

LEMAF
*LABORATÓRIO DE ESTUDOS E PROJETOS EM MANEJO
FLORESTAL*

LUCAS GONÇALVES PELLAQUIM

**MANUAL DO USUÁRIO - SISTEMA DE LOCAÇÃO DE
VEÍCULOS**

PATROCÍNIO - MG
2019

LUCAS GONÇALVES PELLAQUIM

MANUAL DO USUÁRIO - SISTEMA DE LOCAÇÃO DE
VEÍCULOS

Avaliação técnica para a vaga de Desenvolvimento Java

Orientador:

PATROCÍNIO - MG

2019

Lista de ilustrações

Figura 1	–	<i>Tela principal do sistema</i>	4
Figura 2	–	<i>Tela a ser aberta após clicar no botão "Selecionar arquivo" . . .</i>	5
Figura 3	–	<i>Tela inicial preenchida com os valores contidos no arquivo de entrada</i>	6
Figura 4	–	<i>Tela de exibição dos resultados</i>	7
Figura 5	–	<i>Figura de um exemplo válido de entrada para o sistema</i>	8

Sumário

1	Página principal da aplicação	4
2	Estrutura do arquivo de entrada	8

1 Página principal da aplicação

A página inicial do sistema é simples e objetiva possuindo apenas dois botões, o "Escolher arquivo" e o de "Verificar". Possui também alguns campos de informação que inicialmente não possuem valor. A Figura 1 mostra a tela principal da aplicação.



Figura 1 – *Tela principal do sistema*

Ao pressionar o botão "Escolher arquivo", abrirá uma janela para o carregamento do arquivo de entrada no formato (.txt) como pode ser comprovado na Figura 2.

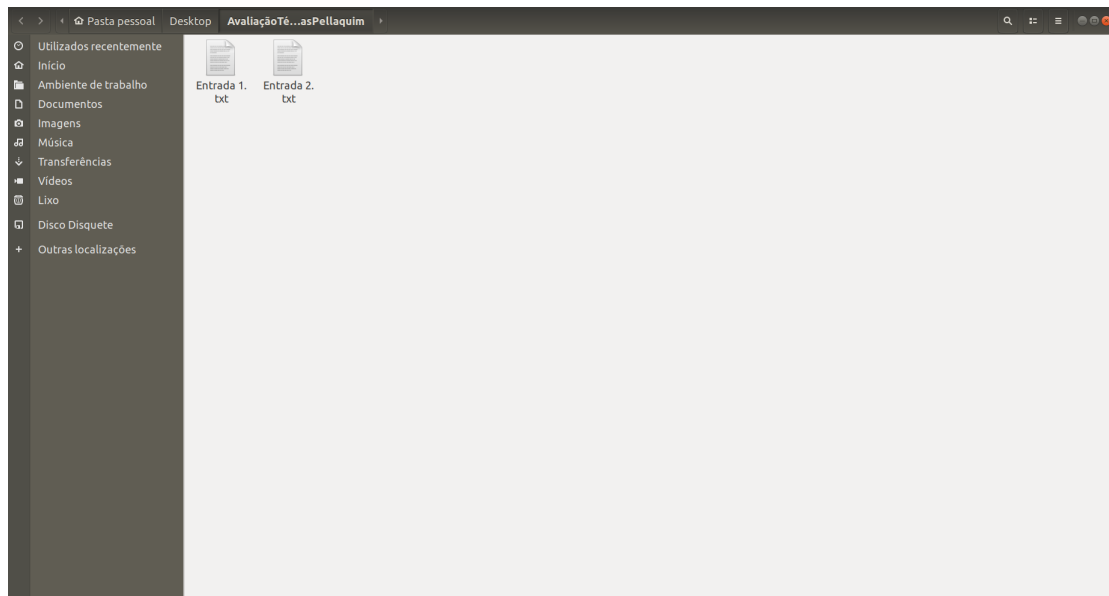


Figura 2 – Tela a ser aberta após clicar no botão "Selecionar arquivo"

Após selecionar o arquivo de entrada, todos os dados presentes no arquivo serão lidos, separados e designados para seus respectivos campos na tela inicial, permitindo uma visualização melhor sobre os dados de entrada, de acordo com a Figura3.



Figura 3 – Tela inicial preenchida com os valores contidos no arquivo de entrada

Feita a atividade de selecionar o arquivo de entrada, o próximo passo é clicar no botão "Verificar", este é responsável por realizar as comparações de melhor loja e categoria de carro, além de retornar o preço da locação. Tais resultados serão exibidos em uma nova janela ilustrada pela Figura 4

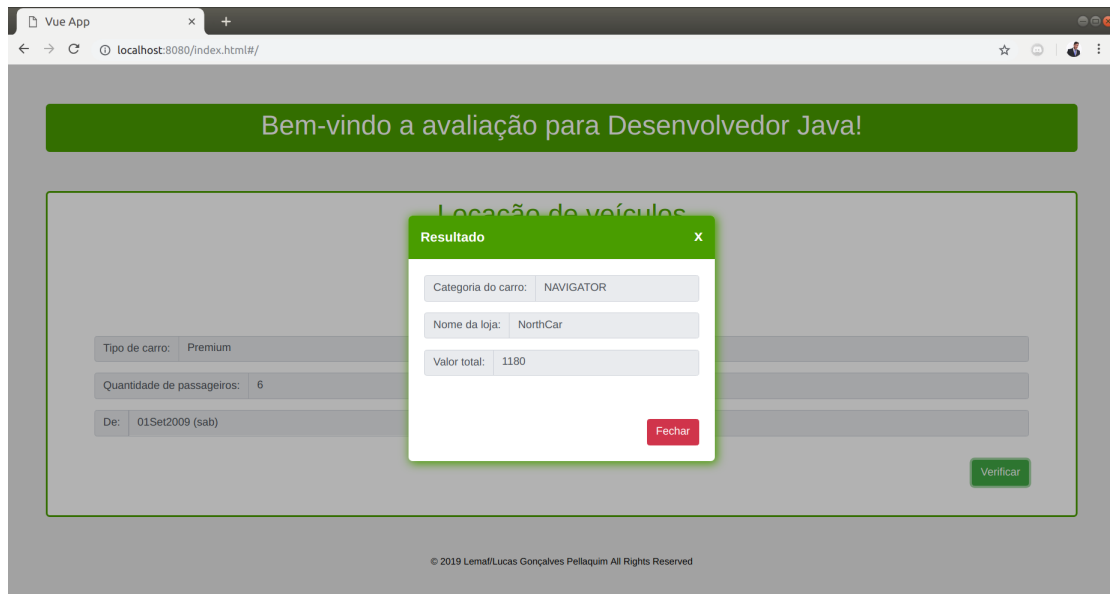


Figura 4 – Tela de exibição dos resultados

2 Estrutura do arquivo de entrada

O arquivo de entrada deve estar em formato de texto (.txt) e possuir a seguinte estrutura: "TIPO_CARRO:QUANTIDADE_PASSAGEIROS:DATA1, DATA2, ...", para o funcionamento correto da aplicação, de acordo com a Figura 5

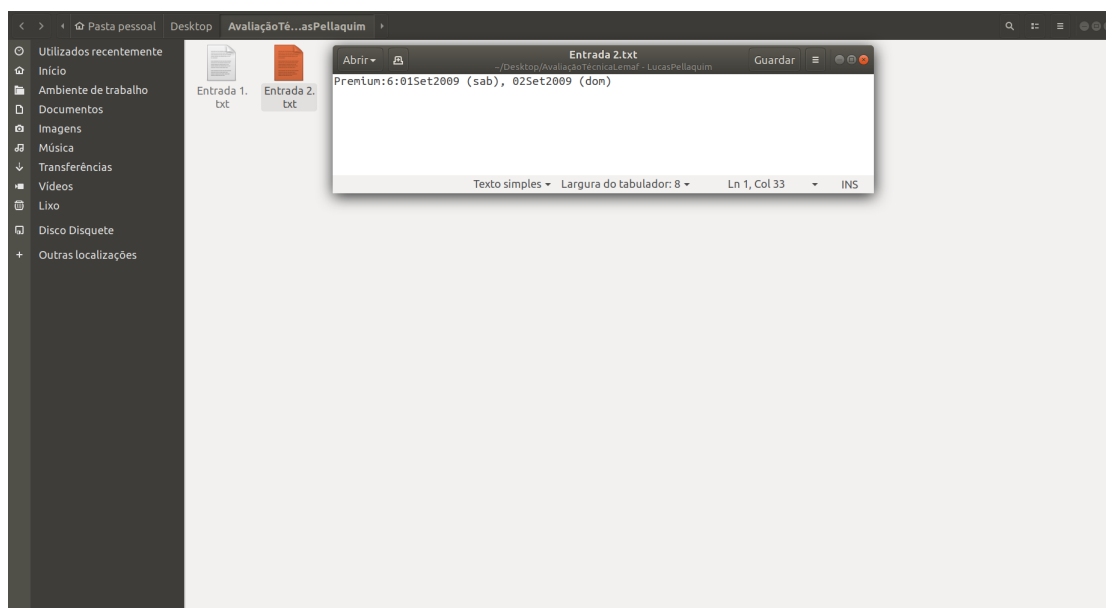


Figura 5 – *Figura de um exemplo válido de entrada para o sistema*