

OBJETOS EN PHP- PHP BASICO



La programación orientada a objetos (POO, u OOP según sus siglas en inglés) es un paradigma de programación que viene a innovar la forma de obtener resultados. Los objetos manipulan los datos de entrada para la obtención de datos de salida específicos, donde cada objeto ofrece una funcionalidad especial.

La modularidad es la capacidad de dividir el problema en pequeñas partes independientes entre sí, esto va más allá de la encapsulación de un simple procedimiento de la programación estructurada que hemos visto hasta ahora. Aquí se encapsula un conjunto de operaciones y datos que tienen mucha relación entre sí formando un módulo.

```
index.php
1  <?php
2
3
4  $libro = new stdClass();
5  $objeto->propiedad = "valor de la propiedad";
6  $libro->titulo = "Las legiones malditas";
7  $libro->autor = "Santiago Posteguillo";
8  $libro->editorial = "Ediciones B";
9  $libro->fechaPublicacion = 2008;
10
11 var_dump($libro);
12
13 ?>
```

En PHP a parte de datos simples podemos trabajar con objetos. Objetos que tengan sus propiedades y métodos. Podemos crear un objeto en PHP a partir de una clase, como se haría de una manera formal, si bien podemos crear un objeto en PHP de forma directa, sin clase asociada.

Dentro de un método, la variable `$this` hace referencia al objeto sobre el que invocamos el método. En la invocación `$micaja->introduce("algo")` se está llamando al método `introduce` sobre el objeto `$micaja`. Cuando se está ejecutando ese método, se vuelca el valor que recibe por parámetro en el atributo contenido. En ese caso `$this->contenido` hace referencia al atributo contenido del objeto `$micaja`, que es sobre el que se invocaba el método.

REFERENCIA TEMARIA

Alvarez, M. A. (07 de 03 de 2017). *Programación orientada a objetos en PHP*. Obtenido de <https://desarrolloweb.com/articulos/1540.php>