

# Jeu labyrinthe

## Cahier des charges:

Compléter un code existant pour créer un jeu de labyrinthe

- Dessiner un labyrinthe
- Tests unitaires
- Déplacement des personnages
- Gestion des monstres (polymorphisme sur les personnages)
- Gestion du chargement d'un fichier invalide

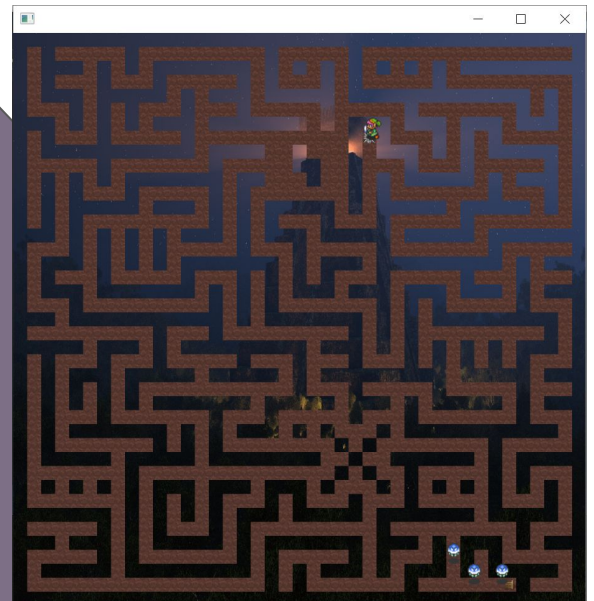
## Logiciel utilisé:

- Développer en JavaFX avec Netbeans

## Grâce à ce projet j'ai découvert comment:

- Développer en JavaFX

## Livrables:



Rendu visuel du jeu