

## Diagramas de Classe e Sequência HelpFood

### Experiência Criativa 2022

Lucas Kusman Leal, Tiago Felipe Muller, Vitor Felix de Araujo

#### Objetivo da ideia:

Resolver dois graves problemas globais (com foco na cidade de Curitiba); A fome e o desperdício de comida em restaurantes.

#### Proposta da ideia:

A ideia consiste em conectar restaurantes de qualquer porte (que estão querendo evitar desperdício e de quebra fazer uma boa ação) com pessoas que participem de ONG's ou que comprovem estar atuando em causas do combate a fome, e assim permitir com que essas pessoas autorizadas possam fazer a coleta de comidas que seriam jogadas fora, mas que ainda estão em boas condições de consumo e levar essa comida para famílias ou pessoas que estejam passando por necessidades. A coleta é de total responsabilidade das pessoas que irão fazer a entrega para as famílias.

#### Diagrama de classes

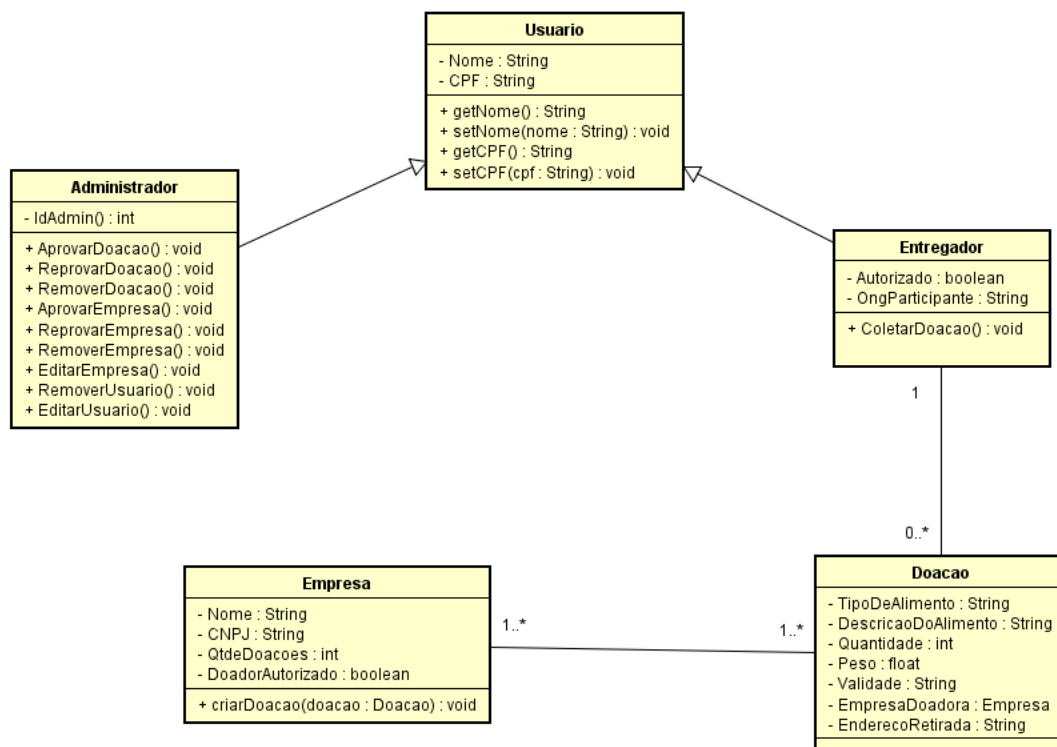


Diagrama de Sequência

