

Manual de Instruções do Truco

O jogo foi feito para rodar nos terminais de linux ou Mac, mas também roda no cmd do Windows. Isso significa que não tem interface gráfica para o usuário.

Pré-requisitos:

- Windows, linux ou Mac como Sistema Operacional.
- Ter Java e JDK instalados no computador.

Passo a Passo:

1. Pegue todos os arquivos de extensão .java e todos os arquivos de extensão .txt, coloque-os na mesma pasta.
2. Abra o terminal (linux e Mac) ou o cmd (Windows) e nele digite os seguintes comandos.
3. `cd ${Diretorio_Truco}`
4. `javac *.java`
5. `java Main`
6. O jogo começará a lhe dar instruções com opções de 1 a N no fim destas instruções. (com N sendo o número de opções)
7. Para selecionar a opção desejada, digite o número ao lado esquerdo dela no terminal e aperte ENTER.

Observações:

1. Os 2 arquivos Cartas.txt e Salvar.txt, tem obrigatoriamente que estar no mesmo diretório que os arquivos de extensão .java.
2. Todos os arquivos de extensão .java também tem que estar no mesmo diretório.
3. Você não deve tentar carregar um jogo se nunca salvou um jogo antes. Isso gerará um erro, mas se você já tiver salvo qualquer jogo, em qualquer momento, é só escolher a opção carregar jogo que ele carregará o último jogo salvo.
4. O sistema de salvar, armazena somente a rodada, nome do jogador, pontos do jogador e pontos do computador que foram salvos pela última vez. Então ao carregar um jogo as mãos serão refeitas, mas as rodadas anteriores estarão mantidas.
5. Você só precisa usar o comando `javac *.java` na primeira vez em que rodar o jogo, após isso esse comando pode ser ignorado.