

Multiplicação Matriz-Vetor

Computação de Alto Desempenho

Lucas Ribeiro Ikuhara - DRE 119019172

O código fonte desse trabalho pode ser encontrado [aqui](#).

Metodologia

Foram criados dois programas, um em C, e um em Fortran, que podem ser chamados com um número arbitrário de N . Quando invocados, ambos os programas calculam o resultado de $A * x = b$, onde A é uma matriz de floats aleatórios $N \times N$ e x e b são vetores de tamanho N , também de floats aleatórios.

Para mensurar o tempo gasto para cada operação em cada e gerar gráficos, foi utilizado um script Python.