

REGULARMENTO COPA CBPC SILVER

Inscrição:

Prazo Limite Para Inscrição do Time: 15/08/2020

Prazo Limite para Inscrição de Atletas: 17/08/2020 até 12h00.

Sorteio dos Confrontos: 15/07/2020 – 19h00.

Previsão de Inicio do Campeonato: 17/08/2020

Previsão de Terminio do Campeonato: 28/09/2020

Premiações:

- Banner de Campeão
- Banner de Vice Campeão.
- Narração na Final.
- Banner Man of The Cup (ao melhor jogador da competição)
- Banner ao Artilheiro.
- Banner de Garçom.
- Banner de Melhor Defensor
- Banner de Melhor Goleiro.
- Banner de Seleção do Campeonato
- Banner de Seleção da Semana.

Funcionamento no Geral:

Dias de Jogos: Segunda, Terça e Quinta

Horário: 23:00

Mínimo de Players: 9

Tempo de Tolerância: 10min.

Proibido QQ: SIM

Limites de Quit: Um, até no máximo 10min de jogo.

Usou a tolerância, perde o direito do QUIT.

Funcionamento da Fase de Grupos:

Quantidades de Times: 36

Método: Fase de Grupos + Mata Mata

Quantidades de Times por grupo: 9

Quantidade de Classificados por Grupo: 4

Ida e Volta na Fase de Grupos: NAO

Critérios de Desempates: Pontos, Vitórias, Saldo de Gols, Gols Marcados, Gols Sofridos, Confronto Direto e Sorteio.

Funcionamento da Fase Eliminatórias:

Quantidade de Times: 16

Ida e Volta na fase mata mata: SIM, exceto na final que será em jogo único.

Gol Fora de Casa conta como dois: NÃO.

Caso haja empate nos saldos dos dois jogos, o jogo vai para um terceiro jogo sujeitos a jogar a prorrogação e os penaltis.

SUSPENSÃO E REGISTRO DE JOGADORES:

- Caso o jogador tenha sido expulso antes do Kick inicial da equipe, o mesmo, deverá ser expulso após o recomeço de uma nova partida.
- Caso o jogador tenha sido expulso em um jogo, o mesmo deverá ficar de fora no próximo jogo de sua equipe.
- Acumulo de amarelos não suspende jogador.
- Inscrição de todos os jogadores é OBRIGATÓRIO, caso o jogador não esteja inscrito na COPA CBPV SILVER e jogue quaisquer partida, será decretado W.O (3x0) a favor da equipe adversária.
- O “CONHECIDO COMO” igual sua GAMETAG é de uso OBRIGATÓRIO, caso o jogador não siga corretamente perderá todas as estatísticas realizadas no jogo.
- Se os dois times escalarem jogadores irregulares, será aplicado WO duplo com o placar de 0x0.
- Caso haja mudanças na GAMETAG durante a competição, o manager da equipe deverá informar os dirigentes da federação antes do fechamento da janela de transferências, sujeito ao jogador não poder jogar caso não esteja regularizado.

FAIR PLAY DOS MANAGERS:

- O uso de qualquer BUG ou macete que vá contra o fair-play como pressão total, atrapalhar a movimentação do goleiro, em bolas paradas ou não, ou qualquer outro que faça o time ter rendimento melhor de forma irregular, será tratado como WO (3x0) podendo o manager e/ou time ser banidos do campeonato.
- O Report do jogo deve ser realizado até 24H após o jogo, através do grupo da competição.
- O Report do jogo será cobrado de forma OBRIGATÓRIA, foto do placar, nota na partida e membros da partida.
- O Report de Assistências e Gols é OPCIONAL, mas caso não haja apresentação das fotos, não será contabilizado.

- A fiscalização para ver se os jogadores do próprio time e se os jogadores do time adversários estão aptos a jogar é de total responsabilidade dos managers. Caso haja quaisquer problema, os dirigentes da federação deverão ser comunicados em até 48h após o jogo.
- Toda e qualquer informação sobre o campeonato serão postadas no grupo do whatsapp, sendo assim os times que não tiverem um representante no grupo ou que esteja sempre ausente não terão direito sobre qualquer decisão tomada pela federação, visto que a federação sempre procura os managers pelo grupo

ABANDONO DOS TIMES:

- Se qualquer time abandonar a competição, será decretado W.O (3x0) apenas para os times que eles ainda irão enfrentar.
- Se qualquer time abandonar/não jogar qualquer jogo do mata-mata, será decretado como eliminado.
- Se qualquer time abandonar a competição, o manager e o time será punido com 3 meses sem participar de qualquer campeonato da federação.

JANELA DE TRANSFERENCIAS:

ATENÇÃO, NA PRIMEIRA SEMANA DO CAMPEONATO EXTENDEMOS O PRAZO DE INSCRIÇÃO DOS ATLETAS ATÉ O DIA 17 ÀS 12H, PORÉM A PARTIR DA SEGUNDA SEMANA APENAS DE SEXTA ÀS 12H A SEGUNDA ÀS 12H

- O manager da equipe terá a responsabilidade de inscrever e remover os jogadores de seus times na plataforma do campeonato.
- Caso haja transferências entre times que estão disputando a mesma competição cabe aos managers dos dois clubes envolvidos comunicar a administração do campeonato, sujeito a pena que será decidida pelos adms da competição
- Durante a janela de transferências o manager poderá adicionar, editar, remover ou transferir jogadores, fora desse período nenhuma dessas ações estará liberada
- Horários da janela de transferências:

ABERTURA: SEXTA FEIRA – 12H

FECHAMENTO: SEGUNDA FEIRA – 16H

Caso haja algum caso não explícito pelo regulamento, a federação poderá adotar a medida considerada mais adequada por ela mesma.

CONTATO:

- (31) 986320297 - Alvim

- (62) 984877299 - Lucas
- Instagram: @cbpcpro