# PONTIFÍCIA UNIVERSIDADE CATÓLICA DE MINAS GERAIS ENGENHARIA DE COMPUTAÇÃO REDES DE COMPUTADORES I

LUCAS JOSE DE FREITAS

# TRABALHO PRÁTICO I

Implementação de um API RESTful para um sistema de chat

### Documentação da API

A API foi implementada em node.js permitindo que os usuários registrem-se, entrem em salas de chat, enviem mensagens para salas de chat e enviem mensagens diretas para outros usuários. Dessa maneira foram implementados os seguintes recursos dentro dos blocos:

- Usuários: Gerencia o registro, autenticação e informações dos usuários.
- Salas de Chat: Permite a criação, entrada, saída e remoção de salas de chat.
- Mensagens em Salas de Chat: Envia e recebe mensagens em salas de chat.
- Mensagens Diretas: Envia e recebe mensagens diretas entre usuários. Logo, faz-se necessário que saiba os seguinte dados:

Base URL: http://localhost:3000

# **Endpoints** - Usuários Registro um Novo Usuário

POST /users - Cria um novo usuário.

#### Parâmetros:

- `username` (string, obrigatório): Nome de usuário único.

## Respostas:

- 201 Criado: O usuário foi criado com sucesso.
- 400 Requisição Inválida: Se o nome de usuário não for fornecido.
- 409 Conflito: Se o nome de usuário já estiver em uso.

### Autenticar um Usuário

POST /users/login - Autentica um usuário.

#### Parâmetros:

- `username` (string, obrigatório): Nome de usuário a ser autenticado.

#### Respostas:

- 200 OK: Autenticação bem-sucedida, retorna o ID do usuário.
- 404 Não Encontrado: Se o usuário não for encontrado.

Obter Informações de um Usuário

GET /users/:userld - Obtém informações de um usuário específico.

#### Parâmetros:

- `userld` (string, obrigatório): ID do usuário.

## Respostas:

- 200 OK: Retorna informações do usuário.
- 404 Não Encontrado: Se o usuário não for encontrado.

#### EndPoints - Salas de Chat

#### Criar uma Nova Sala de Chat

POST /rooms - Cria uma nova sala de chat.

#### Parâmetros:

- `name` (string, obrigatório): Nome da sala de chat.

## Respostas:

- 201 Criado: A sala de chat foi criada com sucesso.
- 400 Requisição Inválida: Se o nome da sala não for fornecido.

#### Remover uma Sala de Chat

DELETE /rooms/:roomld - Remove uma sala de chat existente.

#### Parâmetros:

- `roomld` (string, obrigatório): ID da sala de chat a ser removida.

## Respostas:

- 200 OK: A sala de chat foi removida com sucesso.
- 404 Não Encontrado: Se a sala de chat não for encontrada.

#### Entrar em uma Sala de Chat

POST /rooms/:roomId/enter - Entra em uma sala de chat existente.

#### Parâmetros:

- `roomld` (string, obrigatório): ID da sala de chat.
- `userld` (string, obrigatório): ID do usuário que está entrando na sala.

#### Respostas:

- 200 OK: O usuário entrou na sala de chat com sucesso.
- 404 Não Encontrado: Se a sala de chat ou o usuário não forem encontrados.

#### Sair de uma Sala de Chat

POST /rooms/:roomId/leave - Sai de uma sala de chat existente.

## Parâmetros:

- `roomld` (string, obrigatório): ID da sala de chat.
- `userld` (string, obrigatório): ID do usuário que está saindo da sala.

## Respostas:

- 200 OK: O usuário saiu da sala de chat com sucesso.
- 404 Não Encontrado: Se a sala de chat não for encontrada.

Remover um Usuário de uma Sala Específica

DELETE /rooms/:roomld/users/:userld - Remove um usuário específico de uma sala de chat.

#### Parâmetros:

- `roomld` (string, obrigatório): ID da sala de chat.
- `userld` (string, obrigatório): ID do usuário a ser removido da sala.

### Respostas:

- 200 OK: O usuário foi removido da sala de chat com sucesso.
- 404 Não Encontrado: Se a sala de chat não for encontrada.

Listar Todas as Salas Ativas

GET /rooms/active - Lista todas as salas de chat ativas.

#### Respostas:

- 200 OK: Retorna um array com todas as salas de chat ativas.
- 404 Não Encontrado: Se não houver salas de chat ativas.

### EndPoints - Mensagens em Salas de Chat

Enviar uma Mensagem para uma Sala de Chat

POST /rooms/:roomld/messages - Envia uma mensagem para uma sala de chat específica.

## Parâmetros:

- `roomld` (string, obrigatório): ID da sala de chat.
- `userld` (string, obrigatório): ID do usuário que está enviando a mensagem.
- `message` (string, obrigatório): Conteúdo da mensagem.

### Respostas:

- 204 - Sem Conteúdo: A mensagem foi enviada com sucesso.

Receber Mensagens de uma Sala de Chat

GET /rooms/:roomId/messages - Obtém todas as mensagens de uma sala de chat específica.

#### Parâmetros:

- `roomld` (string, obrigatório): ID da sala de chat.

## Respostas:

- 200 - OK: Retorna um array com todas as mensagens da sala de chat.

## Mensagens Diretas

Enviar uma Mensagem Direta para Outro Usuário

POST /messages/direct - Envia uma mensagem direta para outro usuário.

### Parâmetros:

- `recipientId` (string, obrigatório): ID do destinatário da mensagem.
- `senderId` (string, obrigatório): ID do remetente da mensagem.
- `message` (string, obrigatório): Conteúdo da mensagem direta.

## Respostas:

- 200 OK: A mensagem direta foi enviada com sucesso.
- 400 Requisição Inválida: Se o conteúdo da mensagem não for fornecido.
- 404 Não Encontrado: Se o destinatário ou remetente não forem encontrados.

Obter Mensagens Diretas de um Usuário

GET /messages/direct/:userId - Obtém todas as mensagens diretas de um usuário específico.

### Parâmetros:

- `userld` (string, obrigatório): ID do usuário.

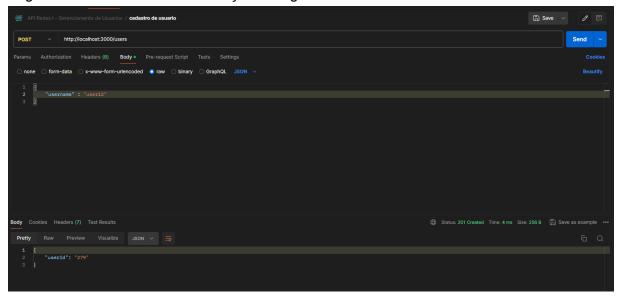
### Respostas:

- 200 OK: Retorna um array com todas as mensagens diretas do usuário.
- 404 Não Encontrado: Se o usuário não for encontrado.

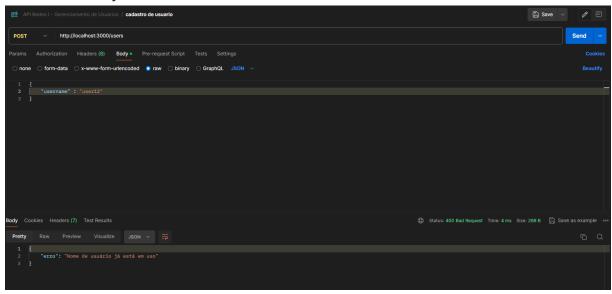
## **Testes e Resultados**

Para os testes foi usada a aplicação **Postman**, fazendo a simulação que requisições para a validação da API.

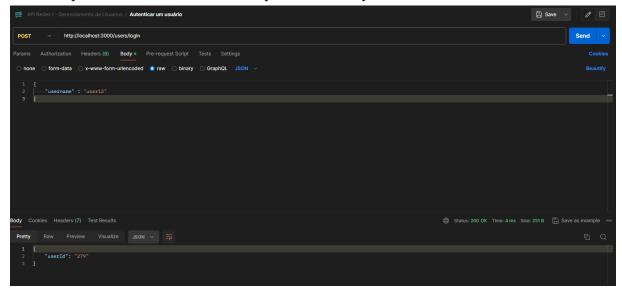
Testes nas requisições de Gerenciamento de Usuário Registro de um novo usuário - criação de login



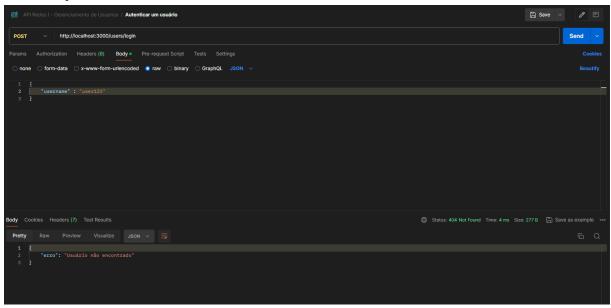
Tentativa de criação de usuário com mesmo username



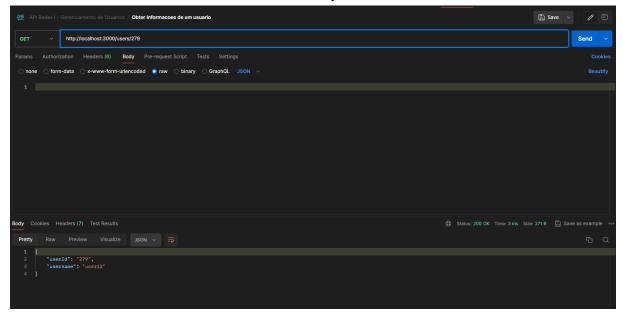
# Autenticação de um usuário - autenticação de usuário já cadastrado



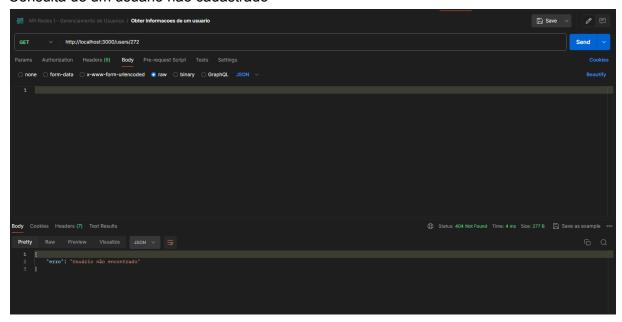
# Autenticação de um usuário não cadastrado



# Consulta de um usuário - consulta de um usuário já cadastrado

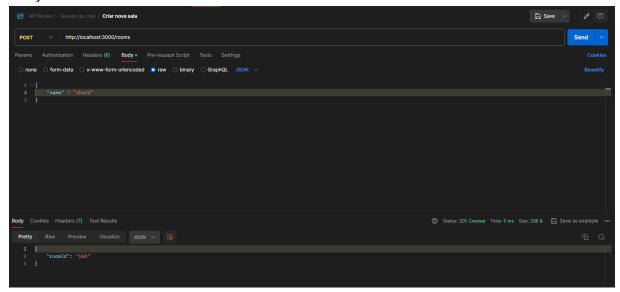


## Consulta de um usuário não cadastrado

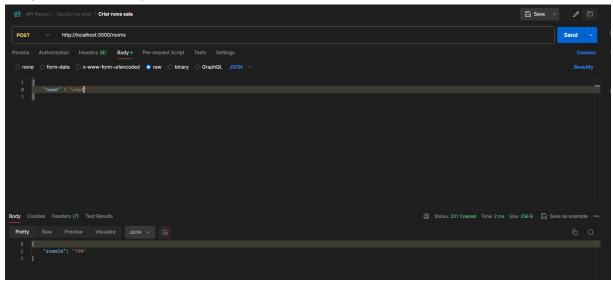


# Testes nas requisições de Gerenciamento de Sessões de Chat

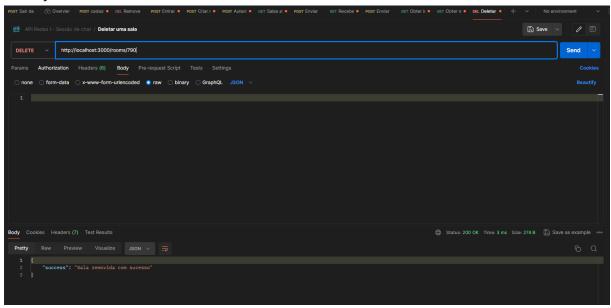
# Criação de uma nova sala



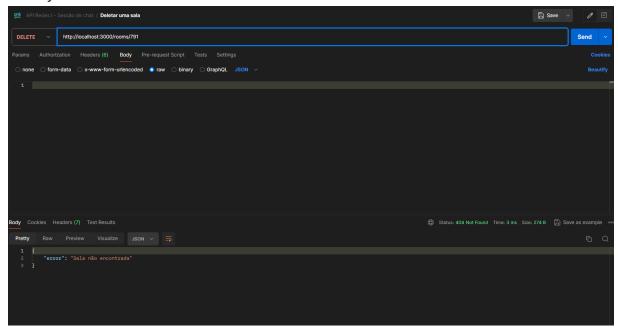
# Criação de uma sala ja cadastrada



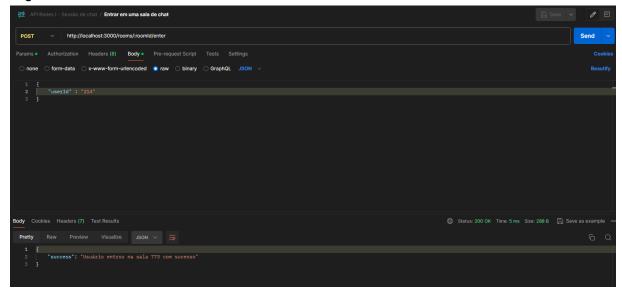
## Remoção de uma nova sala - sala existente



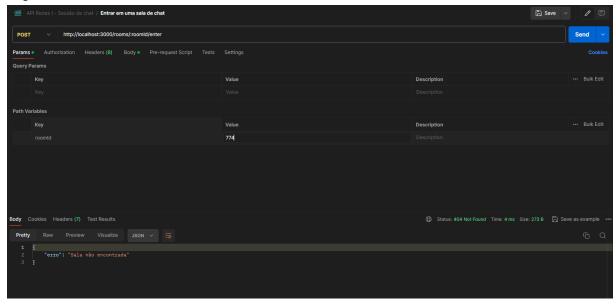
# Remoção de uma nova sala - sala não existente



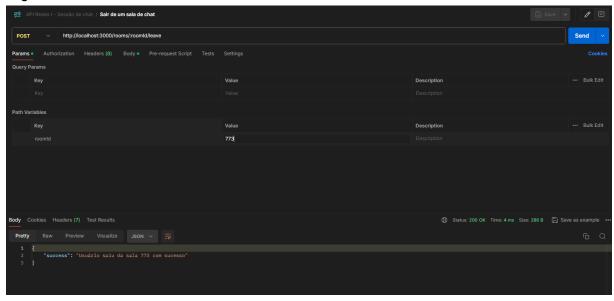
# Login em uma sala - sala existente



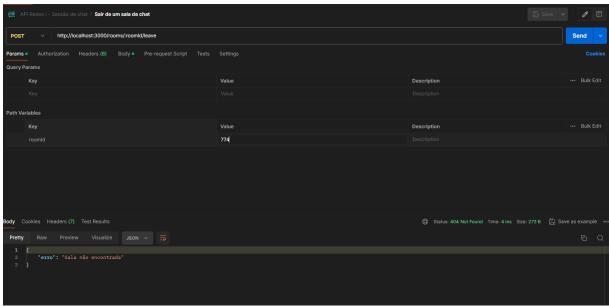
# Login em uma sala - sala não existente



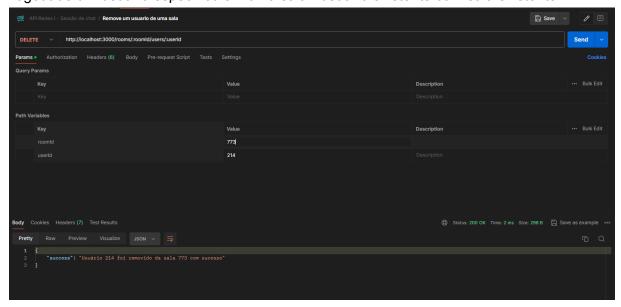
# Logout de uma sala - sala existente



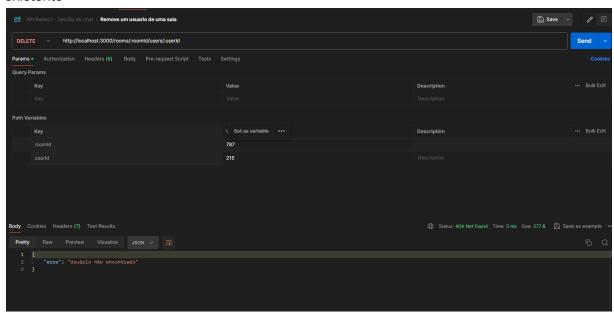
# Logout de uma sala - sala não existente



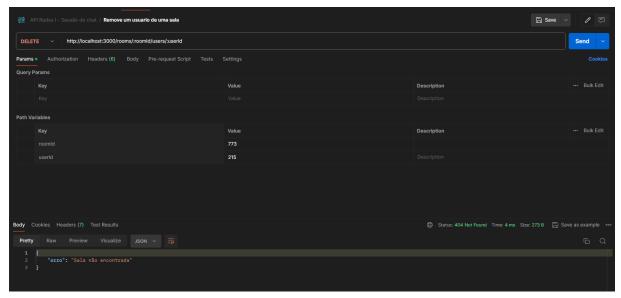
Logout de um usuário específico em uma sala - usuário existente com sala existente



Logout de um usuário específico em uma sala - usuário não existente com uma sala existente



Logout de um usuário específico em uma sala - usuário existente com uma não sala existente



Logout de um usuário específico em uma sala - usuário não está sala existente

