## Exercícios de Algoritmos e Estrutura de Dados Ciência da Computação

campus Foz do Iguaçu

Prof. Rômulo Silva

Data: Junho/2016

## Tópicos: Busca Binária, Algoritmos de Ordenação

- 1. Escreva uma função que recebba um vetor estritamente crescente vet[0..n-1] de números inteiros e devolva um índice i entre 0 e n-1 tal que vet[i]=i; se tal i não existe, a função deve retornar -1. O seu algoritmo não deve fazer mais que  $O(\lg n)$  comparações.
- 2. Escreva um função de complexidade  $O(\lg n)$  que receba parâmetros inteiros k e n e retorne o valor de  $k^n$ .
- 3. Escreva uma versão recursiva do algoritmo de ordenação por seleção (Selection Sort).
- 4. Escreva uma função que ordene uma lista encadeada baseado no algoritmo de ordenação por inserção. Faça 2 versões: uma para lista sem cabeça e outra para lista com cabeça.
- 5. Considerando as implementações dos algoritmos de ordenação mostrados em sala de aula (Selection Sort, Insertion Sort, Mergesort, Bubble Sort e Quicksort), quais deles são estáveis e quais não são?
- 6. Pesquise sobre o algoritmo de ordenação *Shellsort*. Qual a complexidade de tempo desse algoritmo? É um método estável?
- 7. O problema da ordenação parcial pode ser formulado da seguinte maneira: dado um vetor vet[0..n-1] desordenado e um inteiro  $k \leq n$ , obter os k primeiros elementos de vet[0..n-1] ordenado. Observe que k=1 corresponde a obter o menor elemento, enquanto k=n corresponde ao problema clássico da ordenação. Implemente uma função que receba como parâmetros vet[0..n-1],  $n \in k$ , e faça a ordenação parcial baseada no algoritmo de ordenação por seleção.