

# RAPPORT DE STAGE HEBDOMADAIRE

2<sup>e</sup> semaine

Lucas HUMBERT 13/06/2020

# <u>Sommaire</u>

| 1 - Introduction              | 3 |
|-------------------------------|---|
|                               |   |
| 2 – Objectif général          | 4 |
| 3 – Objectif de la semaine    | 4 |
| 3.1 – Déroulé de la semaine   | 4 |
| A – Modèle logique de données | 4 |
| B – Choix du CMS              | 5 |
| C – Mise en forme du site     | 6 |
| Accueil                       | 6 |
| Formulaire d'inscription      | 8 |
| Réservation                   | 8 |
| 4 – Conclusion                | 9 |

### 1 - Introduction

Depuis 40 ans le RACG organise des compétitions autour des véhicules radiocommandés. Des championnats à tant à l'échelle européenne qu'à l'échelle mondiale. Avec sa renommée internationale, le RACG peut accueillir 150 pilotes sur 3 circuits différents grâce à son infrastructure. Chronométrage, arbitrage, presse, tout y est sans oublier le restaurant qui est ouvert lors des compétitions.







Responsable Formation Trésorier ALAIN GALLET Envoyer un message



Secrétaire général Responsable piste LUDOVIC CESAR Envoyer un message





Responsable internet CHRISTOPHE SOURIS Envoyer un message



Responsable Micro RC FREDERIC LAPEYRE Envoyer un message





Responsable TT Elec. JULIEN PULICARI Envoyer un message



Responsable entretien Responsable TT Th. MANUEL NETO Envoyer un message

## 2 - Objectif général

Notre objectif est la refonte du site web de l'organisation RACG. Nous devons nous occuper de la partie web ainsi que de la partie base de données. Le site devra être plus actuel et plus simple d'utilisation avec un formulaire d'inscription en ligne pour l'adhésion ainsi qu'un module de réservation de créneau. Il sera aussi possible d'envoyer des messages d'info sur le site et de les renvoyer automatiquement les infos choisies sur la page Facebook.

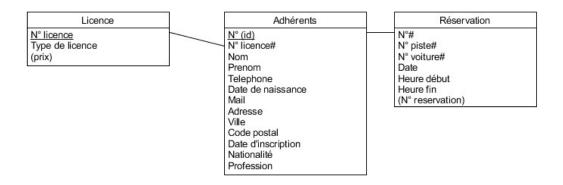
## 3 - Objectif de la semaine

L'objectif de cette semaine était de choisir un cms ainsi qu'un thème afin de commencer à mettre en forme le site. Nous devions aussi réfléchir à notre modèle de base de données afin de le modifier selon les besoins exprimés par M. César lors de notre dernier entretient.

#### 3.1 - Déroulé de la semaine

### A - Modèle logique de données

Pendant notre entretient avec M. César, ce dernier nous a fait part de ce qu'il pensait du premier schéma que nous avions réalisé et d'après lui il y avait des choses inutiles. J'ai donc supprimé les éléments qui lui semblait inutiles.

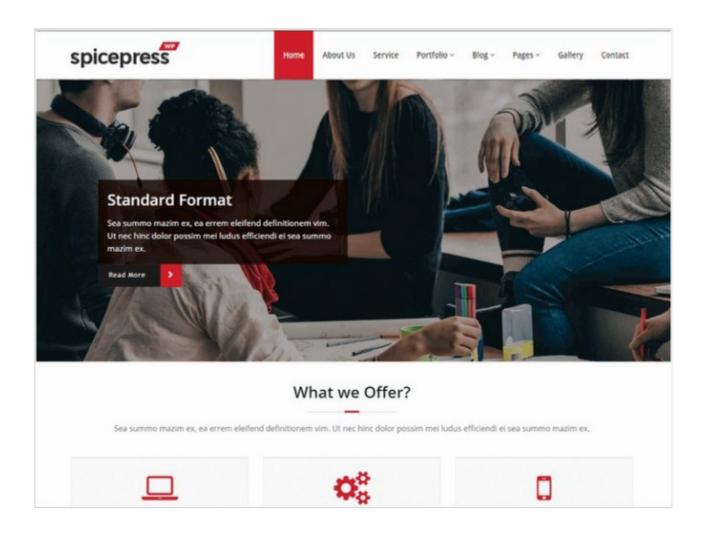


### B - Choix du CMS

Nous avons ensuite dû choisir un cms et nous avons opté pour le plus populaire : WordPress.



Ensuite nous avons choisi un thème : SpicePress.

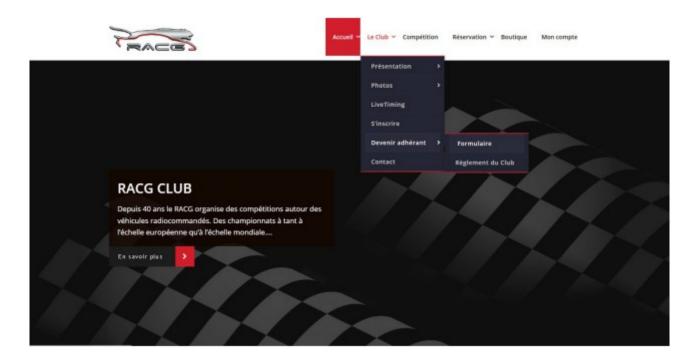


Le thème SpicePress a été validé par tout le monde, il permet une grande possibilité de modification un design qui correspond a ce que nous recherchions et des animations intéressantes.

### C - Mise en forme du site

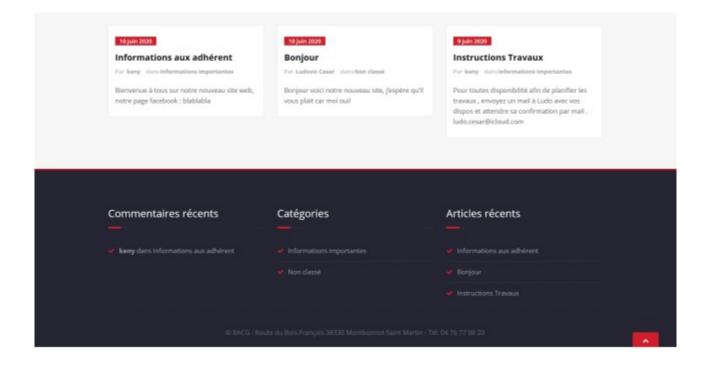
Une fois le choix du cms et d'un thème effectué nous avons pu commencer à mettre en forme certaines pages du site.

### **Accueil**



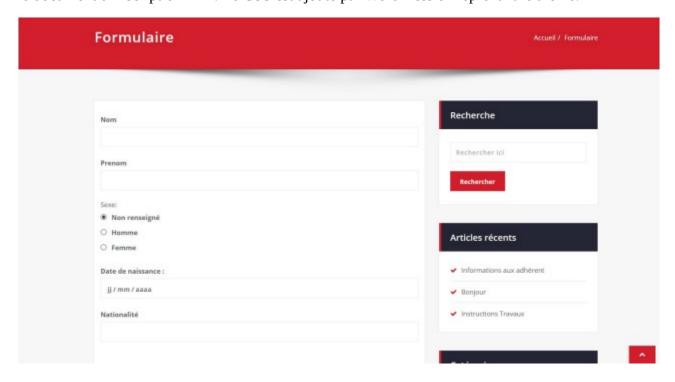






#### Formulaire d'inscription

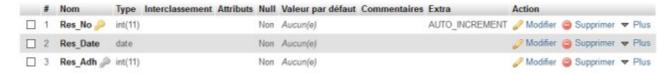
J'ai ensuite codé en HTML le formulaire d'inscription en reprenant les informations présentes dans le document d'inscription PDF. Le CSS est ajouté par WordPress en reprenant le thème.



#### Réservation

Nous avons commencé à travailler sur le système de réservation de créneau.

#### Table réservation



Ajout d'une réservation

Plus tard, l'administrateur pourra afficher et accéder aux réservations.

# 4 - Conclusion

Nous savons maintenant quelles technologies nous allons utiliser et attendons l'avis de M. César sur l'aspect du site pour continuer. Une fois la confirmation de M. César donnée nous pourront nous occuper plus du côté base de donnée, inscription et réservation.

Concernant le groupe, l'ambiance reste agréable et nous continuons de nous regrouper tous les jours pour avancer ensemble, nous restons tous impliqués dans le projet.

## Niko-Niko

| Lundi | Mardi | Mercredi | Jeudi | Vendredi |
|-------|-------|----------|-------|----------|
|       |       | 0.0      | 0.0   |          |