



# THE BATTLE FOR THE BRAIN

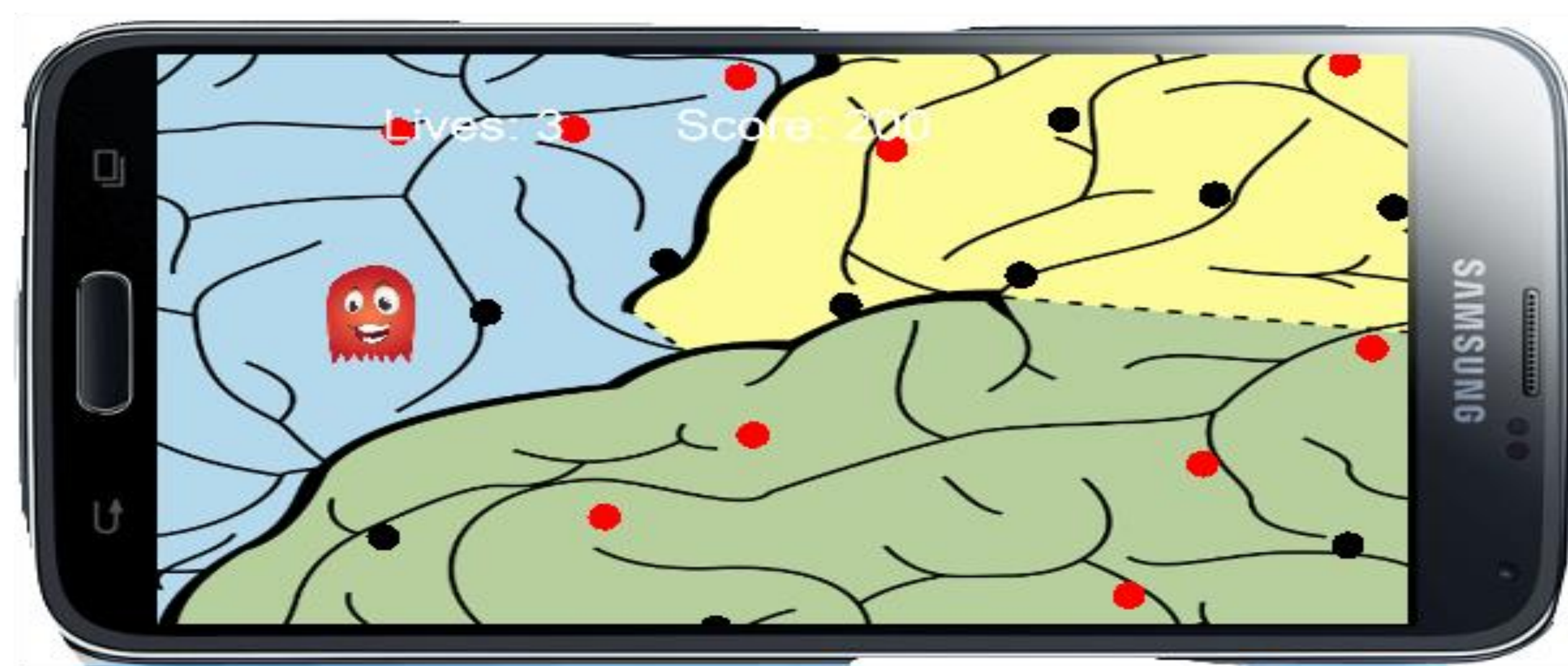


**OLIVEIRA, Lucas Gabriel**  
CENTRO UNIVERSITÁRIO 7 DE SETEMBRO  
SISTEMAS DE INFORMAÇÕES

## APRESENTAÇÃO

O jogo se passa no cérebro humano onde dois monstros estão em constantes batalhas pelo mesmo, existem milhares de sentimentos bons e ruins espalhados pelo cérebro, onde esses sentimentos são representados por pequenas esferas de cores claras e escuras, o objetivo do monstro bom, chamado **Light**, é coletar o máximo possível de esferas de cores claras, que são as que representam os bons sentimentos, para que não sejam destruídas pelo monstro mal, que se chama **Dark**, então o objetivo do jogo é coletar as esferas, e de tempos em tempos o monstro oposto aparece para tentar roubar todos os sentimentos, se a quantidade de esferas do monstro chegar a zero, o jogo dá game over.

## TELAS E NAVEGAÇÃO



## RESULTADOS

O jogo atualmente possui fase única, onde existem bolas pretas e brancas, em que o personagem principal, que é capaz de se mover por toda a tela, deve se movimentar para pegar as brancas e desviar das pretas, ao tocar as bolas brancas, o personagem ganha cem pontos, ao tocar nas pretas, perde uma vida, o jogo se inicia com 3 vidas, e ao acabar as três, o jogo dá game over e se encerra, possui um "boss" que aparece de tempos em tempos. O jogo ainda continua em desenvolvimento para novas melhorias e para o acréscimo de novas funcionalidades.

## REFERÊNCIAS

<https://tr.cooltext.com/>

<http://www.uni7.edu.br/catalogo-de-software/>

<https://coronalabs.com/>

<https://blog.da2k.com.br/2015/02/08/aprenda-markdown/>

@talittamenezes