



Pontifícia Universidade Católica de Minas Gerais
Curso de Ciência da Computação
Disciplina: Algoritmos e Estruturas de Dados I
Prof. Gabriel B. Fonseca

Laboratório 02/05 - 03/05

Arquivos - 1

Questão 1) Crie um programa que escreva de 1 até 10 em um arquivo, armazenando um número por linha.

Questão 2) Crie um programa que receba um texto do usuário e grave o texto em um arquivo.

Questão 3) Implemente um programa que abra o arquivo texto (criado no exercício anterior) e imprima na tela o que está escrito no arquivo.