Lucas Gelgon



Expériences professionnelles

STAGE À U IRIS

Février 2024 - Mars 2024

Dans le cadre de mon année de BUT2, j'ai réalisé un stage chez U IRIS au sein due la ligne Data.

J'ai développé un outil d'automatisation du rafraîchissement d'univers.

EMPLOYÉ POLYVALENT CHEZ MCDONALD'S

Juillet 2023

J'étais responsable de l'approvisionnement, de la cuisine, de l'organisation et de la propreté au sein du restaurant.

BANQUE ALIMENTAIRE DU MORBIHAN

Février 2022

J'ai travaillé à la banque alimentaire du Morbihan à Vannes. J'ai effectué différentes tâches : collecte des produits, tri et distribution aux associations.

STAGE À POLYTECH NANTES

Février 2019

Au cours de mon année de troisième, j'ai effectué un stage à l'école d'ingénieurs Polytech. Cela m'a permis de découvrir le fonctionnement de l'école, le travail des enseignants et des chercheurs en informatique.

Parcours scolaire

FACULTÉ D'INFORMATIQUE - BRNO

Septembre 2023 - Février 2024

Semestre à Brno en République Tchèque

IUT DE VANNES - VANNES

2022 - Aujourd'hui

Etudiant en BUT Informatique

LYCÉE LA COLINIÈRE - NANTES

2019-2022

Diplômé du baccalauréat spécialités mathématiques et informatique avec mention Bien.

Profil

Étudiant en troisième année de BUT informatique, j'ai développé des compétences en programmation, en analyse de données et en résolution de problèmes au travers de mes projets. Passionné par l'informatique, je suis également autonome, rigoureux et aime travailler en équipe pour atteindre les objectifs fixés.

Coordonnées

44980 Sainte-Luce sur Loire Téléphone : 06 48 72 87 82 Email : gelgonlucas@gmail.com

Linkedin: https://fr.linkedin.com/in/lucas-gelgon-

08b256257

GitHub: https://github.com/LucasGelgon

Permis B

Compétences

- Java, Python, Kotlin, Prolog, JavaFX
- SQL, MongoDB, Cypher, Excel, BigQuery
- Html, Css, Wordpress
- Google Cloud, Docker, Git, Maven
- JavaScript, React, Node
- PyTorch

Centres d'intérêts

- Programmation
- Musique
- Cinéma
- Sport

Langues

Anglais: B2Allemand: B1

• Tchèque : Notions