



---

**Universidad de Valladolid**

# Documento de implementación

## Planificación y gestión de proyectos

08 de Diciembre de 2015

Roberto Lázaro Casero

Álvaro Garzo Serrano  
Lucas Hurtado García

Carlos Martín Alonso

# Índice

<b>1. Introducción</b>	<b>2</b>
<b>2. Implementación de la aplicación</b>	<b>2</b>
2.1. Despliegue en el servidor . . . . .	2

## 1. Introducción

En este documento se describirán las técnicas y tecnologías utilizadas durante el desarrollo producto final que tenía como objeto este proyecto. Se expondrán los elementos que han intervenido tales como IDEs, lenguajes, aplicaciones...

## 2. Implementación de la aplicación

Para esta aplicación web nos decantamos por el uso de JavasCript en la parte del cliente y Java en la del servidor debido a la familiaridad que teníamos con estos lenguajes y a haber aprendido recientemente nuevas técnicas de programación web con ellos.

Con respecto al cliente utilizamos JavasCript con su librería jQuery la cual nos permite usar fácilmente la tecnica AJAX ( Asynchronous JavaScript And XML) con el fin de facilitarnos las cosas a la hora de la iteración con el servidor.

En la parte del servidor desarrollamos un módulo .war con Java EE el cual nos proporcionará el soporte para los métodos Rest y para la conexión a la base de datos. Esta se realizará a través de un servidor Glassfish.

Como entorno de desarrollo hemos escogido Netbeans ya que nos proporcionaba soporte para todo lo anteriormente nombrado además de poder generar automáticamente la capa de persistencia y el modelo de la aplicación (JavaBeans y Entities).

Para realizar las pruebas nos hemos servido de navegadores Firefox actualizados a la última versión, la propia consola de navegador que despliega netbeans para realizar test y en casos eventuales el plugin de Firefox RESTClient por su versatilidad para hacer peticiones a los método rest.

### 2.1. Despliegue en el servidor

Para el despliegue de la aplicación hemos instalado Glassfish en la máquina virtual proporcionada por el profesor y desplegado allí nuestro proyecto compilado. Para la transferencia de archivos a la máquina virtual se ha utilizado un cliente FTP FileZilla