

Laboratório 30/05 - 01/06

Structs

Questão 1) Escreva um programa que leia um vetor G de 20 caracteres que representa o gabarito de uma prova. A seguir, para cada um dos alunos de uma turma, leia o vetor de respostas (R) e conte o número de acertos. Mostre a nota do aluno e uma mensagem APROVADO, se a nota for maior ou igual a 6 ou REPROVADO, caso contrário. Cada questão correta vale 0,5 ponto.

Questão 2) Faça um programa em C para ler e manipular informações de um cadastro de automóveis. São necessárias duas estruturas: carro e proprietario. Todos os dados de um carro devem ser lidos e depois impressos. Os campos das estruturas são: carro: modelo(char), ano(int), placa(char), proprietario (proprietario); proprietario: cpf(long int), nome(char).

Questão 3) Faça um programa que leia um vetor com os dados de 5 carros: marca (maximo 15 letras), ano e preço. Leia um valor p e mostre as informações de todos os carros com preço menor que p. Repita este processo ate que seja lido um valor p = 0.