

Lucas Emanuel Figueiredo da Silva

Habilidades

- HTML, CSS, Sass, Bootstrap, Tailwind, JavaScript, Typescript, React, Next.js, Node.js, Hooks, GitHub, Photoshop.

Projetos

Pomodoro App | React; Typescript; Styled-components

Aplicação de criação e gerenciamento de tarefas com timer. | lucastheldl.github.io/IgnitePomodoro/

- Uso do Reducer e contexto do react
- Salva os ciclos concluídos e finalizados com a data de conclusão.
- Armazena ciclos no local storage

Mini-blog | React; Context; Router; CSS; JavaScript; Firebase

Blog para se cadastrar e criar posts. | lucastheldl.github.io/React-MiniBlog/

- Uso do Firestore para armazenamento.
- Login e cadastro com autenticação do Firebase.
- Possibilidade de criação, edição e exclusão de posts.

Pokedex | React; Context; Router

Aplicação que funciona como enciclopédia de pokémons. | lucastheldl.github.io/ReactPokedexV2/

- Consumo de API da pokedex.
- Uso do local storage para salvar favoritar pokémons.
- Display das estatísticas dos pokémons em gráfico.

Educação e idiomas

- Cursando graduação em desenvolvimento de jogos digitais
- Inglês avançado
- Curso de design gráfico
- Cursos de HTML, CSS, React js, React Native e Node.js

Pessoal

- Sou uma pessoa em constante busca por conhecimento e aprendizado.
- Apaixonado por aprender e criar coisas novas, sempre aperfeiçoando experiências e buscando soluções, mesmo que pareçam impossíveis.
- Fã de animes, desenvolvedor de jogos e ilustrador nas horas vagas.