

Jeu pour la Journée Porte Ouverte

Cahier des charges:

Concevoir un atelier basé sur Processing:

- Durée de 20 minutes
- Introduire l'outil Processing et des éléments d'algorithmique et de programmation
- Adapté aux lycéens
- Permettre une progression
- Fournir un sujet contenant des consignes et des explications sur le code
- Fournir le code de base et la correction

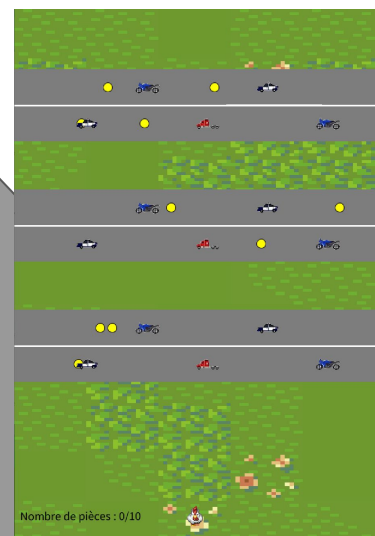
Logiciel utilisé:

- Développer en Processing

Grâce à ce projet j'ai découvert comment:

- Adapter un code à des personnes ayant très peu de notions
- Coder un jeu depuis une idée
- Réaliser un document précis et clair
- Permettre une progression

Livrables:



Version corrigée du jeu