

Modyfikacja algorytmu wymagała (w moim przypadku) zmiany struktury zdarzeń. W pierwotnym algorytmie jako struktura zdarzeń przyjąłem zwykłą listę, którą posortowałem w czasie  $O(n \log n)$ . W zmodyfikowanym algorytmie wystąpiła potrzeba dodawania dodatkowych punktów do struktury stanu tak by struktura pozostała posortowana. By zachować złożoność zastąpiłem listę drzewem RB, którego złożoność dodawania elementu (tak by nadal struktura była posortowana) wynosi  $O(\log n)$ . Ta zmiana pozwoliła utrzymać złożoność algorytmu  $O(n \log n)$ .

Bazowe drzewo RB: [Drzewo RB](#)