

Tutorial Repl.it

Repl.it, um ambiente de desenvolvimento online para programar pelo navegador

Uma das vantagens de Repl.it é seu simples funcionamento. Basta selecionar a linguagem de programação com a qual queremos trabalhar e já começar a programar. Basicamente, a plataforma permite utilizar linguagens tão populares como C#, C++, Java, JavaScript, Swift ou Python. Além disso, o site foi desenhado para que possamos utilizá-lo sem problemas por computadores ou móveis.

Para acessar o site, basta digitar a url `repl.it` no campo de endereço de seu navegador e você terá como resposta a figura abaixo:

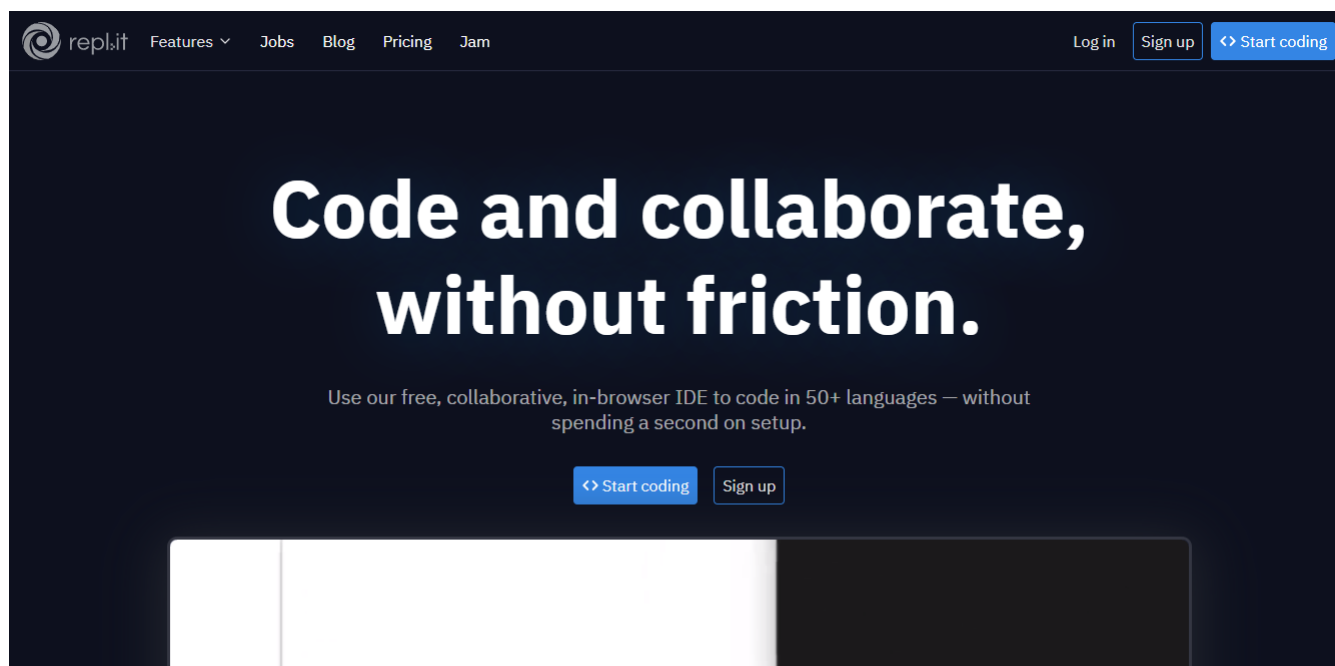


Figura 1: Acessando o site Repl.it.

Neste momento você deve escolher a linguagem que deseja trabalhar. Em nosso caso, vamos escolher a linguagem C. Veja a figura seguinte.

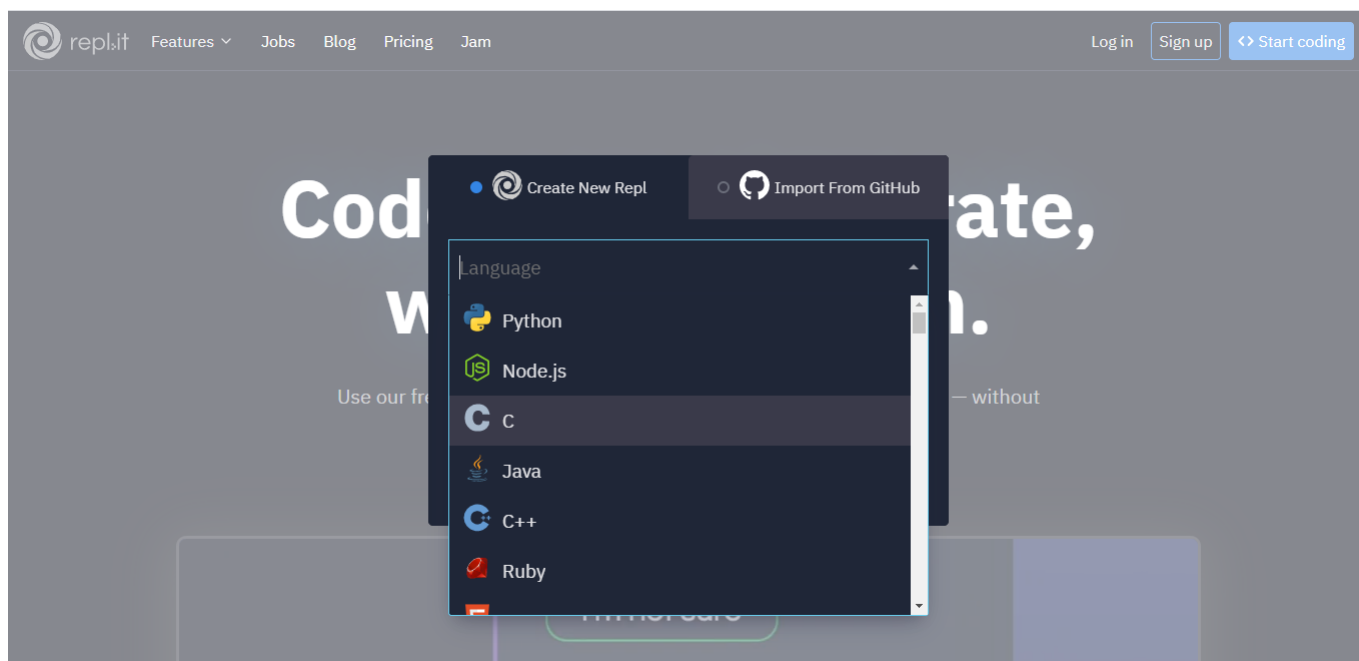


Figura 2: Escolhendo a linguagem de programação.

A partir deste ponto sua tela será atualizada e nela aparecerá um espaço para sua codificação, a lista com os arquivos envolvidos em seu projeto e uma “tela preta” que será o seu terminal. Assim, você poderá codificar o seu programa em C, salvar os arquivos no seu usuário e executar usando o terminal ao lado para verificar os possíveis erros ou a execução de seu programa.

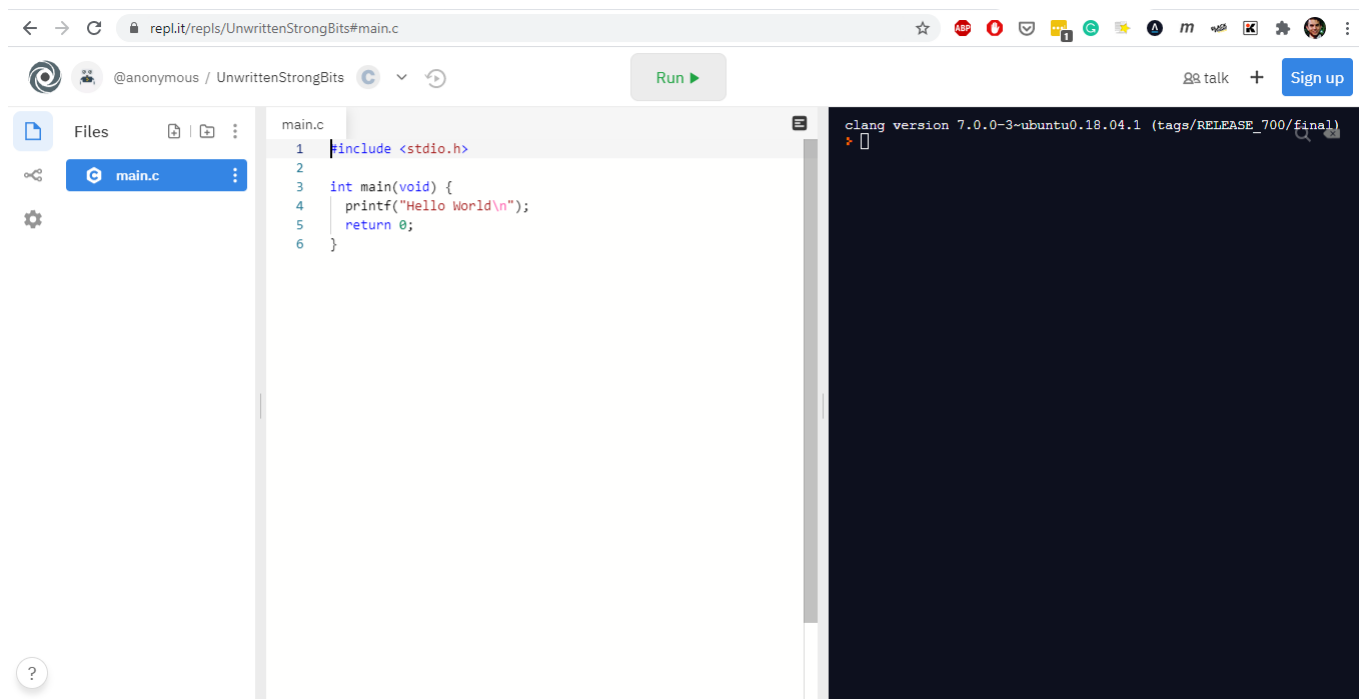


Figura 3: Codificando o programa e compilando.

Links Úteis

- Introdução ao Repl.it <https://www.youtube.com/watch?v=oksPLZvFh5Y>
- Boas práticas de programação em Linguagem C <http://linguagemc.com.br/boas-praticas-de-programacao-em-linguagem-c/>
- Programar em C/Dicas de programação em C https://pt.wikibooks.org/wiki/Programar_em_C/Dicas_de_programa