

Application de location de biens immobiliers

Cahier des charges:

Développer en équipe de 2 une application de location de bien en priorisant le développement des fonctions considérés prioritaires par le client:

- Gestion des administrateurs et des comptes
- Gérer les propriétaires et les locataires
- Gestion des propriétés
- Acquérir de l'argent

Ajouter de nouvelles fonctionnalités si nous avons le temps

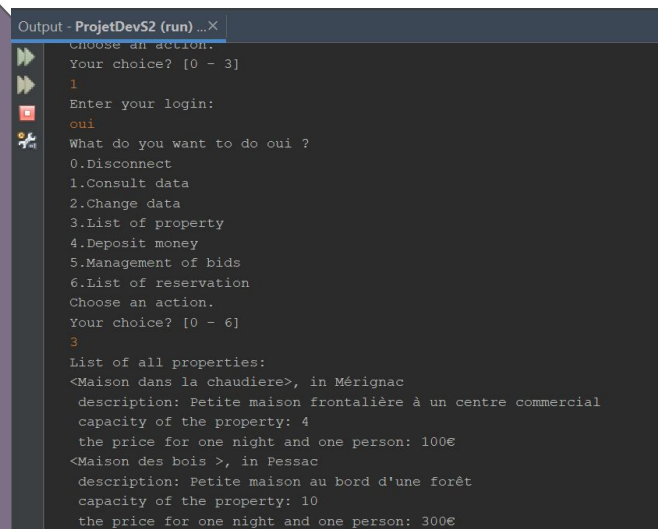
Logiciel utilisé:

- Développer en java avec Netbeans

Grâce à ce projet j'ai découvert comment:

- Créer un projet Java à partir d'un cahier des charges
- Travailler en groupe
- Prendre connaissance du sujet de l'application (ici la location de biens immobilier)
- Créer une interface textuelle à multiple choix

Livrables:



```
Output - ProjetDevS2 (run) ...X
Choose an action.
Your choice? [0 - 3]
1
Enter your login:
oui
What do you want to do oui ?
0.Disconnect
1.Consult data
2.Change data
3.List of property
4.Deposit money
5.Management of bids
6.List of reservation
Choose an action.
Your choice? [0 - 6]
3
List of all properties:
<Maison dans la chaudiere>, in Mérignac
description: Petite maison frontalière à un centre commercial
capacity of the property: 4
the price for one night and one person: 100€
<Maison des bois >, in Pessac
description: Petite maison au bord d'une forêt
capacity of the property: 10
the price for one night and one person: 300€
```

Rendu de l'interface graphique