**2º Trabalho da Disciplina de Sistemas Distribuído**

Prof. Renato Bobsin Machado Data: 24/03/2022 Entrega: 25/04/2022

Modalidade: Individual ou em Dupla

Desenvolver aplicações computacionais, usando as técnicas enumeradas a seguir:

* Uma aplicação utilizando o paradigma de requisição/resposta por meio de sockets (foi desenvolvido no trabalho 1);
* Uma aplicação utilizando o paradigma de requisição/resposta por meio de RMI;
* Uma aplicação colaborativa por meio de comunicação em grupo;
* Uma aplicação, por meio de Publicar-Assinar, que permita ter diversos produtores e consumidores de informação. A aplicação pode ser no modelo de *feeds*;
* Uma aplicação por meio Fila de Mensagens, que permita ter diversos produtores e consumidores de informação. A aplicação pode ser no modelo de *feeds*.

**Obs**:

* Exemplos de aplicações podem ser ferramentas colaborativas para edição de texto, edição de imagens, situações como acompanhamento do mercado financeiro de bolsa de valores, situações climáticas em tempo real, uma espécie de Twitter, monitoração de pacientes, entre outras;
* A aplicação deverá ser discutida com o professor da disciplina para delimitar o nível de complexidade;
* Cada grupo poderá optar pela linguagem de programação a ser utilizada;
* Poderão ser apresentadas soluções prontas, desde que seja possível demonstrar o funcionamento, conceitos aplicados e demonstração da codificação;
* A apresentação deve consistir na contextualização das técnicas aplicadas, delimitação do problema, solução computacional propriamente dita, assim como o vínculo entre a aplicação e o devido conceito aplicado;
* Cada implementação terá o peso relativo a uma avaliação da disciplina.