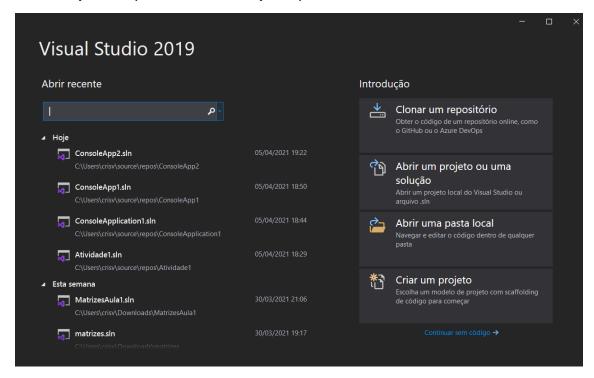
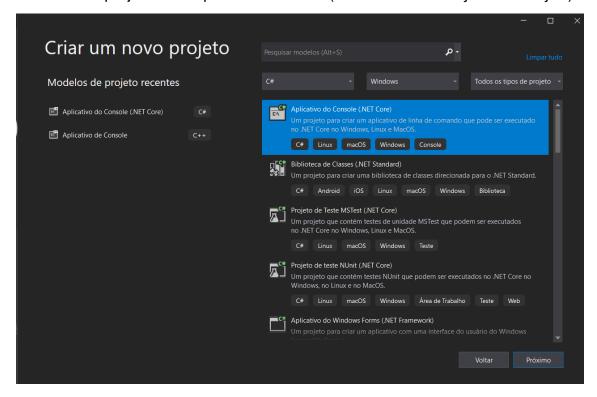
Abra o Visual Studio

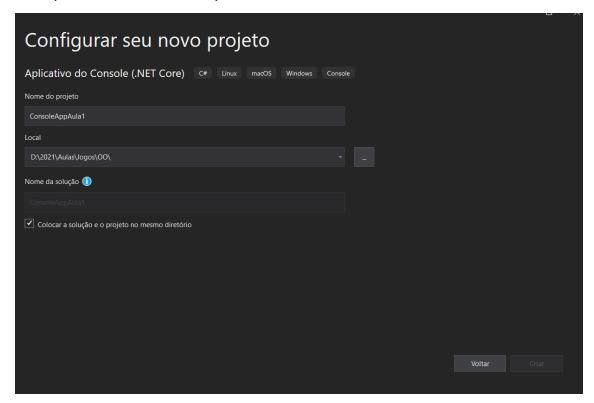
Criar Projeto C# para classes e objetos pelo modo Console



Escolha um projeto C# - Aplicativo Console (caso não tenha faça a instalação)



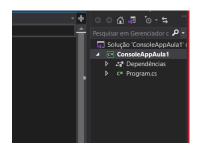
Coloque um nome e o local para salvar.



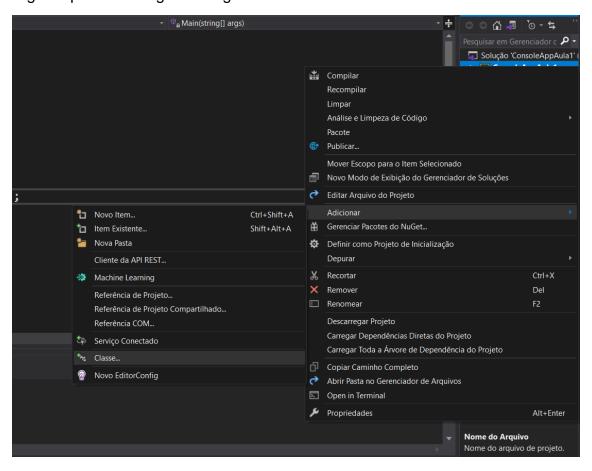
O Program.cs é criado

Vamos criar uma Classe.

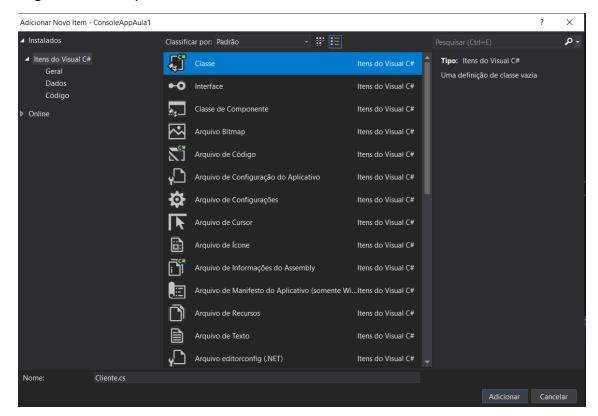
Clique com botão direito no nome do projeto ConsoleAppAula1



Siga os passos da figura a seguir: Adicionar - Classe



Digite um nome para a classe, ex: Cliente



Classe criada.

Vamos Criar a classe para Clientes, definindo atributos e métodos, além de instanciar objetos.

```
Digite em Cliente.cs:
namespace ConsoleAppAula1
//Adicione o public para a class Cliente
  public class Cliente
     public int codcli;
     public String nome;
     public int idade;
     public String cidade;
     public void imprimirCliente()
       Console.WriteLine("Imprimindo Classe");
       Console.WriteLine(codcli);
       Console.WriteLine(nome);
       Console.WriteLine(idade);
       Console.WriteLine(cidade);
       Console.WriteLine();
}
Salve.
Digite em Program.Cs
namespace ConsoleAppAula1
  class Program
     static void Main(string[] args)
       Cliente Cliente1;
       Cliente1 = new Cliente();
       Cliente1.codcli = 1;
       Cliente1.nome = "Maria da Silva";
       Cliente1.idade = 39;
       Cliente1.cidade = "Osvaldo Cruz";
       Cliente1.imprimirCliente();
       Console.ReadKey();
Salve e Execute
```

Instanciando 2 objetos Clientes

```
namespace ConsoleAppAula1
 {
   class Program
      static void Main(string[] args)
        Cliente Cliente1;
        Cliente1 = new Cliente();
        Cliente1.codcli = 1;
        Cliente1.nome = "Maria Silva";
        Cliente1.idade = 39;
        Cliente1.cidade = "Osvaldo Cruz";
        Cliente1.imprimirCliente();
        Console.ReadKey();
        Cliente Cliente2;
        Cliente2 = new Cliente();
        Cliente2.codcli = 2;
        Cliente2.nome = "Maria Fernanda";
        Cliente2.idade = 16;
        Cliente2.cidade = "Osvaldo Cruz";
        Cliente2.imprimirCliente();
        Console.ReadKey();
} }
```

Exemplo2: Vamos Criar a classe para Carro, definindo atributos e métodos, além de instanciar objetos.

Crie um novo projeto do tipo Console c#. Exemplo2

Adicione uma classe Carro

Carro.cs

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Text;
namespace Exemplo2
  //Adicione public
      public class Carro
     public string modelo;
     public string marca;
     public int ano;
     public int anoatual;
     public string cor;
     public int idade;
     public void dadosGerais()
       Console.WriteLine("Modelo: "+modelo);
       Console.WriteLine("Marca: "+marca);
       Console.WriteLine("Ano: "+ano);
       Console.WriteLine("Cor: "+cor);
     }
     public void calculaldade()
       idade = anoatual - ano;
       Console.WriteLine("Idade do veículo: " + idade);
  }
```

Salve

Program.cs

```
using System;
namespace Exemplo2
  class Program
     static void Main(string[] args)
       String dados = "";
       Carro carro1;
       carro1 = new Carro();
       Console.WriteLine("Informações do Veículo");
       Console.WriteLine("Informe o modelo do veículo");
       dados = Console.ReadLine();
       carro1.modelo = dados;
       Console.WriteLine("Informe a marca");
       dados = Console.ReadLine();
       carro1.marca = dados:
       Console.WriteLine("Informe o ano de fabricação");
       dados = Console.ReadLine();
       carro1.ano = Convert.ToInt32(dados);
       Console.WriteLine("Informe o ano atual");
       dados = Console.ReadLine();
       carro1.anoatual = Convert.ToInt32(dados);
       Console.WriteLine("Informe a cor");
       dados = Console.ReadLine();
       carro1.cor = dados:
       carro1.dadosGerais();
       carro1.calculaldade();
       Console.ReadKey();
  }
}
```

Salve e Execute

Inserindo novos métodos para Carro: verificaIPVA(); Licenciamento();

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Ling;
using System.Text;
namespace Exemplo2
  public class Carro
     public string modelo;
     public string marca;
     public int ano;
     public int anoatual;
     public string cor;
     public int idade;
     public int placa;
     public void dadosGerais()
       Console.WriteLine("Modelo: " + modelo);
       Console.WriteLine("Marca: " + marca);
       Console.WriteLine("Ano: " + ano);
       Console.WriteLine("Cor: " + cor);
     }
     public void calculaldade()
       idade = anoatual - ano;
       Console.WriteLine("Idade do veículo: " + idade);
     public void verificalPVA()
       if (idade >= 20)
          Console.WriteLine("Isento");
       else
          Console.WriteLine("IPVA a pagar");
```

```
public void Licenciamento()
         switch (placa)
            case 1: case 2:
              Console.WriteLine("Mês de Licenciamento: Julho");
              break;
            case 3: case 4:
              Console.WriteLine("Mês de Licenciamento: Agosto");
              break;
            case 5: case 6:
              Console.WriteLine("Mês de Licenciamento: Setembro");
              break;
            case 7: case 8:
              Console.WriteLine("Mês de Licenciamento: Outubro");
              break;
            case 9:
              Console.WriteLine("Mês de Licenciamento: Novembro ");
              break;
            case 0:
              Console.WriteLine("Mês de Licenciamento: Dezembro ");
              break;
            default:
              Console.WriteLine("Opção Inválida");
              break;
      }
    }
  }
Salve
```

Altere o Program.cs para acrescentar os métodos criados

```
Program.cs
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Ling;
using System.Text;
namespace Exemplo2
  class Program
    static void Main(string[] args)
       String dados = "";
       Carro carro1;
       carro1 = new Carro();
       Console.WriteLine("Informações do Veículo");
       Console.WriteLine("Informe o modelo do veículo");
       dados = Console.ReadLine();
       carro1.modelo = dados;
       Console.WriteLine("Informe a marca");
       dados = Console.ReadLine();
       carro1.marca = dados;
       Console.WriteLine("Informe o ano de fabricação");
       dados = Console.ReadLine():
       carro1.ano = Convert.ToInt32(dados);
       Console.WriteLine("Informe o ano atual");
       dados = Console.ReadLine();
       carro1.anoatual = Convert.ToInt32(dados);
       Console.WriteLine("Informe a cor");
       dados = Console.ReadLine();
       carro1.cor = dados;
       Console.Write("Informe o digito final da placa: ");
       dados = Console.ReadLine();
       carro1.placa = Convert.ToInt32(dados);
       carro1.dadosGerais();
       carro1.calculaldade();
       carro1.verificalPVA();
       carro1.Licenciamento();
       Console.ReadKey();
  }
```

Salve e execute