

Struktura stanu miotły T została zaimplementowana jako drzewo czerwono-czarne. Użyłem gotowej implementacji użytkownika Charles Oliver Nutter (GitHub), odpowiednio modyfikując funkcje takie jak add, delete, predecessor, successor, inserthelper i jeszcze kilka innych. Jako strukturę zdarzeń przyjąłem zwykłą listę o długości n , którą posortowałem w czasie $O(n \log n)$. Pętla powtarza się $2n$ razy a każda iteracja zajmuje czas w najgorszym wypadku $O(\log n)$ stąd złożoność czasowa pętli wynosi $O(n \log n)$.

Dzięki takiej implementacji udało się osiągnąć złożoność całego algorytmu - $O(n \log n)$.

Bazowe drzewo RB: [Drzewo RB](#)