

Pontifícia Universidade Católica de Minas Gerais Curso de Ciência da Computação Disciplina: Algoritmos e Estruturas de Dados I

Prof. Gabriel B. Fonseca

Laboratório 09/05 - 11/05

Vetores - 1

Questão 1) Crie um programa que contenha um array de inteiros contendo 5 elementos. Leia esse array do teclado e imprima o dobro de cada valor lido.

Questão 2) Crie uma funçao que receba dois parametros: um array e um valor do mesmo tipo do array. A funçao devera preencher os elementos de array com esse valor. Nao utilize índices para percorrer o array, apenas aritmética de ponteiros.

Questão 3) Faça um programa que cria uma matrix, alocando-a dinamicamente em memória. Preencha essa matrix com valores a sua escolha na função Main. Após, faça um PROCEDIMENTO que recebe como parâmetros a matriz, o numero de linhas da matriz e o número de colunas da matriz e imprima os valores da matriz na tela.

BONUS) Fazer uma função que receba uma matriz como parâmetro e a salve em um arquivo.