Algoritmos e estruturas de dados

Prof. Gabriel Barbosa da Fonseca Email: gbfonseca@sga.pucminas.br

Metodologia

- Aulas dialogadas.
- Aprendizagem através de solução de problemas.
- Abordagem prática em laboratório.
- Prática investigativa.
- Atividades extracurriculares.

Material didático

Livro didático principal:



Laboratório - Informações iniciais

Linguagem utilizada: C/C++

Ambiente de desenvolvimento: Replit (replit.com)

```
GabrielFonsec11 / ExemploDeCodigo C
                                                                          ↑ Publish A+ Invite Q
                                                              Console Shell
     Files 🗗 🗎
                     main.c ×
                      1 #include <stdio.h>
                                                                ▶ make -s
      C mai...
                                                                ./main
                                                                Hello World
                      3 ▼ int main(void) {
      main-d...
                           printf("Hello World\n");
                           return 0;
DI
A
€63}
```

Dinâmica e organização

Compartilhamento de material: CANVAS

Envio de trabalhos e atividades extras: CANVAS

Troca de mensagens e avisos: CANVAS

MONITORIA: TEAMS!

Código do grupo: t7tog74