



PEI 2019
DIA 5 – Angular I

baufest



Instructores



Diaz, Santiago Esteban



Panelo, Daniel Santiago



García, Maximiliano Daniel



Temario

Puntos Teóricos

- Introducción a SPA
- Frameworks JavaScript
- Introducción a Angular
- Entorno de trabajo
- Módulos
- Directivas
- Componentes
- UI data binding

Puntos Prácticos

- Primera aplicación Angular
- Agregamos el componente “jugadores”
- Agregamos un listado de jugadores

Frameworks JS



baufest

¿Qué es Angular?



¿Qué es Angular?



**One framework.
Mobile & desktop.**

Framework para aplicaciones web

Desarrollo de aplicaciones Single-Page

Código abierto. Mantenido por Google

PWA → Progressive Web Applications

baufest



¿Qué es Angular?



**One framework.
Mobile & desktop.**

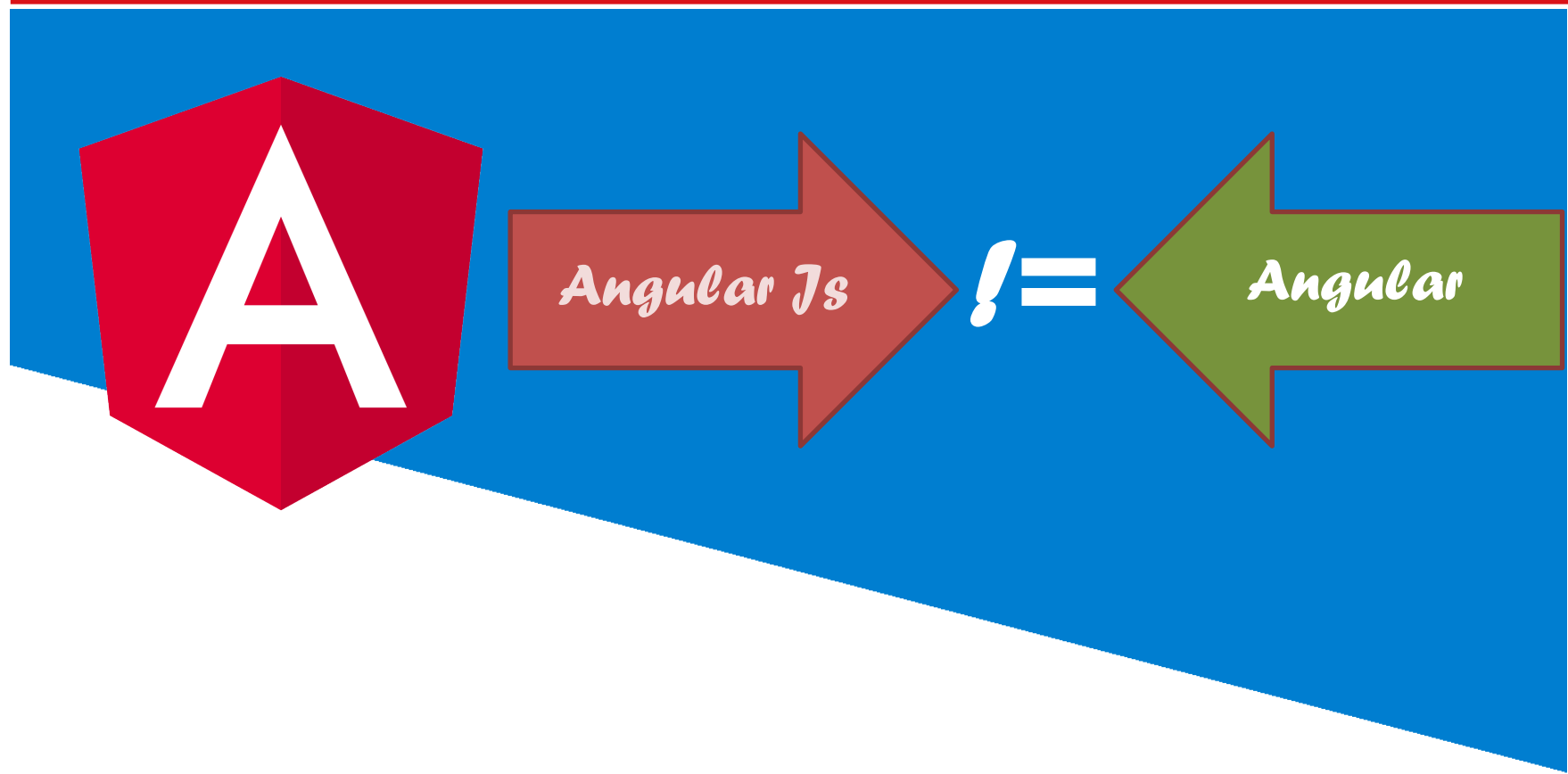
Basado en TypeScript

Angular CLI → Set de herramientas

- Transpilar TS → JS**
- Crear un servidor local**
- Generar recursos**



Angular != Angular Js

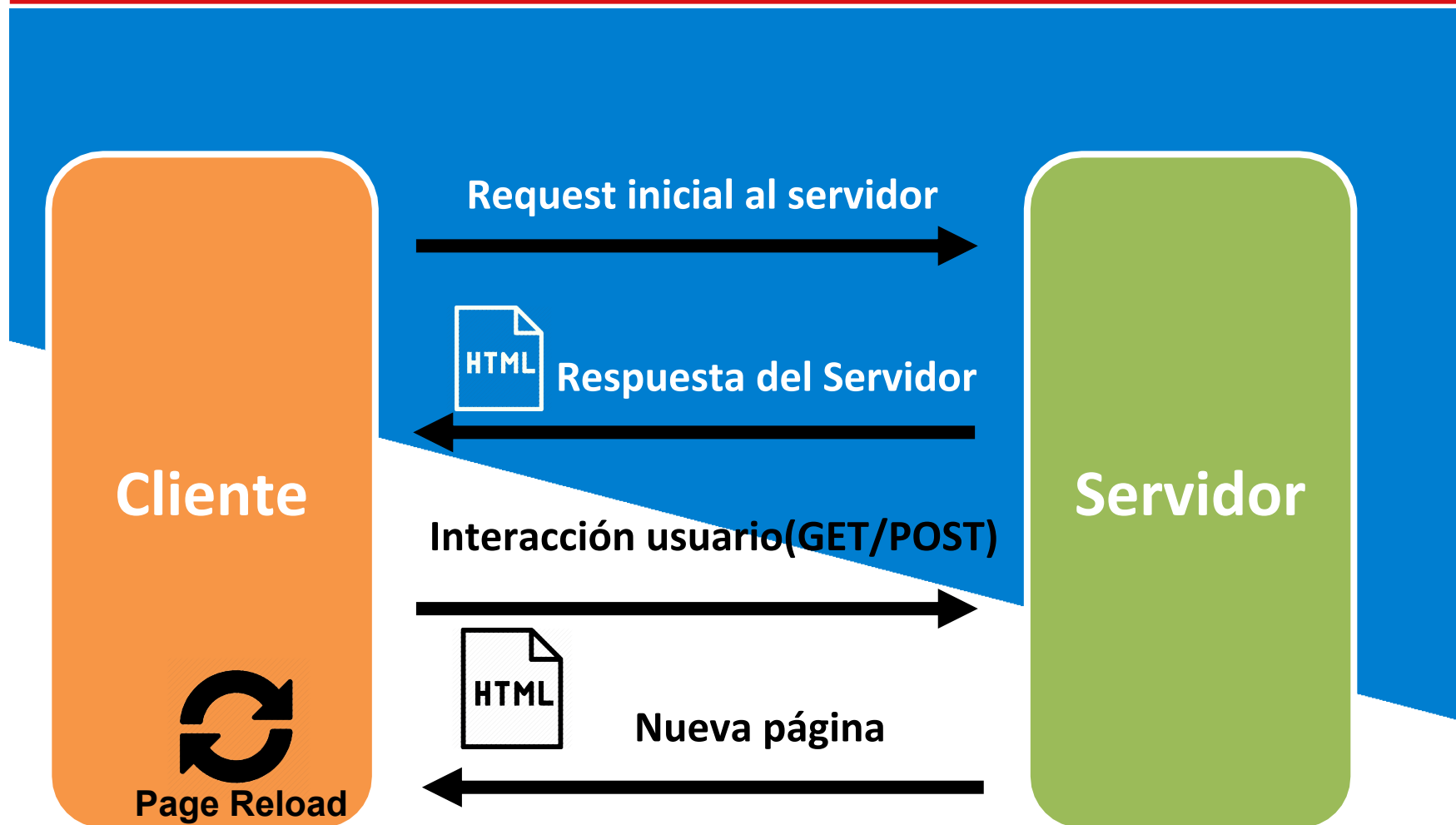


¿Qué es una SPA?



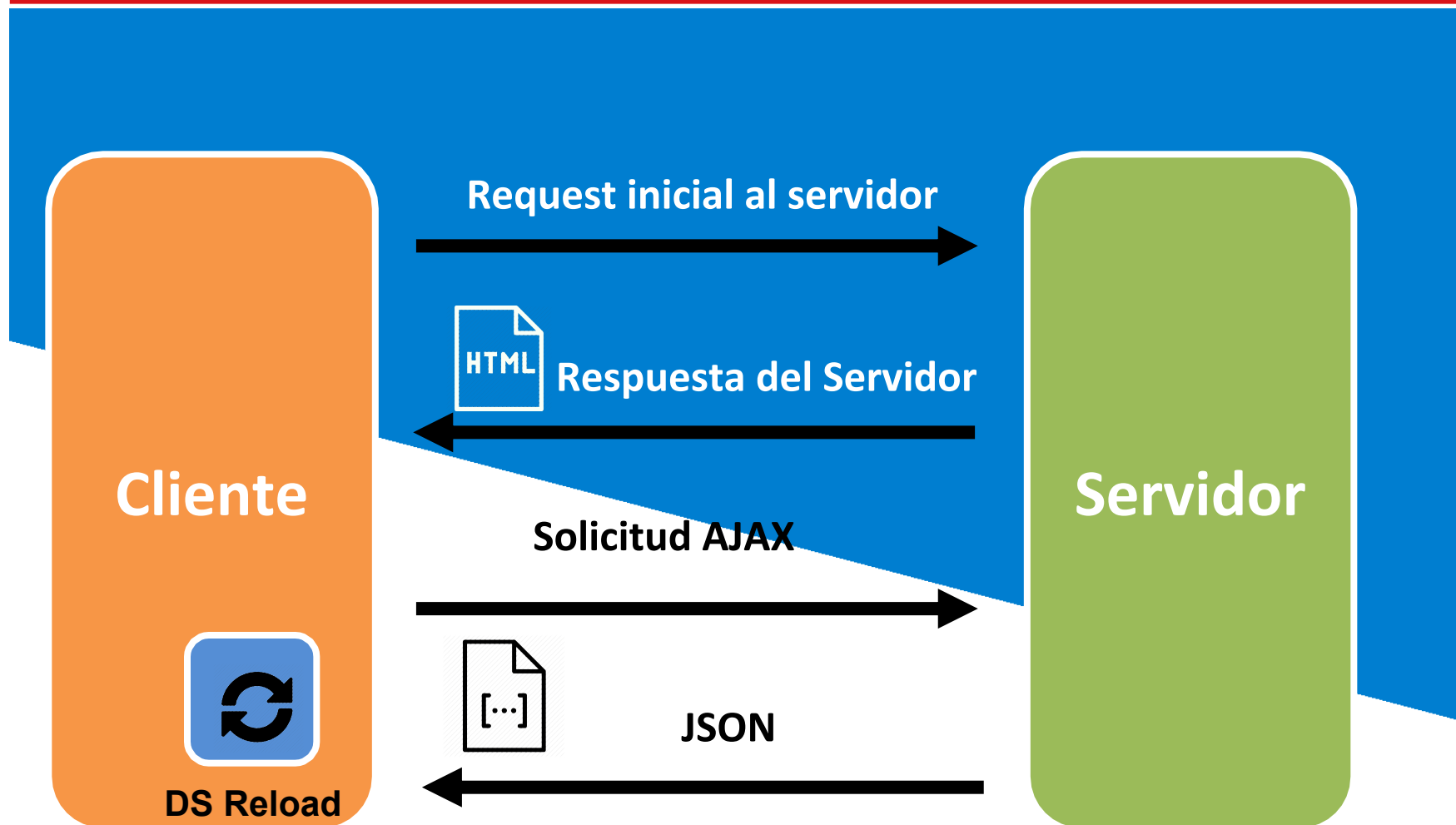
*S*ingle
*P*age
*A*pplication

Ciclo de vida de una Web App tradicional





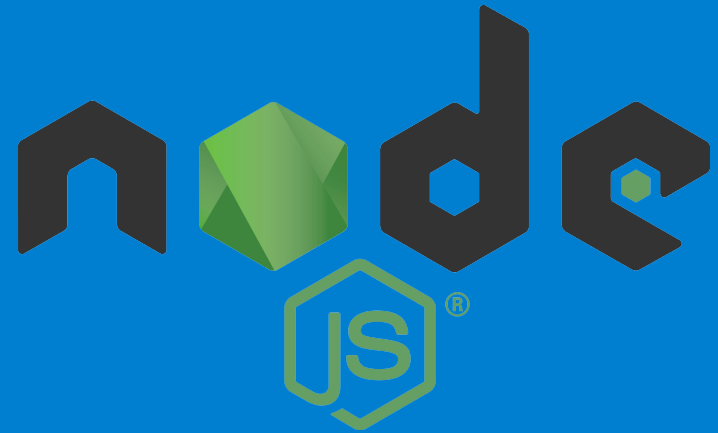
Ciclo de vida de una SPA





```
> npm install -g angular-cli  
> ng new my-dream-app  
> cd my-dream-app  
> ng serve
```

¿Qué vamos a utilizar?



baufest



Instalando Node JS



<https://nodejs.org/es/>



Instalando Angular CLI

```
npm install -g @angular/cli
```





baufest Tennis



Creando el Proyecto



ng new tennis-web



Windows PowerShell

```
PS C:\PEI 2019> ng new tennis-web
? Would you like to add Angular routing? Yes
? Which stylesheet format would you like to use? CSS
CREATE tennis-web/angular.json (3804 bytes)
CREATE tennis-web/package.json (1317 bytes)
CREATE tennis-web/README.md (1026 bytes)
CREATE tennis-web/tsconfig.json (408 bytes)
CREATE tennis-web/tslint.json (2837 bytes)
CREATE tennis-web/.editorconfig (245 bytes)
CREATE tennis-web/.gitignore (503 bytes)
CREATE tennis-web/src/favicon.ico (5430 bytes)
CREATE tennis-web/src/index.html (296 bytes)
CREATE tennis-web/src/main.ts (372 bytes)
CREATE tennis-web/src/polyfills.ts (3234 bytes)
CREATE tennis-web/src/test.ts (642 bytes)
CREATE tennis-web/src/styles.css (80 bytes)
CREATE tennis-web/src/browserslist (388 bytes)
CREATE tennis-web/src/karma.conf.js (964 bytes)
CREATE tennis-web/src/tsconfig.app.json (166 bytes)
```

Explorando el nuevo proyecto



cd tennis-web
ng serve



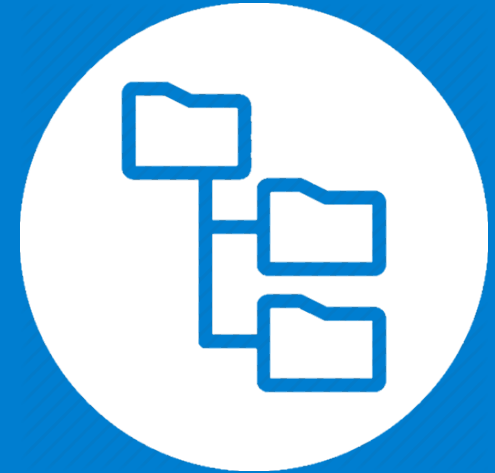
```
ng serve
PS C:\PEI 2019\tennis-web> ng serve
** Angular Live Development Server is listening on localhost:4200,
   browser on http://localhost:4200/ **

Date: 2019-02-19T11:49:57.596Z
Hash: ff085cb175981c5e124d
Time: 8616ms
chunk {main} main.js, main.js.map (main) 12.7 kB [initial] [rendered]
chunk {polyfills} polyfills.js, polyfills.js.map (polyfills) 236 kB [initial] [rendered]
chunk {runtime} runtime.js, runtime.js.map (runtime) 6.08 kB [entry] [rendered]
chunk {styles} styles.js, styles.js.map (styles) 16.2 kB [initial] [rendered]
chunk {vendor} vendor.js, vendor.js.map (vendor) 3.55 MB [initial] [rendered]
wasm: Compiled successfully.
```



¿Cómo se estructura la aplicación?

```
└─ TENNIS-WEB
  ├── e2e
  ├── node_modules
  └─ src
    ├── app
    │   ├── app-routing.module.ts
    │   ├── app.component.css
    │   ├── app.component.html
    │   ├── app.component.spec.ts
    │   ├── app.component.ts
    │   └── app.module.ts
    ├── assets
    └── environments
```



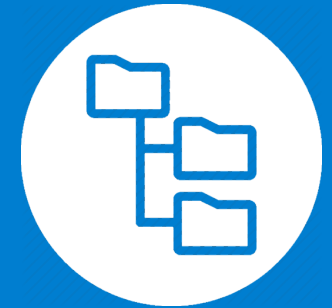
src\app



Contiene todo nuestro código

Contiene los módulos, servicios, componentes, etc.

La mayoría de nuestro desarrollo lo haremos aquí

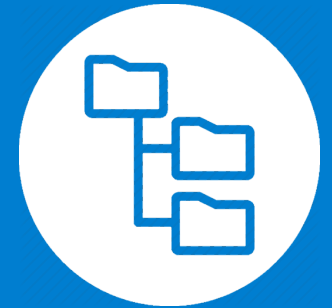


src\app



node_modules

**Contiene los módulos
necesarios para que
funcione la aplicación**

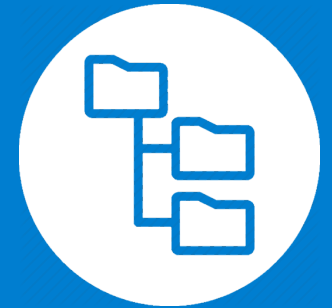


node_modules

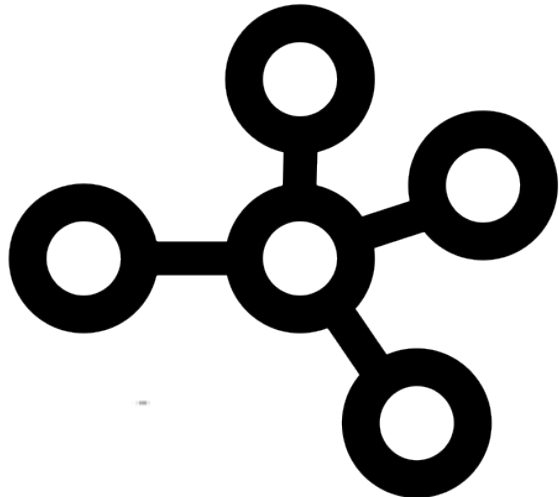
Package.json



**Guarda las dependencias
de nuestro proyecto**



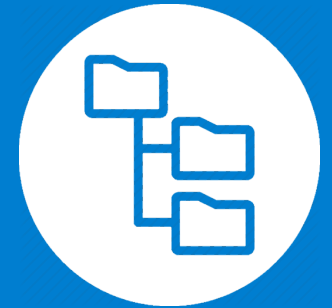
Package.json



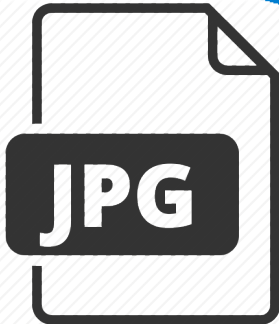


src/app/assets

**Guarda los archivos
estáticos de nuestra
aplicación**



src/assets

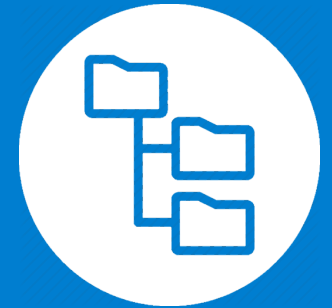


baufest



Src\styles.css

**Contiene estilos
globales que aplican a
toda la aplicación**



src\styles.css





Módulos



¿Qué es un módulo?

**Clase con un decorador
@NgModule**

**Organiza funcionalidades
y las ordena en bloques**

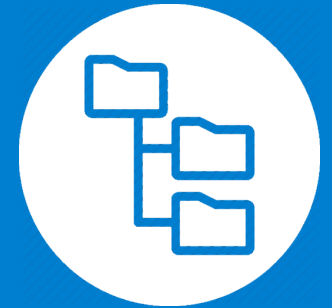
**Permite extender
funcionalidad con
módulos externos**

**Provee de un entorno
donde podemos utilizar
templating**

Src\app\app.module.ts



Módulo principal de la aplicación



app.module.ts

Es el primer módulo que carga

Contiene definiciones y requerimientos



Src\app\app.module.ts

```
declarations:[]
```

Declaramos nuestros propios componentes

```
imports:[]
```

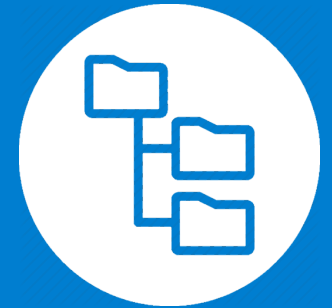
Importamos módulos de terceros o del core de angular.

```
providers:[]
```

Declaramos servicios: nuestros o de terceros

```
bootstrap:[]
```

Establecemos el componente inicial



app.modules.ts

¿Qué es un módulo? – Otros Módulos nativos



Http

Browser

Forms

Reactive Forms

App-Router

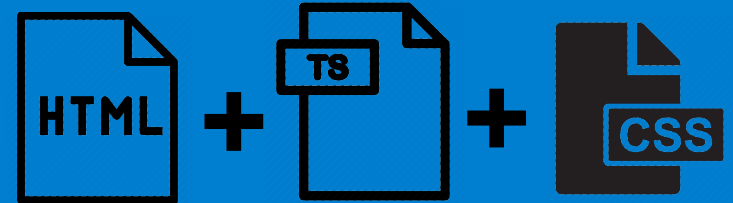


Componentes



Componente- ¿Qué es?

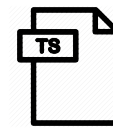
Compuesto por:



Controla una zona de espacio en la pantalla denominada “Vista”

Clase con un decorador @Component

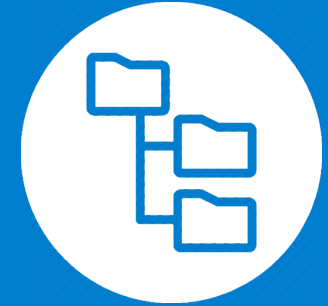
Componente- Estructura



```
import { Component } from '@angular/core';

@Component({
  selector: 'app-root',
  templateUrl: './app.component.html',
  styleUrls: ['./app.component.css']
})

export class AppComponent {
  title = 'tennis-web' ;
}
```



app.component.ts

Nombramos la clase
y la exportamos

selector

Tag que Angular busca en el template
para renderizar el componente

templateUrl

Html se que utiliza como template

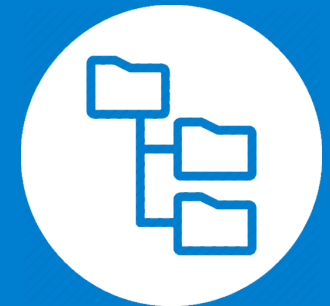
styleUrls

Hojas de Estilos

Componente- Estructura



```
<div style="text-align:center">
  <h1>
    Welcome to {{ title }}!
  </h1>
  
```



app.component.html

*

{{title}}

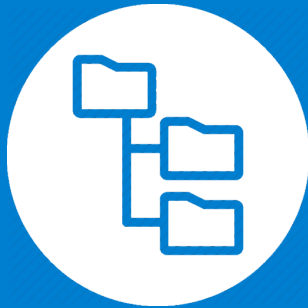
Las dobles llaves son un tipo de bindeo, es decir que en el html final se va a mostrar el valor de la propiedad 'title' de app.component.ts



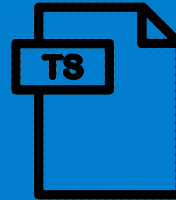
Creando nuestros componentes



Componentes - Jugador



.app\jugadores



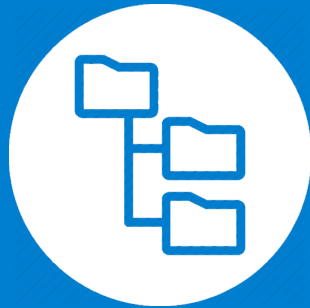
jugadores.component.ts



jugadores.component.html



jugadores.component.css



.app\jugadores



¿Cómo lo vemos?

¿Desde dónde se accede?



Routing

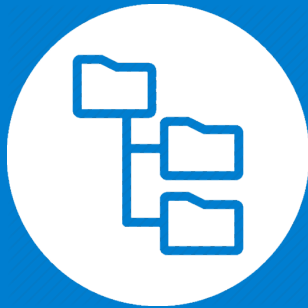


Las rutas le determinan qué vista mostrar cuando se hace click en un enlace o se pega una URL en la barra de direcciones del navegador.

path: una cadena que coincide con la URL en la barra de direcciones del navegador.

component: el componente que el enrutador debe crear al navegar a esta ruta.

app-routing.module.ts



.app-routing.module.ts

```
import { JugadoresComponent } from './jugadores/jugadores.component';

const routes: Routes = [
  { path: 'jugadores', component: JugadoresComponent },
];
```

app.module.ts



app.module



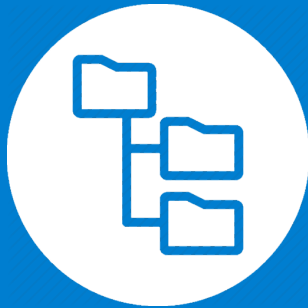
Describe cómo encajan las partes de la aplicación. Cada aplicación tiene al menos un módulo Angular, el módulo raíz que arranca para iniciar la aplicación.

Se declaran los módulos de la aplicación.

Se declaran los servicios de la aplicación.

Se importan los recursos externos que se utilizarán en la aplicación.

app.module.ts



app.module.ts



```
import { JugadoresComponent } from '../jugadores/jugadores.component';

@NgModule({
  declarations: [
    AppComponent,
    JugadoresComponent
  ],
```




Embeber el módulo



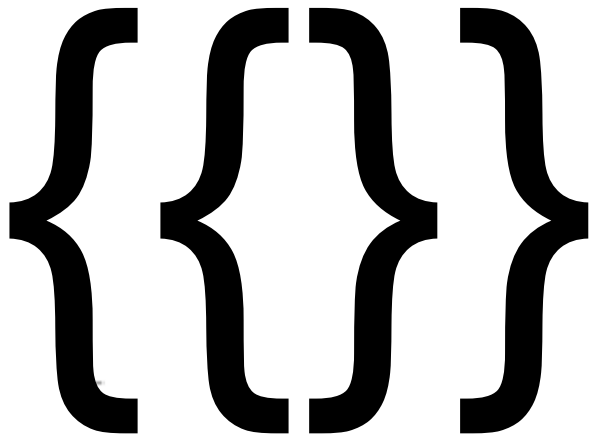
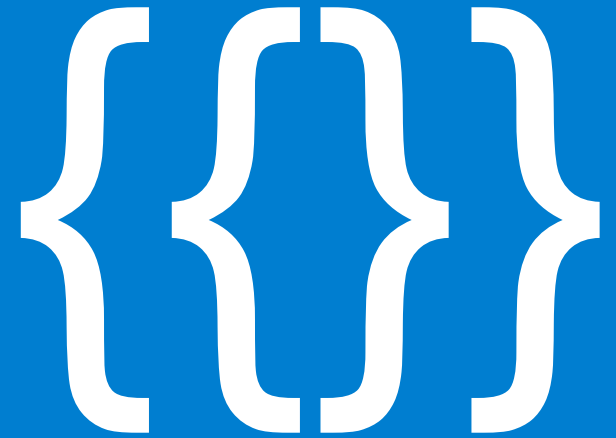
`.app\app.component.html`

```
<app-jugadores></app-jugadores>  
<router-outlet></router-outlet>
```

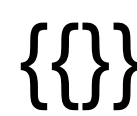
`.app\jugadores\jugadores.component.ts`

```
import { Component, OnInit } from '@angular/core';  
import { Jugador } from '../models/jugador';  
import { JugadorService } from '../jugador.service';  
  
@Component({  
  selector: 'app-jugadores',  
  templateUrl: './jugadores.component.html',  
  styleUrls: ['./jugadores.component.css']  
})
```

Bindings



Bindgs – ¿Qué son?

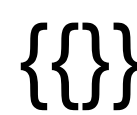


Son la sincronización automática de los datos entre los componentes del modelo y la vista.

La vista es una proyección del modelo en todo momento.

Cuando el modelo cambia, la vista refleja el cambio, y viceversa.

Bindgs - Tipos



String
Interpolation

`{{}}`

TypeScript \rightarrow HTML

Property
Binding

`[]`

TypeScript \leftarrow HTML

Event Binding

`()`

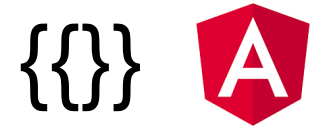
TypeScript \leftarrow HTML

Two way Data
Binding

`[()]`

TypeScript \Leftrightarrow HTML

Bindgs – String Interpolation



String
Interpolation

{{}}

TypeScript => HTML

Bindea desde el
TypeScript al HTML
mediante el uso de {{}}

app.component.ts

```
//..  
export class AppComponent {  
  title = 'tennis-web';  
  a = 5  
  b = 3  
}
```

app.component.html

```
<h1>  
| Welcome to {{ title }}!  
</h1>  
<h1>  
| Resultado: {{ a + b }}!  
</h1>
```

Welcome to tennis-web!

Resultado: 8!



baufest

Bindgs – Property Binding



Property
Binding

[]

TypeScript ← HTML

Bindea desde el HTML a
TypeScript mediante el
uso de []

app.component.ts

```
//..  
export class AppComponent {  
  title = 'tennis-web';  
  listo = false;  
  constructor(){  
    setTimeout(() => {  
      this.listo = true  
    }, 3000)  
  }  
}
```

app.component.html

```
<button [disabled]="!listo">  
  Me habilito despues de 3 seg!  
</button>
```

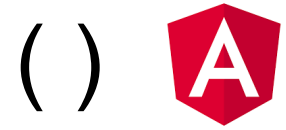
Me habilito despues de 3 seg!



Me habilito despues de 3 seg!

baufest

Bindgs – Event Binding



Event Binding

()

TypeScript ← HTML

Bindea eventos del .html
con funciones definidas
en .ts

app.component.ts

```
//..  
export class AppComponent {  
  title = 'tennis-web';  
  
  onClickEventHandler(){  
    alert("Me dieron Click!")  
  }  
}
```

app.component.html

```
<button (click)="onClickEventHandler()">  
  Click Me!  
</button>
```

localhost:4200

Click Me!

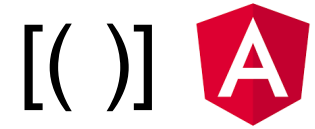
localhost:4200 dice

Me dieron Click!

Aceptar

baufest

Bindgs – Event Binding



Two way Data
Binding

[()]

TypeScript ↔ HTML

Bindea propiedades del
.ts con valores del .html
Las modificaciones del
.html modifica el .ts y
viceversa

app.component.html

```
<input type="text"  
  placeholder="Tu nombre"  
  [(ngModel)]="nombre" />  
Mi nombre es: {{nombre}}
```

app.component.ts

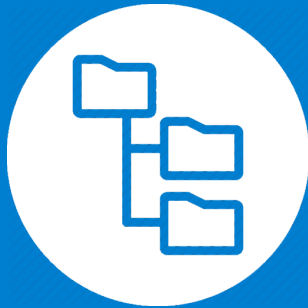
```
//..  
export class AppComponent {  
  title = 'tennis-web';  
  nombre = '';  
}
```

Tu nombre

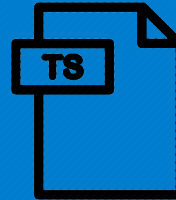
Mi nombre es: 

baufest

Model - Jugador



.app\models



jugador.ts



```
export class Jugador {  
  public id: number;  
  public nombre: string;  
  public puntos: number;  
}
```

Directivas



Directivas

n9

n9

baufest

Directivas – ¿Qué son?



Las directivas son marcas en los elementos del árbol DOM, en los nodos del HTML, que indican al compilador de Angular que debe asignar cierto comportamiento a dichos elementos o transformarlos según corresponda.

Existen dos tipos principales de directivas:

.De Componente

- . Administra una región del HTML de manera nativa como un elemento del HTML
- . Comienzan con * y camelCase

.De Atributos

- . Cambia la apariencia o comportamiento de un elemento, componente u otra directiva
- . Encerrada entre []

Directivas Nativas

ngFor

***ngFor**

Ejecuta bucles sobre
elementos del DOM

ngIf

***ngIf**

Muestra/oculta
elementos del DOM

ngStyle

[ngStyle]

Setea estilos de
elementos del DOM

ngClass

[ngClass]

Setea clases de
elementos del DOM

ngSwitch

[ngSwitch]

***ngSwitchCase**

Ejecuta casos
condicionales sobre
elementos del DOM

Directivas – ngFor

ngFor

*ngFor

Ejecuta bucles sobre elementos del DOM

Itera sobre alguna propiedad declarada en el .ts y genera elementos en el .html

app.component.ts

```
//..
export class AppComponent {
  title = 'tennis-web';
  instructores:any =[
    {nombre:'Daniel', apellido:'Panelo'},
    {nombre:'Maximiliano', apellido:'Garcia'},
    {nombre:'Santiago', apellido:'Diaz'}
  ]
}
```

app.component.html

```
<ul>
  <li *ngFor="let i of instructores">
    {{i.apellido}}, {{i.nombre}}
  </li>
</ul>
```

- Panelo, Daniel
- Garcia, Maximiliano
- Diaz, Santiago

ngIf

*ngIf

Muestra/oculta
elementos del DOM

Evalúa una propiedad o
una expresión booleana y
oculta/muestra elementos
en el .html

app.component.ts

```
//..  
export class AppComponent {  
  title = 'tennis-web';  
  instructores:any =[  
    {nombre:'Daniel', apellido:'Pabelo', activo: true},  
    {nombre:'Maximiliano', apellido:'Garcia', activo: true},  
    {nombre:'Santiago', apellido:'Diaz', activo: false}  
  ]  
}
```

app.component.html

```
<ul>  
  <ng-container *ngFor="let i of instructores">  
    <li *ngIf="i.activo">  
      {{i.apellido}}, {{i.nombre}}  
    </li>  
  </ng-container>  
</ul>
```

- Pabelo, Daniel
- Garcia, Maximiliano

Directivas – [ngStyle]

ngStyle

[ngStyle]

Setea estilos de elementos del DOM

app.component.ts

```
//...
export class AppComponent {
  title = 'tennis-web';
  instructores:any =[
    {nombre:'Daniel', apellido:'Panelo', activo: true},
    {nombre:'Maximiliano', apellido:'Garcia', activo: true},
    {nombre:'Santiago', apellido:'Diaz', activo: false}
  ]
}
```

app.component.html

```
<ul>
  <ng-container *ngFor="let i of instructores">
    <li [ngStyle]="{background: (i.activo) ? 'green': 'red'}">
      {{i.apellido}}, {{i.nombre}}
    </li>
  </ng-container>
</ul>
```

Evalúa una propiedad del modelo y setea un estilo en el elemento del DOM

- Panelo, Daniel
- Garcia, Maximiliano
- Diaz, Santiago

Directivas – [ngClass]

ngClass

[ngClass]

Setea clases de elementos del DOM

app.component.ts

```
//...
export class AppComponent {
  title = 'tennis-web';
  instructores:any =[
    {nombre:'Daniel', apellido:'Pabelo', activo: true},
    {nombre:'Maximiliano', apellido:'Garcia', activo: true},
    {nombre:'Santiago', apellido:'Diaz', activo: false}
  ]
}
```

app.component.html

```
<ul>
  <ng-container *ngFor="let i of instructores; let inx = index">
    <li [ngStyle]="{background: (i.activo) ? 'green': 'red'}"
      [ngClass]="{'filaPar': (inx+1) % 2 !== 0}">
      {{i.apellido}}, {{i.nombre}}
    </li>
  </ng-container>
</ul>
```

Evalúa una propiedad del modelo y setea una clase en el elemento del DOM

- Pabelo, Daniel
- Garcia, Maximiliano
- Diaz, Santiago

Directivas – [ngSwitch] *ngSwitchCase



ngSwitch

[ngSwitch]

*ngSwitchCase

Ejecuta casos
condicionales sobre
elementos del DOM

app.component.ts

```
//...
export class AppComponent {
  title = 'tennis-web';
  instructores:any =[
    {nombre:'Daniel', apellido:'Pabelo', especialidad: 1},
    {nombre:'Maximiliano', apellido:'Garcia', especialidad: 2},
    {nombre:'Santiago', apellido:'Diaz', especialidad: 3}
  ]
}
```

app.component.html

```
<ul>
  <ng-container *ngFor="let i of instructores"
    [ngSwitch]="i.especialidad">
    <li> {{i.apellido}}, {{i.nombre}} <b>(
      <span *ngSwitchCase="1">.Net</span>
      <span *ngSwitchCase="2">Java</span>
      <span *ngSwitchCase="3">Go</span>
      <span *ngSwitchDefault>N/C</span> )</b>
    </li>
  </ng-container>
</ul>
```

Evalúa una
propiedad del
modelo y modifica
el dom según
valores
determinados de
la misma

- Pabelo, Daniel (.Net)
- Garcia, Maximiliano (Java)
- Diaz, Santiago (Go)

baufest