

Capítulos 1 e 2 - Sommerville

Caio Cezar Das Neves Moreira
Levi Cícero Arcanjo
Lucas Garavaglia

UNIOESTE

8 de junho de 2021

Conteúdo

- 1 Capítulo 1
- 2 Capítulo 2
- 3 Agradecimentos



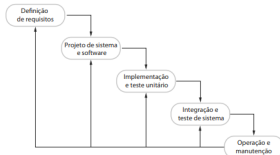
Texto

Modelo de processo de software

- Abstração dos objetos envolvidos no processo de software
- Principais modelos:

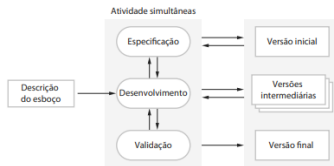
- **Modelo em cascata**

O modelo em cascata



- **Desenvolvimento incremental**

Desenvolvimento incremental



Atividades do processo

- Pode ser dividido em 4 partes principais.
 - Especificação
 - Desenvolvimento
 - Validação
 - Evolução

Mudanças ao longo do tempo

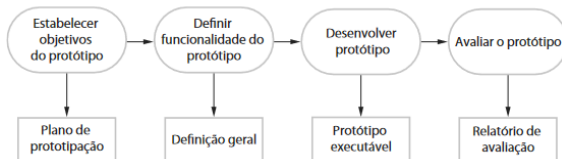
- Softwares de grande complexidade necessitam de mudanças com o passar do tempo.
- Pressões externas e alterações nas necessidades do cliente.
- Evitar o retrabalho.

Formas de considerar mudanças

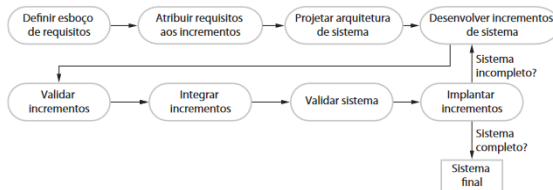
- Prevenção de mudanças.
- Tolerância a mudanças.

Técnicas para redução de impacto

- Prototipação.



- Entrega incremental.



Prototipação

- Elicitação e validação de requisitos.
- Não compromete o sistema com funcionalidades incorretas.
- Uso prático da aplicação pelo usuário.
- Processo dividido em 4 etapas:
 - Estabelecer objetivos.
 - Definir funcionalidades.
 - Desenvolver o protótipo.
 - Avaliar os resultados.

Entrega incremental

- Desenvolver e entregar subconjuntos das funcionalidades do sistema.
- Separação dos serviços mais e menos importantes para definir a ordem de entrega.
- Permite a inclusão de mudanças futuras a partir de uma nova entrega.
- Reduz o tempo necessário para aprender a utilizar o sistema.

Rational Unified Process (RUP)

- Técnica híbrida de prototipação e entrega incremental.
- Três perspectivas:
 - Dinâmica.
 - Estática.
 - Prática.
- O processo é composto por 4 fases:
 - Fase de concepção.
 - Fase de elaboração.
 - Fase de construção.
 - Fase de transição.

Obrigado pela atenção!