EXERCÍCIOS DE INTRODUÇÃO À ARQUITETURA DE COMPUTADORES

Prof. Jorge Habib Hanna El Khouri		
Aluno:	Turma: 2° A	UNIOESTE

PARTE I: Exercícios sobre Interrupções e I/O:

- 1. Qual a diferença entre polling e interrupção?
- 2. O que vem a ser endereço de I/O? Quais os endereços de I/O do controlador do teclado, da PIC, do RTC, das portas serias COM1 e COM2 e da porta paralela LPT1?
- 3. O que é IRQ?
- 4. Quais são as etapas realizadas para tratar uma requisição de um dispositivo de I/O?
- 5. Quais as diferenças nas semânticas de um *jump*, de uma chamada de função, da execução de um processo e de uma interrupção?
- 6. Como estão classificadas as interrupções no *Pentium*?
- 7. Quais são as etapas realizadas para tratar uma requisição de um dispositivo de I/O?
- 8. Qual o funcionamento básico do 8259*A* (*PIC* Programmable Interrupt Controller)?
- 9. Explique o que é Interrupção Mascarável e Não-Mascarável, e para que servem as instruções *cli* e *sti*.
- 10. Explique para que serve o *Vetor de Interrupções (IDT)*:
 - a. Qual a utilização de cada uma das interrupções de 0 a 19?
 - b. Qual a utilização de cada uma das interrupções de 32 a 47?
 - c. Escolha uma do item a e uma do item b e pesquise detalhes sobre elas no código do Linux.
- 11. Como você classifica a *Interrupção* 0x80 do *Linux* ? Que funcionalidades fazem parte desta interrupção?
- 12. Esboce um diagrama de blocos mostrando a relação entre dispositivos de *I/O*, *PIC*, Processador, *IDT*, *Interrrupt Service Routine (ISR)*, ...

PARTE II: Escrever functions em assembly que implementem, através de chamadas aos recursos da INT 0x80, as seguintes funcionalidades.

- 1. O que é um File Descriptor?
- 2. Criar um arquivo;
- 3. Abrir um arquivo;
- 4. Fechar um arquivo;
- 5. Escrever dados da memória para um arquivo;
- 6. Ler dados de um arquivo para a memória;
- 7. Remover um arquivo;
- 8. Escrever uma string na tela;
- 9. Ler uma string do teclado;
- 10. Criar um sub-diretório;
- 11. Renomear um arquivo;
- 12. Remover um sub-diretório;
- 13. Obter a data do S.O.;
- 14. Obter a hora do S.O.;
- 15. Obter o diretório atual;
- 16. Alterar o diretório atual;

File Permission 0 0 0 0 0 0 0 0 0 7 3 2 0 0 8 6 5 4 W Χ R W Χ R W Χ R User Group Other

File Access Mode

#define O ACCMODE 00000003

#define O RDONLY 00000000

#define 0 WRONLY 00000001

#define O_RDWR 00000002

#define O_CREAT 00000100 /* not fcntl */

- 17. Implemente em assembly (usando as funções de 1 a 5) uma função para copiar um arquivo: *int copyfile* (*char* * *src*, *char* * *dst*);
- 18. Pesquise e utilize o comando *strace* do *Linux* para observar o uso das "system calls". Consulte os serviços utilizados pelos comandos cp, cd, ls, mkdir, date e outros.

INT 0x80		Create and open a file	Open a file	Read from a file	Write to a file	Close a file
	EAX	8	5	3	4	6
	EBX	filename	filename	file descriptor	file descriptor	file descriptor
INPUT	ECX	file permissions	file access mode	pointer to input buffer	pointer to output buffer	
INPOT	EDX		file permissions	buffer size (maximum number of bytes to read)	buffer size (number of bytes to write)	
RETURNS	EAX	file descriptor	file descriptor	number of bytes read	number of bytes written	
ERROR	EAX	error code	error code	error code	error code	error code

#	Name	Registers					
		eax	ebx	есх	edx		
1	sys_exit	0x01	int error_code	-	-		
2	sys_fork	0x02	struct pt_regs *	-	-		
3	sys_read	0x03	unsigned int fd	charuser *buf	size_t count		
4	sys_write	0x04	unsigned int fd	const charuser *buf	size_t count		
5	sys_open	0x05	const charuser *filename	int flags	int mode		
6	sys_close	0x06	unsigned int fd	-	-		
8	sys_creat	0x08	const charuser *pathname	int mode	-		
9	sys_link	0x09	const charuser *oldname	const charuser *newname	-		
10	sys_unlink	0x0a	const charuser *pathname	-	-		
12	sys_chdir	0x0c	const charuser *filename	-	-		
13	sys_time	0x0d	time_tuser *tloc	-	-		
15	sys_chmod	0x0f	const charuser *filename	mode_t mode	-		
19	sys_lseek	0x13	unsigned int fd	off_t offset	unsigned int origin		
20	sys_getpid	0x14	-	-	-		
33	sys_access	0x21	const charuser *filename	int mode	-		
37	sys_kill	0x25	int pid	int sig	-		
38	sys_rename	0x26	const charuser *oldname	const charuser *newname	-		
39	sys_mkdir	0x27	const charuser *pathname	int mode	-		
40	sys_rmdir	0x28	const charuser *pathname	-	-		
45	sys_brk	0x2d	unsigned long brk	-	-		
78	sys_gettimeofday	0x4e	struct timevaluser *tv	struct timezoneuser *tz	-		
79	sys_settimeofday	0x4f	struct timevaluser *tv	struct timezoneuser *tz	-		
92	sys_truncate	0x5c	const charuser *path	long length	-		
94	sys_fchmod	0x5e	unsigned int fd	mode_t mode	-		
162	sys_nanosleep	0xa2	struct timespecuser *rqtp	struct timespecuser *rmtp	-		