

## P001- Cadastro

Item	Descrição						
Requisito	Permitir que o usuário se cadastre						
Modulo	Cadastro						
Descrição	Permitir que novos clientes se cadastrem fornecendo informações pessoais básicas (nome, endereço, telefone, e-mail e senha)						
Processo/Fluxo	Tela inicial -> Cadastrar-se						
Ator(es)	Cliente						
Funcionalidades	Cadastrar Usuário						
Cenários	<p style="text-align: center;"><b><u>Cenário 1 – Cadastrar novo usuário</u></b></p> <p><b>Dado</b> que o usuário queira realizar um cadastro para utilizar os serviços.</p> <p><b>Quando</b> o cliente acessar o aplicativo -&gt; Cadastrar</p> <p><b>Então</b> o sistema irá exibir uma tela para realizar o cadastro, com os campos (nome, endereço, telefone, e-mail e senha)</p>						
Fluxo Principal	<p style="text-align: center;"><b><u>Cenário 1 – Cadastrar novo usuário</u></b></p> <table><thead><tr><th>Ação do Usuário</th><th>Ação do Sistema</th></tr></thead><tbody><tr><td>1. O usuário acessa o aplicativo e escolhe cadastrar-se</td><td>1. O Sistema deverá apresentar uma tela com os campos descritos anteriormente e uma opção para finalizar</td></tr><tr><td>2. O Usuário deverá preencher os campos e selecionar finalizar</td><td>2. O Sistema deverá validar as informações, verificar se não possui um cadastro com os mesmos dados e enviar a confirmação do cadastro ou uma mensagem de erro</td></tr></tbody></table>	Ação do Usuário	Ação do Sistema	1. O usuário acessa o aplicativo e escolhe cadastrar-se	1. O Sistema deverá apresentar uma tela com os campos descritos anteriormente e uma opção para finalizar	2. O Usuário deverá preencher os campos e selecionar finalizar	2. O Sistema deverá validar as informações, verificar se não possui um cadastro com os mesmos dados e enviar a confirmação do cadastro ou uma mensagem de erro
Ação do Usuário	Ação do Sistema						
1. O usuário acessa o aplicativo e escolhe cadastrar-se	1. O Sistema deverá apresentar uma tela com os campos descritos anteriormente e uma opção para finalizar						
2. O Usuário deverá preencher os campos e selecionar finalizar	2. O Sistema deverá validar as informações, verificar se não possui um cadastro com os mesmos dados e enviar a confirmação do cadastro ou uma mensagem de erro						
Regras de Negocio	<p>-RN01 – O e-mail não pode ser repetido.</p> <p>-RN03 – A senha deverá ser criptografada</p>						

## Interface

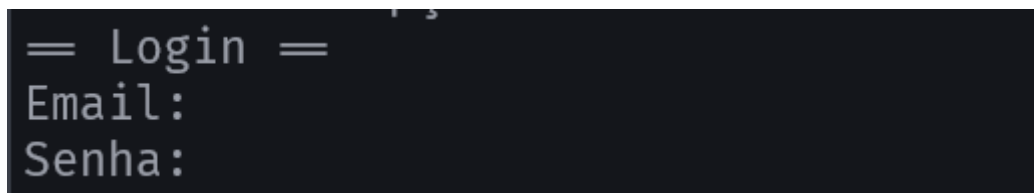
```
= Cadastro de Cliente =  
Nome:  
Email:  
Endereço:  
Telefone:  
Senha:
```

## P002 - Login

Item	Descrição
Requisito	Permitir que o usuário realize o login
Modulo	Login
Descrição	Permitir que clientes cadastrados realizem o login fornecendo as seguintes informações (e-mail e senha)
Processo/Fluxo	Tela inicial -> Login
Ator(es)	Cliente
Funcionalidades	Realizar Login
Cenários	<p style="text-align: center;"><b><u>Cenário 1 – Realizar Login</u></b></p> <p><b>Dado</b> que o usuário possua um cadastro e deseje realizar um login no aplicativo.</p> <p><b>Quando</b> o cliente acessar o aplicativo -&gt; Login.</p> <p><b>Então</b> o sistema irá exibir uma tela para realizar o Login, com os campos (e-mail e senha).</p>

Fluxo Principal	<b><u>Cenário 1 – Realizar Login</u></b>	
	<b>Ação do Usuário</b>	<b>Ação do Sistema</b>
	1. O usuário acessa o aplicativo e escolhe Login.	1. Exibe a tela de login com os campos a serem preenchidos e um botão para confirmar.
	2. O Usuário deverá preencher os campos e selecionar confirmar.	2. O Sistema deverá validar os campos e retornar se o login foi concluído ou não.
Regras de Negocio	-RN03 – A senha deverá ser criptografada.	

## Interface



## P003 - Visualizar Menu

Item	Descrição
Requisito	Permitir que o usuário visualize o menu.
Modulo	Menu
Descrição	Permitir que clientes cadastrados verifiquem os itens cadastrados no menu categorizados em entradas, pratos principais sobremesas e bebidas.
Processo/Fluxo	Tela inicial -> Login -> Visualizar Menu
Ator(es)	Cliente

Funcionalidades	Visualizar Menu.				
Cenários	<p style="text-align: center;"><b><u>Cenário 1 – Visualizar Menu</u></b></p> <p><b>Dado</b> que o usuário esteja logado e deseje visualizar o menu.</p> <p><b>Quando</b> o cliente acessar o aplicativo -&gt; Login -&gt; Menu.</p> <p><b>Então</b> o sistema irá exibir uma tela com as opções do Menu com categorias como entradas, pratos principais, sobremesas e bebidas.</p>				
Fluxo Principal	<p style="text-align: center;"><b><u>Cenário 1 – Visualizar Menu</u></b></p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>Ação do Usuário</th><th>Ação do Sistema</th></tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1. O usuário realiza o login no Aplicativo e seleciona “Visualizar Menu”.</td><td>1. Imprime na tela o Menu (Cardápio) e depois volta para o menu de interação.</td></tr> </tbody> </table>	Ação do Usuário	Ação do Sistema	1. O usuário realiza o login no Aplicativo e seleciona “Visualizar Menu”.	1. Imprime na tela o Menu (Cardápio) e depois volta para o menu de interação.
Ação do Usuário	Ação do Sistema				
1. O usuário realiza o login no Aplicativo e seleciona “Visualizar Menu”.	1. Imprime na tela o Menu (Cardápio) e depois volta para o menu de interação.				
Regras de Negocio	N/A				

## Interface

```

== Menu ==
[0] - bebida - Coca Cola - R$ 8.9
[1] - bebida - Suco Natural - R$ 5.9
[2] - entrada - Batata Frita - R$ 10.0
[3] - prato principal - Hamburguer - R$ 15.5
[4] - prato principal - Pizza - R$ 42.5
[5] - sobremesa - Sorvete - R$ 3.5

```

#### P004 - Adicionar item ao carrinho

Item	Descrição
Requisito	Permitir que o usuário adicione um item ao carrinho.
Modulo	Carrinho
Descrição	Permitir que clientes adicionem itens cadastrados no menu ao carrinho.
Processo/Fluxo	Tela inicial -> Login -> Adicionar item ao carrinho
Ator(es)	Cliente
Funcionalidades	Adicionar item ao carrinho.
Cenários	<p style="text-align: center;"><b><u>Cenário 1 – Adicionar item ao carrinho</u></b></p> <p><b>Dado</b> que o usuário esteja logado e deseje adicionar um item ao carrinho.</p> <p><b>Quando</b> o cliente acessar o aplicativo -&gt; Login -&gt; Adicionar item ao carrinho.</p> <p><b>Então</b> o sistema irá exibir uma tela com as opções do Menu com um índice, perguntar qual item deseja adicionar, se quer informar alguma observação e no final mostrar um resumo do item adicionado.</p>

<b>Fluxo Principal</b>	<b><u>Cenário 1 – Adicionar item ao carrinho sem observação.</u></b>	
	<b>Ação do Usuário</b>	<b>Ação do Sistema</b>
	1. Realiza o login no Aplicativo e seleciona “Adicionar item ao carrinho”.	1. Imprime na tela o Menu (Cardápio) e pede para selecionar uma opção.
	2. Escolhe uma opção digitando o índice.	2. Pergunta se deseja adicionar alguma observação ao item.
	3. Escolhe uma opção [0] Não ou [1] Sim.	3. Se foi selecionado “[0] Não” imprime um resumo do item adicionado.
	<b><u>Cenário 2 – Adicionar item ao carrinho com observação.</u></b>	
	<b>Ação do Usuário</b>	<b>Ação do Sistema</b>
	1. Realiza o login no Aplicativo e seleciona “Adicionar item ao carrinho”.	1. Imprime na tela o Menu (Cardápio) e pede para selecionar uma opção.
	2. Escolhe uma opção digitando o índice.	2. Pergunta se deseja adicionar alguma observação ao item.
	3. Escolhe uma opção [0] Não ou [1] Sim.	3. Se foi selecionado “[1] Sim” solicita a observação a ser adicionada.
	4. Adiciona a observação	4. Imprime um resumo do item adicionado
<b>Regras de Negocio</b>	<b>N/A</b>	

## Interface

### Caso 1

```
== Adicionar ao Carrinho ==
[0] - bebida - Coca Cola - R$ 8.9
[1] - bebida - Suco Natural - R$ 5.9
[2] - entrada - Batata Frita - R$ 10.0
[3] - prato principal - Hamburguer - R$ 15.5
[4] - prato principal - Pizza - R$ 42.5
[5] - sobremesa - Sorvete - R$ 3.5

Selecione uma opcao: 3
Deseja adicionar uma observacao? [0] - Nao [1] = Sim

Selecione uma opcao: 1
Observação:
Carne ao ponto
Item adicionado ao carrinho: prato principal - Hamburguer - R$ 15.5 Observacao: Carne ao ponto
```

### Caso 2

```
== Adicionar ao Carrinho ==
[0] - bebida - Coca Cola - R$ 8.9
[1] - bebida - Suco Natural - R$ 5.9
[2] - entrada - Batata Frita - R$ 10.0
[3] - prato principal - Hamburguer - R$ 15.5
[4] - prato principal - Pizza - R$ 42.5
[5] - sobremesa - Sorvete - R$ 3.5

Selecione uma opcao: 4
Deseja adicionar uma observacao? [0] - Nao [1] = Sim

Selecione uma opcao: 0
Item adicionado ao carrinho: prato principal - Pizza - R$ 42.5 Observacao: N/A
```

## P005 - Visualizar carrinho

Item	Descrição
Requisito	Permitir que o usuário visualize o carrinho.
Modulo	Carrinho
Descrição	Permitir que clientes visualizem os itens adicionados ao carrinho.

Processo/Fluxo	Tela inicial -> Login -> Visualizar Carrinho					
Ator(es)	Cliente					
Funcionalidades	Visualizar carrinho.					
Cenários	<p style="text-align: center;"><b><u>Cenário 1 – Visualizar carrinho</u></b></p> <p><b>Dado</b> que o usuário deseje visualizar os itens adicionados ao carrinho.</p> <p><b>Quando</b> o cliente acessar o aplicativo -&gt; Login -&gt; Visualizar carrinho.</p> <p><b>Então</b> o sistema irá exibir uma tela com os itens que compõem o carrinho e o valor total.</p>					
Fluxo Principal	<p style="text-align: center;"><b><u>Cenário 1 – Visualizar carrinho</u></b></p> <table><tr><th>Ação do Usuário</th><th>Ação do Sistema</th></tr><tr><td>1. Realiza o login no Aplicativo e seleciona “Visualizar carrinho”.</td><td>1. Imprime na tela os itens que compõem o carrinho e o valor total.</td></tr></table>		Ação do Usuário	Ação do Sistema	1. Realiza o login no Aplicativo e seleciona “Visualizar carrinho”.	1. Imprime na tela os itens que compõem o carrinho e o valor total.
Ação do Usuário	Ação do Sistema					
1. Realiza o login no Aplicativo e seleciona “Visualizar carrinho”.	1. Imprime na tela os itens que compõem o carrinho e o valor total.					
Regras de Negocio	<b>- RN01 – O Carrinho não pode estar vazio.</b>					

## Interface

```

== Seu Carrinho ==
prato principal - Hamburger - R$ 15.5 - Observacao: Carne ao ponto
prato principal - Pizza - R$ 42.5 - Observacao: N/A
prato principal - Pizza - R$ 42.5 - Observacao: N/A
Total = R$ 100,50

```



## P006 - Finalizar pedido

Item	Descrição						
Requisito	Permitir que o usuário finalize o pedido.						
Modulo	Pedido						
Descrição	Permitir que clientes finalizem os pedidos mostrando os itens no carrinho e solicitando a forma de pagamento.						
Processo/Fluxo	<b>Tela inicial -&gt; Login -&gt; Finalizar pedido</b>						
Ator(es)	Cliente						
Funcionalidades	Finalizar pedido.						
Cenários	<p style="text-align: center;"><b><u>Cenário 1 – Finalizar pedido</u></b></p> <p><b>Dado</b> que o usuário deseje finalizar o pedido.</p> <p><b>Quando</b> o cliente acessar o aplicativo -&gt; Login -&gt; Finalizar pedido.</p> <p><b>Então</b> o sistema irá exibir uma tela para selecionar a forma de pagamento e então processar o pedido e exibir um resumo de mesmo.</p>						
Fluxo Principal	<p style="text-align: center;"><b><u>Cenário 1 – Finalizar pedido</u></b></p> <table><thead><tr><th>Ação do Usuário</th><th>Ação do Sistema</th></tr></thead><tbody><tr><td>1. Realiza o login no Aplicativo e seleciona “finalizar pedido”.</td><td>1. Solicita a forma de pagamento</td></tr><tr><td>2. Informa a forma de pagamento</td><td>2. Exibi um resumo do pedido feito.</td></tr></tbody></table>	Ação do Usuário	Ação do Sistema	1. Realiza o login no Aplicativo e seleciona “finalizar pedido”.	1. Solicita a forma de pagamento	2. Informa a forma de pagamento	2. Exibi um resumo do pedido feito.
Ação do Usuário	Ação do Sistema						
1. Realiza o login no Aplicativo e seleciona “finalizar pedido”.	1. Solicita a forma de pagamento						
2. Informa a forma de pagamento	2. Exibi um resumo do pedido feito.						
Regras de Negocio	- RN01 – O carrinho não pode estar vazio.						

## Interface

```
== Forma de Pagamento ==
[1] Cartão de crédito
[2] Cartão de Débito
[3] Carteira digital

Selecione uma opcao: 1

== Detalhes do Pedido ==
Pedido: 1
Forma de Pagamento: Cartão de crédito
== Seu Carrinho ==
prato principal - Hamburguer - R$ 15.5 - Observacao: Carne ao ponto
prato principal - Pizza - R$ 42.5 - Observacao: N/A
prato principal - Pizza - R$ 42.5 - Observacao: N/A
Total = R$ 100,50
Status do Pedido: Recebido
```

## P007 - Acompanhar status

Item	Descrição
Requisito	Permitir que o usuário acompanhe o status do pedido.
Modulo	Pedido
Descrição	Permitir que clientes acompanhem o status dos pedidos.
Processo/Fluxo	Tela inicial -> Login -> Finalizar pedido
Ator(es)	Cliente
Funcionalidades	Acompanhar status.

Cenários	<p><b><u>Cenário 1 – Acompanhar status</u></b></p> <p><b>Dado</b> que o usuário deseje acompanhar o status do pedido.</p> <p><b>Quando</b> o cliente acessar o aplicativo -&gt; Login -&gt; Acompanhar status.</p> <p><b>Então</b> o sistema irá exibir uma tela com um resumo do pedido e o status do mesmo.</p>				
Fluxo Principal	<p><b><u>Cenário 1 – Finalizar pedido</u></b></p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>Ação do Usuário</th><th>Ação do Sistema</th></tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1. Realiza o login no Aplicativo e seleciona “acompanhar status”.</td><td>1. Exibe o resumo do pedido e o status do mesmo</td></tr> </tbody> </table>	Ação do Usuário	Ação do Sistema	1. Realiza o login no Aplicativo e seleciona “acompanhar status”.	1. Exibe o resumo do pedido e o status do mesmo
Ação do Usuário	Ação do Sistema				
1. Realiza o login no Aplicativo e seleciona “acompanhar status”.	1. Exibe o resumo do pedido e o status do mesmo				
Regras de Negocio	- RN01 – Um pedido tem que ter sido finalizado.				

## Interface

```

== Detalhes do Pedido ==
Pedido: 1
Forma de Pagamento: Cartão de crédito
== Seu Carrinho ==
prato principal - Hamburger - R$ 15.5 - Observacao: Carne ao ponto
prato principal - Pizza - R$ 42.5 - Observacao: N/A
prato principal - Pizza - R$ 42.5 - Observacao: N/A
Total = R$ 100,50
Status do Pedido: Entregue

```