**DOCUMENTAÇÃO TECNOLOGIAS UTILIZADAS**

Disciplina: Gerenciamento de Projetos

Participantes:

Lucas Santos Brito = Gerente de Projeto   
Manuela Alexandre Vargas = Documentadora   
Carlos Daniel da Silva Vieira = Desenvolvedor   
Luan de Moura Santos = Analista de Requisitos / Scrum Master   
Samuel Vieira de Souza = Desenvolvedor

Tecnologias Utilizadas:

- Node.js (backend)

- HTML e CSS (frontend)

- Railway (hospedagem do backend e banco de dados)

- GitHub (controle de versão)

- Figma (protótipo)

O desenvolvimento do sistema de cadastro foi realizado por meio de diferentes tecnologias, organizadas de forma a atender às necessidades de prototipagem, implementação, versionamento e disponibilização do sistema.

Inicialmente, utilizou-se o **Figma** para a elaboração do protótipo da tela de cadastro, permitindo a definição da interface de forma visual e colaborativa. Em seguida, o desenvolvimento do **backend** foi iniciado com foco no banco de dados. Para tanto, empregou-se a tecnologia **Node.js**, que possibilita a construção de aplicações escaláveis no lado do servidor.

A fim de disponibilizar o sistema de forma remota, optou-se pela hospedagem no **Railway**, recurso que viabilizou tanto a publicação do backend quanto a integração do banco de dados, garantindo que o cadastro pudesse ser acessado por diferentes usuários sem a limitação de execução local.

Posteriormente, o **frontend** foi desenvolvido utilizando **HTML** e **CSS**, assegurando a estrutura e a estilização da interface de cadastro. Após a finalização dessa etapa, foi realizada a integração entre o frontend e o backend, permitindo que as informações inseridas pelos usuários fossem devidamente armazenadas no banco de dados.

Por fim, para controle de versão e colaboração entre os integrantes da equipe, utilizou-se o **GitHub**, ferramenta que possibilitou a organização e o gerenciamento do código-fonte durante todo o ciclo de desenvolvimento.