

Dinâmica de trabalho

* O trabalho foi separado e desenvolvido de forma paralela entre interface, hardware e controles de fluxo e simulação. O lucas ficou com a parte da interface, processamento de arquivos, descompilador e compilador assembly. O caio ficou com a parte do controle de fluxo, controle da simulação e compilador assembly. O levi ficou com a parte de desenvolvimento dos componentes de hardware e componentes auxiliares como para manipulação de binários.

* Para comunicação da equipe foi utilizado o Whatsapp de forma assíncrona e o Discord para as reuniões síncronas. Durante as reuniões síncronas foi feito o esclarecimentos referente a duvidas de implementação em geral, também foi feito o debug .

* Para o controle e versionamento do código foi utilizado o Github. No GitHub foi criado uma branch para cada parte desenvolvida, sendo elas hardware, fluxo/simulação, e interface, sendo feito merge no final de tudo.

* Para o desenvolvimento do simulador foi utilizado o editor de textos VSCode e o sistema operacional Linux. No desenvolvimento, os 3 integrantes do grupo usam o sistema operacional Linux e o VSCode.

Pontos Negativos e Positivos

Pontos Negativos

* Pouco tempo para o desenvolvimento devido à grande quantidade de trabalhos propostos por professores de outras disciplinas.

* A necessidade de converter tipos de informações (Instruções, sistemas numéricos) dificultou e atrasou tanto o desenvolvimento quanto os testes da aplicação.

Pontos Positivos

* Colocar em prática conceitos aprendidos em aula, facilitando o entendimento e aumentando o conhecimento sobre o tema.

* Possibilidade de expansão do tema, como o desenvolvimento do compilador e descompilador assembly.