Nociones de Análisis y Especificación de Requerimientos de Software

**APU Luciano Serruya Aloisi**

**APU Lucas Krmpotic**

## Objetivos generales

El objetivo de la charla es proveer a los estudiantes de la Tecnicatura en Gestión de Emprendimientos Agropecuarios de la Universidad del Chubut de algunas nociones fundamentales de Ingeniería de Software, centralmente lo que tiene que ver con la **obtención, análisis y especificación** de requerimientos de software. El fundamento de este objetivo general se sostiene en la creciente penetración de las TICs en la industria agropecuaria y la consecuente necesidad de los técnicos en gestión de contar con conocimientos que les permitan plantearse posibles soluciones informáticas a problemas productivos, administrativos y/o comerciales.

## Objetivos específicos

Aportar a los estudiantes de la materia TICs elementos para el desarrollo de los apartados “Resultados Esperados” y “Estrategia” de la “Guía orientativa para el desarrollo del Trabajo Final Integrador”.

## Contenidos teóricos

* Software como conocimiento almacenado de un área de aplicación.
* Características específicas del software que lo diferencian de otros productos de la ingeniería.
* Imposibilidad de definir un software por medio de un único objeto técnico (como podría ser el plano de una obra) y consecuente necesidad de definirlo parcialmente en función de los diferentes puntos de vista
* Necesidad de la Ingeniería de Software
* Crisis del software
* Modelos de proceso y actividades invariantes de la Ingeniería de Software
* Ingeniería de requerimientos
* Definición de requerimiento de software
* Tipos de requerimientos
* Desarrollo y gestión de requerimientos
* Técnica de Casos de Uso
* Vistas estáticas y vistas dinámicas
* Modelo de Dominio
* Identificación de clases conceptuales
* Relaciones y tipos de asociatividad
* Diagrama de secuencia del sistema

## Propuestas prácticas durante la charla

* 1. Aproximación a la definición de software mediante lluvia de ideas
  2. Desarrollo colectivo de un Caso de Uso breve de uno de los problemas planteados por alguno de los grupos
  3. Desarrollo colectivo de un modelo de dominio acotado

## Demos de diferentes tecnologías

* 1. Internet de las Cosas
     1. Demo de una aplicación funcionando y algunos conceptos generales
  2. Marketing digital
     1. Demo de una aplicación de análisis de Twitter y algunos conceptos generales