

Lightpainting com Kinect

Lucas Hideki Hiroki, 8993931

Pedro Oscar Gallo Vaz, 9017252

Proposta:

Será desenvolvido um sistema interativo na qual o usuário, por movimentos capturados por uma câmera Kinect, cria pinturas tridimensionais com as mãos, de forma semelhante ao indicado na figura abaixo. De forma semelhante à atividade de lightpainting, o movimento das mãos é capturado, bem como sua velocidade, para aplicar cores em um fundo de parede capturado pelo kinect, que fica estático. A implementação será, a priori, no software Processing, quem contém diversas bibliotecas que efetuam interface com o kinect, e a serão utilizados drivers oficiais da windows para o Kinect.

Projeto Mínimo

O usuário consegue fazer desenhos tridimensionais usando um brush de uma única cor

Projeto Ideal

O projeto conterá diversos estilos de pincéis e terá a opções de customização, como alterar o plano de fundo. O objetivo disto é explorar conceitos de texturas e iluminação.



Fonte: <https://www.behance.net/gallery/2157975/Kinect-Graffiti>