## Documento de Escopo

#### Histórico de Versões

Data	Versão	Autor	Descrição
<mark>22/05/2024</mark>	<mark>1.0</mark>	<mark>Barkley</mark>	Escopo inicial do projeto
<mark>29/05/2024</mark>	<mark>2.0</mark>	<mark>Barkley</mark>	Requisitos Requisitos

Alunos: Barkley e Lucas José.

#### Sumário

1.	Objetivo do Projeto	1
2.	Contexto	1
3.	Escopo	1
4.	Não Escopo	1
6.	Integrações	2
10.	Requisitos Suplementares	2
11.	Matriz de Dependências Entre Requisitos	3

### 1. Objetivo do Projeto

O objetivo principal do projeto será criar um sistema gerenciador de pedidos onde um cliente verá um cardápio e pode realizar um pedido, e o sistema deve fazer ligação com um sistema de controle de estoque.

#### 2. Contexto

A justificativa do projeto se dá devido a muitos restaurantes ainda fazerem um controle manual dos seus pedidos.

# 3. Escopo

O projeto será desenvolvido para a disciplina de Tópicos em programação 3, serão executadas as seguintes tarefas: Definição do tema, levantamento de requisitos, desenvolvimento da aplicação.

As principais atividades do sistema serão:

- Gerenciamento de pedidos, onde o usuário poderá realizar um pedido, adicionando item, quantidade, etc.
- Gerenciamento do cliente(usuário), onde será possível realizar o cadastro no sistema incluindo informações pessoais como: nome, telefone, etc.
- Gerenciamento do cardápio, os usuários devem poder visualizar o cardápio e adicionar ou remover do itens do pedido.
- Verificação do status do pedido, poderá ser possível verificar o andamento do pedido.

## 4. Não Escopo

No escopo inicial não serão feitas funcionalidades de pagamento.

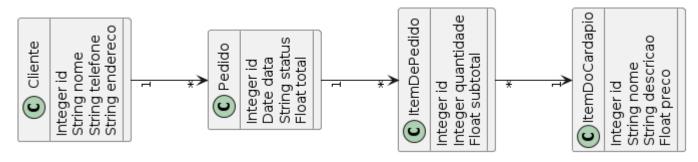
#### 5. Referências de conceito e layout

Algumas referências do sistema são: Ifood, AiQFome, Consumer, AnotaAi.

## 6. Integrações

Será feita uma integração com o sistema de controle de estoque.

## 7. Modelo de Domínio



#### 8. Atores

Barkley Aires e Lucas José.

## 9. Requisitos Funcionais

Requisito	RF01.1 – Inserir Pedido
Descrição	Permite ao usuário adicionar um novo pedido.
Requisitos Internos	O sistema deve permitir a seleção de itens do cardápio.;
	O usuário deve especificar a quantidade de cada item;
Restrições	O usuário deve estar logado no sistema;
Integração	Integração com o módulo de gerenciamento de cardápio.
Ações	Insere um pedido

Requisito	RF01.2 – Editar pedido
Descrição	Permite ao usuário alterar um pedido existente.
Requisitos Internos	O sistema deve permitir a alteração do pedido, podendo adicionar novos itens ou
	remover.
Restrições	O usuário deve estar logado no sistema;
	O pedido deve estar em aberto.
Integração	Integração com o módulo de gerenciamento de cardápio.
Ações	Altere um pedido

Requisito	RF01.3 – Excluir pedido
Descrição	Permite ao usuário excluir um pedido.
Requisitos Internos	O sistema deve permitir a exclusão do pedido.
Restrições	O usuário deve estar logado no sistema;
	Deve ter um pedido criado.
Integração	Integração com o módulo de gerenciamento de cardápio.
Ações	Excluir pedido

Requisito	RF01.4 – Visualizar pedido
Descrição	Permite ao usuário visualizar um pedido.
Requisitos Internos	O sistema deve permitir visualizar um pedido existente
Restrições	O usuário deve estar logado no sistema;
	Deve ter um pedido criado.
Integração	Integração com o módulo de gerenciamento de cardápio.
Ações	Visualize um pedido

Requisito	RF01.5 – Verificar Status do Pedido
Descrição	Permitir ao usuário verificar o andamento do pedido
Requisitos Internos	O sistema deve permitir visualizar o status do pedido existente
Restrições	O usuário deve estar logado no sistema;
	Deve ter um pedido criado.
Integração	Integração com o módulo de gerenciamento de pedidos.
Ações	Visualizar pedido

Requisito	RF02.1 – Realizar login
Descrição	Permite ao usuário realizar login no sistema.
Requisitos Internos	O sistema deve permitir que um usuário existente faça login utilizando suas credenciais.
Restrições	O usuário deve ter um cadastrado no sistema; O usuário deve fornecer um e-mail e senha válidos.
Integração	
Ações	O usuário insere seu email e senha; Se forem válidos, o sistema redireciona para a página inicial.

Requisito	RF02.2 – Criar conta
Descrição	Permite ao usuário cadastrar uma nova conta no sistema.
Requisitos Internos	O sistema deve permitir a criação de um novo usuário.
Restrições	O usuário deve fornecer e-mail único;
	O usuário deve fornecer uma senha.
Integração	
Ações	O usuário preenche o formulário de cadastro;
	O sistema armazena as informações do novo usuário e cria a conta.

Requisito	RF02.3 – Alterar conta
Descrição	Permite ao usuário atualizar suas informações de cadastro.
Requisitos Internos	O sistema deve permitir que um usuário existente atualize suas informações, como e-mail e senha.
Restrições	O usuário deve estar logado no sistema;
Integração	
Ações	O usuário acessa o menu perfil; O usuário altera as informações desejadas; O sistema atualiza os dados do usuário e confirma a alteração.

Requisito	RF02.4 – Visualizar conta
Descrição	Permite ao usuário visualizar suas informações de cadastro.
Requisitos Internos	O sistema deve permitir que um usuário visualize suas informações da conta.
Restrições	O usuário deve estar logado no sistema;
Integração	
Ações	O usuário acessa o menu perfil;
	O usuário visualiza as informações;

Requisito	RF03.1 – Adicionar item do cardápio
Descrição	Permite ao usuário inserir um item do cardápio no pedido
Requisitos Internos	O sistema deve permitir ao usuário visualizar o cardápio e adicionar itens ao pedido.
Restrições	O usuário deve estar logado no sistema;

	Deve ter um pedido criado.						
Integração	Consumir sistema de controle de estoque						
Ações	Adicionar item do pedido no cardápio						
Requisito	RF03.2 – Visualizar item do cardápio						
Descrição	Permite ao usuário visualizar itens do cardápio						
Requisitos Internos	O sistema deve permitir ao usuário visualizar o cardápio.						
Restrições	O usuário deve estar logado no sistema;						
Integração	Consumir sistema de controle de estoque						
Ações	Visualizar itens do cardápio						

# 10. Requisitos Suplementares

Requisito	SR01 - Linguagem						
Descrição	O frontend do projeto será realizado na linguagem TypeScript e o backend será feito em C#.						
Requisito	SR02 - Autenticação						
Descrição	O sistema deve exigir autenticação segura para os clientes se cadastrarem e realizarem pedidos.						
Requisito	SR03 - Interface						
Descrição	O sistema deve possuir uma interface intuitiva e amigável.						

# 11. Matriz de Dependências Entre Requisitos

Requisito	Identificador	RF01.1	RF01.2	RF01.3	RF01.4	RF01.5	RF02.1	RF02.2	RF02.3	RF02.4	RF03.1	RF03.2	SR01	SR02	SR03
	RF01.1						Х	X			Χ		Х	Х	Χ
	RF01.2	Х					Х				Χ		Χ	Χ	Χ
	RF01.3	Х	X				Х						X	Х	Χ
	RF01.4	Х	Х				Х						X	X	X
	RF01.5	X	Х		Х		Х						X	Χ	Х
	RF02.1												X	Χ	Х
	RF02.2												X	X	X
	RF02.3												X	X	Х
	RF02.4												X	X	X
	RF03.1						X	X					X	Х	Χ
	RF03.2						X						Χ	Χ	Χ
	SR01														
	SR02														
	SR03														