# Rapport de stage

1<sup>re</sup> semaine



Lucas HUMBERT 19/12/2020

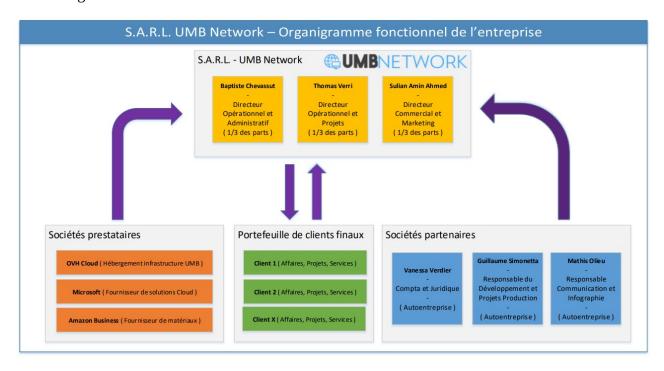
# **Sommaire**

1 – Introduction	2
2 – Objectifs généraux	
3 – Objectif de la semaine	4
4 – Exportation des images	4
5 – Git	5
6 – Développement	
7 – Conclusion	8
Niko-Niko	8
Annexe:	O

#### 1 - Introduction

Fondée en 2020 dans le bassin Grenoblois, UMB Network propose différents services :

- le développement d'applications,
- la création de site web,
- la gestion d'entreprise (solution Sharepoint sur mesure),
- la création de logos, flyers et cartes de visites,
- du référencement SEO,
- · des montages publicitaires et clips vidéos,
- la gestion d'infrastructures.



Je suis en stage avec Johan et notre tuteur est Baptiste Chevassut l'un des dirigeants d'UMB Network.

# 2 - Objectifs généraux

Nos principales missions seront l'intégration d'un site web à partir d'une maquette réalisée par un graphiste. Puis la création d'une API permettant d'afficher des commandes faites en ligne sur une tablette et d'imprimer ces commandes avec une machine à tickets.

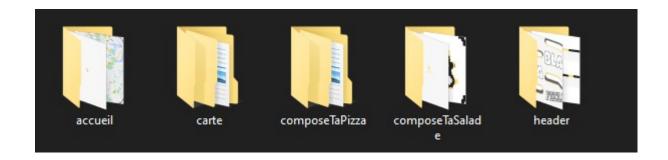
# 3 - Objectif de la semaine

L'objectif de notre première semaine est donc d'intégrer la maquette en HTML et CSS. Cette maquette a été réalisée par Mathis Olieu, partenaire de UMB Network. (maquette en annexe)

# 4 – Exportation des images

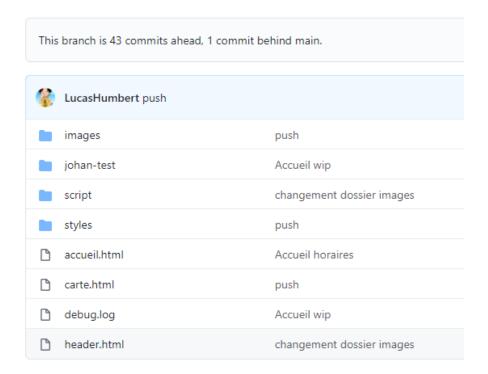
Avant de commencer à développer le site nous avons exporté et trié par page toutes les images du site depuis l'outil Figma qui permet de visualiser la maquette et donc d'exporter ses éléments.





### 5 - Git

Nous avons décidé d'utiliser un répertoire Git afin de partager nos dossiers pour travailler plus facilement à plusieurs et à distance car notre première semaine se déroulait en distanciel.



### 6 - Développement

Nous nous sommes ensuite réparti le travail, Johan devait réaliser la page d'accueil et je devais faire la page de la carte. Le site que nous avons à développer doit être responsive. C'est-à-dire qu'il doit s'adapter à la taille de l'écran sur lequel il s'affiche, certains aspects du site changeront si le site est affiché sur un mobile ou sur un ordinateur. Pour ce faire, il faut utiliser les media-queries qui appliquent différents style CSS en fonction de la taille de l'écran.

Ici, si la taille de l'écran est supérieur à 1470 pixels alors il applique les règles CSS en dessous :

Certains des éléments du site comme le menu de navigation sont compliqués à mettre en œuvre mais grâce à Guillaume Simonetta, développeur travaillant pour UMB Network j'ai pu arriver à un

résultat satisfaisant :



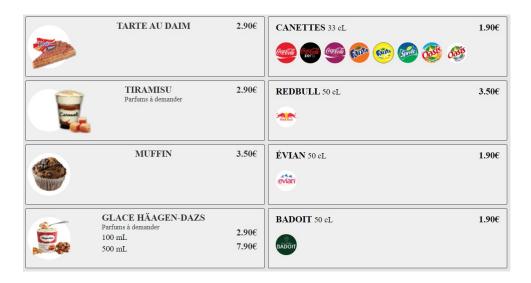
Menu pour mobile:

#### Menu pour ordinateur:



Pour bien placer les différents éléments de la carte, j'ai utilisé les flexbox qui permettent gérer l'affichage des blocs. On peut ainsi les placer en lignes ou en colonnes. Par exemple, pour la partie des desserts et des boissons, je les affiche côte à côte sur ordinateur et sur une seule colonne sur mobile :

#### Ordinateur:



#### Mobile:



#### 7 - Conclusion

Globalement cette semaine s'est bien passé, travaillant depuis chez nous, nous avons quand même eu une semaine intéressante ou j'ai pu renforcer mes connaissances en développement web et où j'ai pu apprendre comment les choses se passaient vraiment au niveau professionnel. Notamment comment réaliser un site à partir d'une maquette faite par un graphiste. La plus grosse partie de ma page à vite été réalisée, mais il faut ensuite s'occuper de tous les petits détails ce qui prend un temps fou.

#### Niko-Niko

Lundi	Mardi	Mercredi	Jeudi	Vendredi

#### Annexe:

Maquette de la première page que j'avais à réaliser :

