PROJETO FINAL DATA SCIENCE 3

Lucas Granich Guimarães Costa Mathews Andrade Vianna Gustavo Marciel de Queiroz

> Predizendo raças no Dungeons and Dragons Quinta edição

O que é RPG?



Qualquer tipo de jogo em que o jogador crie e interprete um personagem e que suas decisões alterem o mundo a sua volta



Ou pode ser um sistema dentro de um personagem/ história pré estabelecida



Ou pode ser um sistema dentro de um personagem/ história pré estabelecida



Ou pode ser um sistema dentro de um personagem/ história pré estabelecida



Atributos do D&D





Paladino



Clerigo



Druida







Feiticeiro



Bruxo



Ladino



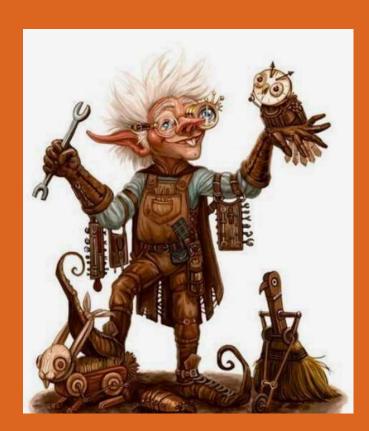
Guerreiro



Bárbaro



Monge



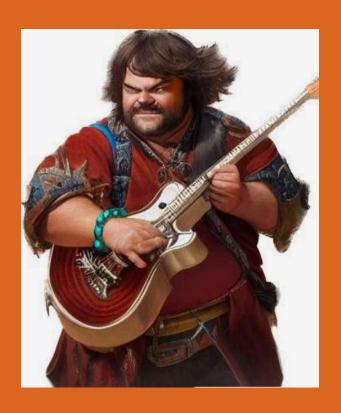
Artificer



Patrulheiro



Blood Hunter



Bardo



Halfling +2 Destreza



Gnomo +2 Inteligência



Anão +2 Constituição



Humano +1 em todas ou +2 em uma



Elfo +2 Destreza



Meio-Elfo +2 Carisma



Draconato +2 Força



Tiefling +2 Carisma



Meio-Orc +2 Força



Genasi +2 Constituição

Problemas

Visto que as raças dão bônus nos atributos é possível deduzi-las apenas observando os dados de cada personagem?

Terá diferença na predição entre personagens feitos aleatoriamente e feitos por humanos?

Base de dados do Dnd Beyond

