

OLIVEIRA, Lucas Gabriel

CENTRO UNIVERSITÁRIO 7 DE SETEMBRO SISTEMAS DE INFORMAÇÕES

APRESENTAÇÃO

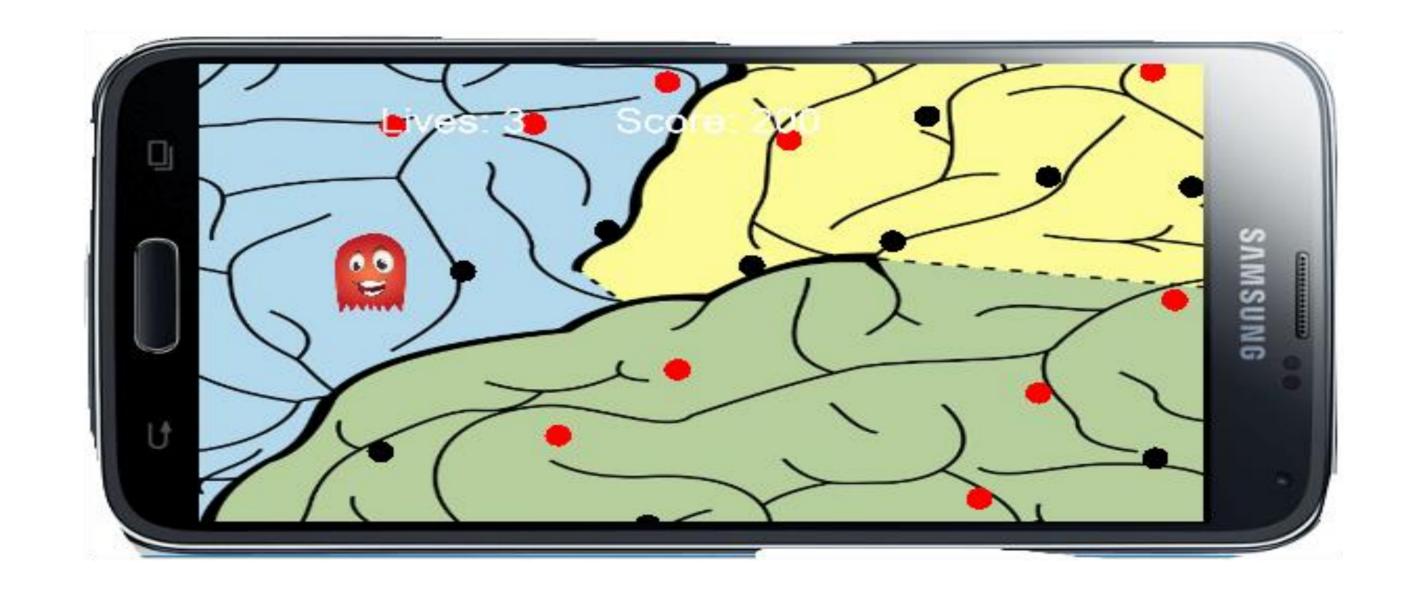
O jogo se passa no cérebro humano onde dois monstrinhos estão em constantes batalhas pelo mesmo, existem milhares de sentimentos bons e ruins espalhados pelo cérebro, onde esses sentimentos são representados por pequenas esferas de cores claras e escuras, o objetivo do monstrinho bom, chamado **Light**, é coletar o máximo possível de esferas de cores claras, que são as que representam os bons sentimentos, para que não sejam destruídas pelo monstrinho mal, que se chama **Dark**, então o objetivo do jogo é coletar as esferas, e de tempos em tempos o monstrinho oposto aparece para tentar roubar todos os sentimentos, se a quantidade de esferas do monstrinho chegar a zero, o jogo dá game over.

TELAS E NAVEGAÇÃO



METODOLOGIA

O projeto de desenvolvimento do jogo se iniciou com a elaboração das artes inicias, tais como os cenários, personagens e efeitos. Em seguida foi feita toda a documentação do jogo para explicar coisas como o enredo, a história dos personagens, o modo de jogar, os controles e o público alvo. Em seguida iniciou-se o desenvolvimento do jogo em paralelo com o estudo das tecnologias utilizadas, foram sendo feitas pequenas versões do jogo e a partir da análise dessas versões, foram sendo implementadas novas melhorias e funcionalidades, tais como os sons do jogo, a movimentação, os efeitos, o sistema de vida e pontuação, etc. As tecnologias utilizadas foram a linguagem de programação Lua, a Engine corona, além de ferramentas de edição de imagem tais como o Photoshop.



RESULTADOS

O jogo atualmente possui fase única, onde existem bolas pretas e brancas, em que o personagem principal, que é capaz de se mover por toda a tela , deve se movimentar para pegar as brancas e desviar das pretas , ao tocar as bolas brancas, o personagem ganha cem pontos, ao tocar nas pretas , perde uma vida, o jogo se inicia com 3 vidas, e ao acabar as três, o jogo dá game over e se encerra, possui um "boss" que aparece de tempos em tempos. O jogo ainda continua em desenvolvimento para novas melhorias e para o acréscimo de novas funcionalidades.

REFERÊNCIAS

https://tr.cooltext.com/

http://www.uni7.edu.br/catalogo-de-software/

https://coronalabs.com/

https://blog.da2k.com.br/2015/02/08/aprenda-markdown/

@talittamenezes

