

Wiki colaborativa

Concepto	Definición
Hardware:	El hardware o equipo se refiere a las partes físicas, tangibles, de un sistema informático, sus componentes eléctricos, electrónicos, electromecánicos y mecánicos. Los cables, así como los gabinetes, los periféricos de todo tipo, y cualquier otro elemento físico involucrado; contrariamente, el soporte lógico e intangible es el llamado software. Hablando informalmente, "lo que se calienta" es el hardware.
Software:	Se conoce como software o soporte lógico al sistema formal de un sistema informático, que comprende el conjunto de los componentes lógicos necesarios que hacen posible la realización de tareas específicas, en contraposición a los componentes físicos que son <llamados "lo="" (u="" caliente="" decir,="" dispositivo),="" ejecuta,="" el="" entre="" envía="" es="" funcionamiento.="" hablando="" hace="" haciendo="" hardware="" hardware"="" hardware.="" informalmente,="" instrucciones="" interacción="" la="" operativo="" ordenador="" otro="" posible="" que="" se="" software="" software.<="" su="" td="" un="" y=""></llamados>
Servidores:	Un servidor es una computadora capaz de atender las peticiones de un cliente y devolverle una respuesta en concordancia. Se pueden ejecutar en computadoras dedicadas a las cuales se les conoce individualmente como "el servidor" o en la mayoría de los casos una misma computadora puede proveer múltiples servicios y tener varios servidores en funcionamiento.
Interfaces de usuario:	La interfaz de usuario es el espacio donde se producen las interacciones entre seres humanos y máquinas. El objetivo de esta interacción es permitir el funcionamiento y control más efectivo del sistema informático desde la interacción con el humano.

Inteligencia artificial	Programa de computación diseñado para realizar determinadas operaciones que se consideran propias de la inteligencia humana, como el autoaprendizaje.
Componentes híbridos del Hardware	Tienen funciones tanto de entrada como de salida. Por ejemplo pantalla táctil, auriculares con micrófono, impresora multifunción.
Interfaz Natural de Usuario (NUI)	Software usado por teléfonos algunos dispositivos digitales como son: móviles, tablets, computadoras, donde la comunicación con la máquina se realiza sin utilizar sistemas de mando o dispositivos de entrada, o sea sin ratón, teclado alfanumérico, lápiz óptico, panel táctil ni joystick.
Interfaz de línea de comandos (CLI)	Es una interfaz alfanumérica, que permite a los usuarios dar instrucciones a un programa o computadora, mediante una línea de texto simple. A esta interfaz normalmente se le conoce como Consola.
Denegación de Servicio	Ante un servidor con capacidad limitada de peticiones, llegado el caso que se sature ese número de peticiones en un instante, la próxima petición no será tomada hasta que se libere un espacio.
Software del Sistema	Es todo lo que viene incorporado dentro del sistema que nos ayuda a controlar los dispositivos y dar soporte a otros programas. (Son los sistemas preinstalados en el computador)
Servidores	Una computadora que le sirve a las necesidades de otro usuario o otras computadoras
Hardware	Son elementos que podemos tocar (los físicos)
Hardware de entrada	Son los dispositivos que pueden interactuar con el PC. (Se le pueden agregar) al computador ejemplo: teclado, mouse, camara web
Componentes internos del hardware	Son aquellos que vienen incorporados al PC. Por ejemplo la motherboard, placa de red integrada, placa de sonido integrada, etc.
Introducción a la Historia de la Informática	Orígenes: - Abaco: 1122 a.c. (China) - Blaise Pascal: Pascalina 1642: Calculadora Mecánica - Joseph Jacquard: Tarjetas perforadas 1801 - Charles Babbage: Primera Computadora 1833-1842 - Ada Lovelace: Primer Algoritmo - Alan Turing: Maquina de Turing: Descifrar mensajes Alemanes en la II Guerra Mundial - 1936 - ENIAC: 1943

	- Von Neumman: Arquitectura de una Computadora 1945
Hardware de Salida	Son los componentes que permiten la salida de información de acuerdo a las tareas u operaciones realizadas en el computador, como por ejemplo: Audífonos, Monitores, impresoras, parlantes,etc.
Software de programación	Conjunto de herramientas que le permiten al programador desarrollar programas informáticos utilizando los distintos lenguajes. Algunos ejemplos son: Editores de texto Compiladores Intérpretes IDEs
GitBash	Git Bash es una aplicación para entornos de Microsoft Windows que ofrece una capa de emulación para una experiencia de líneas de comandos de Git. Bash es el acrónimo en inglés de Bourne Again Shell. Una shell es una aplicación de terminal que se utiliza como interfaz con un sistema operativo mediante comandos escritos. Bash es una shell predeterminada popular en Linux y macOS. Git Bash es un paquete que instala Bash, algunas utilidades comunes de bash y Git en un sistema operativo Windows.
IDE - Entorno de desarrollo integrado	Un IDE es un entorno de programación que ha sido empaquetado como un programa de aplicación, o sea, consiste en un editor de código, un compilador, un depurador y un constructor de interfaz gráfica. Existen diferentes IDEs disponibles para los desarrolladores, entre ellos Visual Studio, el paquete de Jetbrains (Webstorm, Pycharm, etc), Sublime, Netbeans, etc.
Git	Git es un sistema de control de versiones distribuido. En este tipo de sistemas cada uno de los integrantes del equipo mantiene una copia local del repositorio completo. Al disponer de un repositorio local, puedo hacer commit (enviar cambios al sistema de control de versiones) en local, sin necesidad de estar conectado a Internet o cualquier otra red. En cualquier momento y en cualquier sitio donde esté puedo hacer un commit. Es cierto que es local de momento, luego podrás compartirlo con otras personas, pero el hecho de tener un repositorio completo me facilita ser autónomo y poder trabajar en cualquier situación. Fuente: https://desarrolloweb.com/articulos/introduccion-git-github.html
Github	GitHub ofrece un servicio de hosting de repositorios almacenados en la nube. Esencialmente, hace que sea más fácil para individuos y equipos usar Git como la versión de control y colaboración. Fuente: https://kinsta.com/es/base-de-conocimiento/que-es-github/

Repositorio	Un repositorio es como una carpeta para tu proyecto. El repositorio de tu proyecto contiene todos los archivos de tu repositorio y almacena el historial de revisión de cada archivo. También puedes debatir y administrar el trabajo de tu proyecto dentro del repositorio. Fuente: https://docs.github.com/es/github/creating-cloning-and-archiving-rep ositories/about-repositories