Implementação de um Gerador de Subgrafos de um Grafo Completo em C++

Lucas Gualtieri F. E.1, Gabriel Quaresma 1

¹ Pontifical Catholic University of Minas Gerais Coração Eucarístico – 30535-901 – Belo Horizonte – MG – Brazil

{lgualtieri, gabrielquaresma}@sga.pucminas.br

Resumo. Este documento descreve a implementação de um gerador de subgrafos de um grafo completo com n vértices, onde n é informado pelo usuário. A solução foi implementada em C++ utilizando uma lista linear personalizada. O programa gera todos os subgrafos possíveis e informa o número total de subgrafos gerados.

1. Introdução

Neste projeto, foi desenvolvido um gerador de subgrafos de um grafo completo com n vértices. A tarefa foi implementada em C++, e o programa permite ao usuário informar o valor de n, em que o grafo gerado terá n vértices e todas as arestas possíveis. O objetivo é gerar todos os subgrafos possíveis e calcular o número total de subgrafos gerados.

2. Metodologia

A implementação foi realizada utilizando C++ e fez uso de uma lista linear personalizada para armazenar os conjuntos de vértices e arestas. A função principal do programa é a geração do conjunto potência (*PowerSet*) dos vértices e arestas, a partir dos quais são gerados os subgrafos.

2.1. Estruturas de Dados

O código faz uso de duas estruturas de dados principais:

- Vertices: Uma lista linear de inteiros representando os vértices de um subgrafo.
- **Arestas**: Uma lista linear de listas lineares de inteiros, representando as arestas entre os vértices do subgrafo.

2.2. Funções

- factorial(int n): Calcula o fatorial de n.
- subsetCombinations(int i, int n): Calcula o número de combinações possíveis de *i* elementos a partir de um conjunto de *n* elementos.
- PowerSet(LinearList<T> set, size_t min, size_t max): Gera o conjunto potência (subconjuntos) de um conjunto dado. Permite especificar o tamanho mínimo e máximo dos subconjuntos gerados.
- subgraphs(int N): Calcula o número total de subgrafos de um grafo completo com N vértices.

3. Implementação

A função PowerSet implementada neste trabalho é uma solução original, desenvolvida para atender às necessidades do projeto. Nossa implementação foi projetada para lidar com a definição de tamanhos mínimos e máximos para os subconjuntos gerados. Essa personalização proporciona maior flexibilidade na geração dos subconjuntos, isso permitiu que o processo ficasse mais de perto das ideias de implementação do projeto. A seguir, apresentamos o código completo implementado para o projeto:

```
typedef LinearList<int> Vertices;
    typedef LinearList<LinearList<int>>> Arestas;
   size_t subsetCombinations(int i, int n) {
      return factorial(n) / (factorial(i) * factorial(n - i));
6
   template <typename T>
    LinearList<LinearList<T>> PowerSet(LinearList<T> set, size_t min = 0,
       size_t max = 0x7ffffffff) {
10
11
      if (max == 0x7ffffffff) max = set.size();
12
      int N = set.size();
13
14
      LinearList<LinearList<T>> powerSet(pow(2, N));
15
16
      for (int i = min; i <= max; i++) {</pre>
17
18
        LinearList<T> subset(i);
19
20
        int currentIndex = 0;
21
22
        size_t combinations = subsetCombinations(i, N);
23
24
        for (int j = 0; j < combinations; j++) {</pre>
25
26
          while (subset.size() < i) {</pre>
27
28
            if (currentIndex >= N) {
29
               if (subset.back() == set.back()) subset.pop_back();
30
               currentIndex = set.indexOf(subset.pop_back()) + 1;
31
32
33
             subset.push_back(set[currentIndex++]);
34
35
36
          powerSet.push_back(subset);
37
38
          if (!subset.empty()) subset.pop_back();
39
40
41
42
43
      return powerSet;
```

```
size_t subgraphs(int N) {
45
46
        size_t number = 0;
47
48
        for (int i = 1; i <= N; i++) {</pre>
             number += pow(2, (i * i - i) / 2) * subsetCombinations(i, N);
50
51
52
        return number;
53
54
55
    int main() {
56
57
        int N;
58
59
60
        cout << "Digite o |V| do grafo completo: ";</pre>
        cin >> N;
61
62
        LinearList<int> set(1, N);
63
        int i = 1;
65
66
        cout << endl;
67
68
        for (Vertices V : PowerSet(set, 1)) {
69
70
             Arestas edgesSet = PowerSet(V, 2, 2);
71
72
             for (Arestas E : PowerSet(edgesSet)) {
73
74
                  cout << "Subgrafo " << i++ << ": " << endl;</pre>
75
                  cout << "V = " << V << endl;
76
                  cout << "E = " << E << endl << endl;
77
             }
78
        cout << "O número de subgrafos gerados foi: " << subgraphs(N) <<</pre>
81
           endl;
82
```

4. Resultados

O programa gera todos os subgrafos possíveis de um grafo completo com n vértices, onde n é informado pelo usuário. Para cada subgrafo, é exibido o conjunto de vértices e arestas que o compõem.

5. Conclusão

A implementação do gerador de subgrafos foi concluída com sucesso. O programa cumpre o objetivo de gerar e listar todos os subgrafos de um grafo completo com n vértices, além de calcular o número total de subgrafos gerados. A estrutura de dados utilizada facilitou a manipulação dos conjuntos de vértices e arestas, e o uso do conjunto potência foi essencial para a geração dos subgrafos.