

## Guía de trabajos prácticos

## Ejercicio 5: Clases. Métodos y atributos. Constructores. Encapsulamiento.

Crear la clase Persona con los siguientes elementos:

- Atributos de lectura / escritura: nombre, dirección, teléfono, género, día, mes y año de nacimiento. El género solo puede ser M (masculino) o F (femenino).
- 2 constructores. 1 por defecto y otro con todos los atributos como parámetro
- Los siguientes métodos:
  - obtenerEdad: Retorna la cantidad de años que tiene la persona. Recibe como parámetro el día, mes y año actual.

En el método main de la clase Principal crear 2 objetos persona, uno utilizando el constructor por defecto y el otro utilizando el constructor con parámetros. Luego imprimirlos por pantalla con el siguiente formato: "Nombre: <nombre> - Dirección: <dirección> - Teléfono: <teléfono> - Edad: <edad>".

Crear un nuevo método dentro de la clase Persona que se llame datosString y retorne un string con la cadena "Nombre: <nombre> - Dirección: <dirección> - Teléfono: <teléfono> - Fecha nacimiento: <dia>-<mes>-<año>"

Volver a imprimir los objetos por pantalla, pero empleando este método.

## Nota: Aspectos a tener en cuenta

- Los nombres de objetos, métodos y variables comienzan siempre en minúsculas.
- Los nombres de clases comienzan siempre con mayúsculas.
- Todas las variables de tipo "campo" deben ser privadas para mantener el encapsulamiento.
- Crear los métodos getters para los atributos de lectura y los métodos setters para los atributos de escritura.