

Seleção App

5 de junho de 2024

Visão geral

A seguinte aplicação tem, como funcionalidade principal, consultar e mostrar os endereços próximos da localidade inserida no campo de entrada.

Este projeto, por ter sido feito para selecionar um novo desenvolvedor Flutter para a equipe da 7Pay, não necessita de funcionalidades comumente usadas em aplicações que estão em ambiente de produção, porém são opcionais.

Objetivos

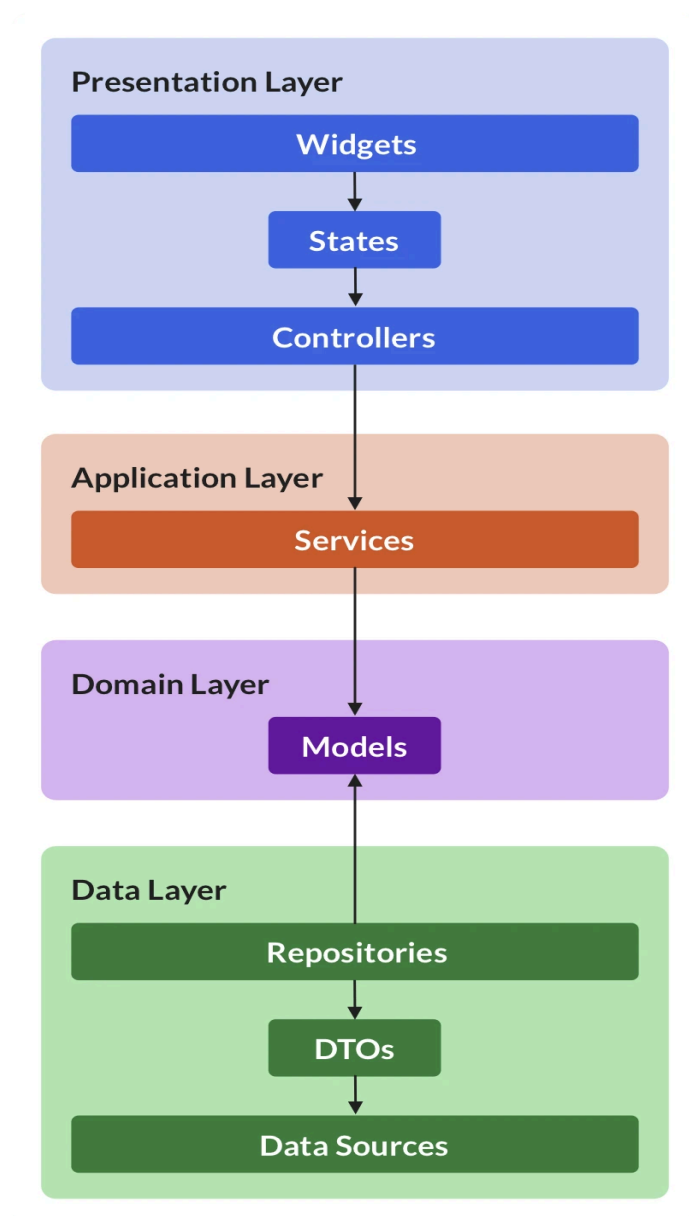
1. **Mostrar botão de consulta de endereços usando CEP;**
2. **Mostrar botões de filtro de bairro e UF;**
3. **Criar tela de login básica;**
4. **Criar tela de inicial do sistema(home);**
5. **Criar mecanismo de autenticação básico para remover usuários não logados que estão dentro do app usando GoRouter para rotas.**

Estrutura do Projeto

O projeto adota um formato expansível de organização de pastas. É sabido que, com o escalonamento do projeto e/ou da equipe, deve-se optar por modelos organizacionais que

permitam a adição de funcionalidades novas, em um sistema de larga escala(ou sistemas legado), com o padrão *feature-first*. No entanto, por ser uma aplicação simples, optou-se seguir o formato *layer-first* para pequenos projetos. Dessa forma, se for necessário evoluir para *feature-first*, haverá uma facilidade maior para separar os arquivos.

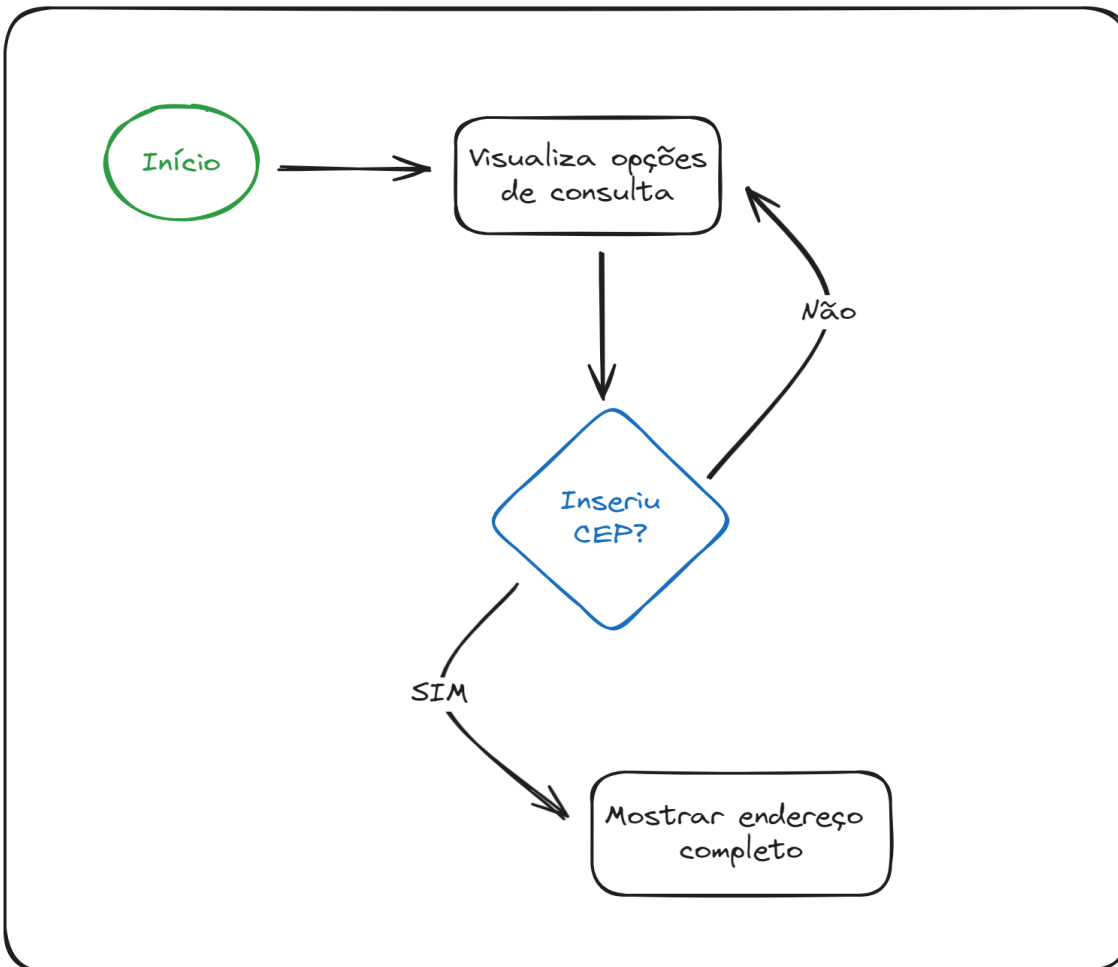
A foto a seguir representa a estrutura aproximada do projeto:



Fluxograma

O seguinte fluxograma representa a tela principal da aplicação. Tratar-se de uma etapa sem complexidade na lógica de negócio - justificando-se, dessa forma, o tamanho do desenho.

Tela de consulta



Styleguide

As imagens a seguir representam o tipografia e palheta de cor adotada no sistema por um todo.

Tipografia

Typefaces

Aa

Sora

ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ

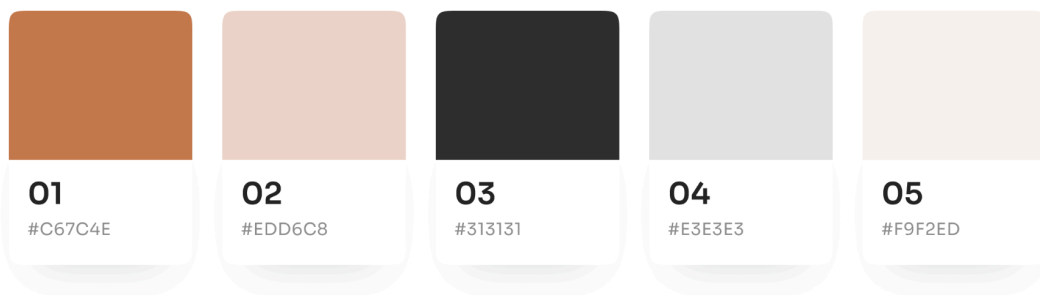
abcdefghijklmnopqrstuvwxyz

0123456789 !@#\$%^&*()

Cor

Color Guide

Cores



(Opnião) - Conclusão e resumo geral do que foi desenvolvido

O projeto desenvolvido utiliza as bibliotecas requeridas pela empresa. No entanto, durante a leitura do PDF da empresa a respeito do que devia ser feito, interpretei que fosse um projeto MOBILE com responsividade para WEB, o que não era o correto. A empresa pediu que fosse o contrário, mas deixei isso passar devido a pressa.

Inicialmente foquei muito na parte interna do sistema (autenticação, rotas, reusabilidade de código), quando na verdade o foco deveria ser melhorar o layout proposto e mostrar uma organização adequada para as pastas e o código de modo geral. Isso custou muito tempo e, ao

final do prazo, me vi sem tempo para melhorar a parte visual exigida. Não pude me dedicar-me integralmente ao projeto nesses dias e isso pode ser notado pela ausência de detalhes na tela WEB, principalmente. Espero que eu possa ter demonstrado com sucesso o meu domínio em programação e seus conceitos fundamentais no código. Acredito que boa parte do projeto não precisava de comentários para explicar o que estava sendo feito em alguns widgets e funções, por ser algo fácil de extrair.