LUCAS NAHUEL GARIADOR

Unity Developer



PRESENTACIÓN

Soy un apasionado de la programación y del desarrollo de videojuegos, exigente conmigo mismo para lograr mis metas de destacar en la industria y crear experiencias únicas. He trabajado en proyectos personales y grupales, junto a otros programadores y artistas. Poseo conocimientos avanzados de Unity y C#. Asimismo, he llevado a cabo pequeños proyectos en

C++ con SFML y Unreal Engine. Proactividad y fácil adaptación a los desafíos que se me presenten.



HABILIDADES

Unity Engine
Unreal Engine
C#
C++
C
SFML



HABILIDADES BLANDAS

Inglés escrito

Inglés oral

Trabajo en equipo

Trabajo individual

Autodidacta





https://www.linkedin.com/in/lucas-nahuel-gariador/

https://lucasgariador.itch.io/

https://github.com/LucasGariador

Mar del Plata, Buenos Aires, Argentina.



EXPERIENCIA

UTN-RESISTENCIA

Proyecto final para curso de Desarrollo de Videojuegos. Aprobado. Año 2020.-

FREELANCE - PLATAFORMA FIVERR

Prototipado de videojuegos en Unity Engine. Desde finales del año 2020.-

GAME JAM 2022 ITV ADVA Y BA JOVEN

Proyecto ganador del primer puesto.-



CURSOS

2020- U.T.N Resistencia: Desarrollo de Videojuegos. Plataforma e-learning

2020- Ucip Mar del Plata: Curso de Modelado 3D; modalidad presencial

2012- Reparación de PC. Nivel básico Instituto Sarmiento.



ESTUDIOS

UTN MAR DEL PLATA / AÑO 2018

PROGRAMACIÓN. EN CURSO.-

UNMDP. FACULTAD DE PSICOLOGÍA. 2013 A 2017.-

PSICOLOGÍA.-

No finalizada por cambio de carrera.

INSTITUTO DOMINGO FAUSTINO SARMIENTO

BACHILLER

Año de egreso: 2012.-