

Sistemas Operativos Trabajo Práctico Nro. 4 Comunicación entre procesos

Cátedra:

Profesor: Lic. Marcelo Gómez

Ayudantes de cátedra:

Lic. Lucy Marticorena APU Leandro Luque

Alumnos:

KRMPOTIC, Lucas SERRUYA ALOISI, Luciano TOLEDO MARGALEF, Pablo

18 de mayo de 2017



1. Investigar el funcionamiento y la utilidad de select(). Compilar y probar el ejemplo que se encuentra en $man\ select_tut$.

La página man de la llamada al sistema "select()" provee la siguiente descripción:

select() y pselect() permite a un programa monitorear múltiples file descriptors, esperando hasta que uno o más de ellos estén en estado "listo" para algún tipo de operación de E/S. Un file descriptor se considera "listo" si es posible realizarle algún tipo de operación de E/S (por ejemplo, invocar a read sin que se bloquee, o una escritura lo suficientemente pequeña).

En otras palabras, podemos decir que la llamada al sistema select() indica si hay datos disponibles para leer o si es posible escribir en un $file\ descriptor$. Su cabecera es de la siguiente manera:

```
int select(int nfds, fd_set *readfds, fd_set *writefds, fd_set *exceptfds,
    struct timeval *timeout);
```

Para poder invocarla en un programa en C, se deben incorporar las siguientes directivas de preprocesador:

```
1 || #include <sys/time.h>
2 || #include <sys/types.h>
3 || #include <sys/select.h>
```

Argumentos

• int nfds: valor entero que equivale al máximo de todos los file descriptor de todos los conjuntos, incrementado en uno. En otras palabras, mientras se añadan file descriptors a cualquiera de los conjuntos, se debe calcular cuántos son, incrementarlo en uno, y luego pasarlo como el parámetro "nfds".



- fd_set *readfds: conjunto de los file descriptors que se desean verificar si están disponibles para leer. La función devuelve en este parámetro qué file descriptors están disponibles para leer. Puede ser NULL.
- fd_set *writefds: conjunto de los file descriptors que se desean verificar si están disponibles para escribir. La función devuelve en este parámetro qué file descriptors están disponibles para escribir. Puede ser NULL.
- fd_set *exceptfds: conjunto de los file descriptors que se desean verificar si tienen condiciones de error pendientes. La función devuelve en este parámetro qué file descriptors tienen condiciones de error pendientes. Puede ser NULL.
- struct timeval *timeout: especifica un intervalo máximo a esperar para que se termine la ejecución. Si este argumento apunta a un objeto de tipo struct timeval cuyos miembros son 0, la función no se bloquea. Si el argumento es NULL, la función se bloquea hasta que un evento causa que uno de los argumentos de conjuntos de file descriptors sean retornados con un valor válido (distinto de cero) o hasta que una señal arribe y necesite ser atendida. Si el tiempo especificado expira antes de que ocurra alguno de los eventos anteriores, select() termina exitosamente y retorna un 0.

Los objetos de file descriptors o más bien máscaras de file descriptors pueden ser inicializados y evaluados con los siguientes macros:

- FD_CLR(fd, &fdset)
- FD_ISSET(fd, &fdset)
- FD_SET(fd, & fdset)
- FD_ZERO(&fdset)

Comportamiento

select() devuelve la cantidad de file descriptors en estado "listo" contenidos en las máscaras de bits.

Si todos los parámetros son *NULL*, la función se bloquea hasta ser interrumpida por una señal.

Si la función falla, retorna -1 y los objetos apuntados por los parámetros readfds, writefds, y exceptfds no son modificados. En caso de que el intervalo de tiempo expire y no se cumplió la condición para ninguno de los file descriptors especificados, los objetos tienen todos sus bits seteados a 0.



2. Referencias

- http://www.mkssoftware.com/docs/man3/select.3.asp
- https://en.wikipedia.org/wiki/Select_(Unix)
- http://www.tutorialspoint.com/unix_system_calls/_newselect.htm
- \blacksquare Página man de select