

## Atividade Design Patterns - 4 pontos

**Aluno: Lucas Henrique do Nascimento**

**Turma: 6º período noturno – SI**

**Questão 1:** Sabemos que os padrões criacionais se preocupam com a criação de objetos e os padrões comportamentais com as responsabilidades dos objetos. Descreva, de maneira sucinta, qual o objetivo e preocupação dos padrões estruturais.

Os padrões estruturais tem como principal função organizar um código para que ele possa montar objetos com diferentes características sem ter que ficar criando diversas subclasses que tendem a quebrar a estrutura organizada de um código. Também possuem a função de adaptar classes para que possam trabalhar juntas.

**Questão 2:** Explique a diferença entre integração contínua e entrega contínua.

Na integração contínua os desenvolvedores integram os seus projetos/códigos com alta frequência em repositórios remotos onde um sistema automatizado realiza a build e executa testes para tentar detectar algum possível erro ou problema de compatibilidade o mais cedo possível.

Já na entrega contínua, os desenvolvedores realizam o commit para um repositório remoto, onde um sistema faz a compilação e testes para verificar se o código está pronto para deploy, porém, ele é enviado para um ambiente de testes para que seja avaliado e se aprovado, ser liberado por um humano e não por um sistema/máquina.

**Questão 3:** Escolha um padrão estrutural e faça uma implementação do mesmo. Envie o código em formato .zip (compactado).

<https://github.com/LucasHNascimento/Facade>