

# Front End

# Linguagem JavaScript



**Objetivo:** Apresentar a linguagem Javascript, sua história e evolução, assim como algumas ferramentas de desenvolvimento.

# JavaScript

JavaScript é uma linguagem de programação destinada a utilização em arquivos HTML. Sua finalidade é a manipulação, animação ou interação de uma página web. Muito dos elementos que de fato “criam vida” em uma página web é criado em JavaScript.



# JavaScript

Com JavaScript é possível criar funções para agilizar ou dinamizar a experiência de usabilidade aos usuários em ambiente web. Resumindo, o JavaScript é um assunto muito importante no mundo web.



# JavaScript

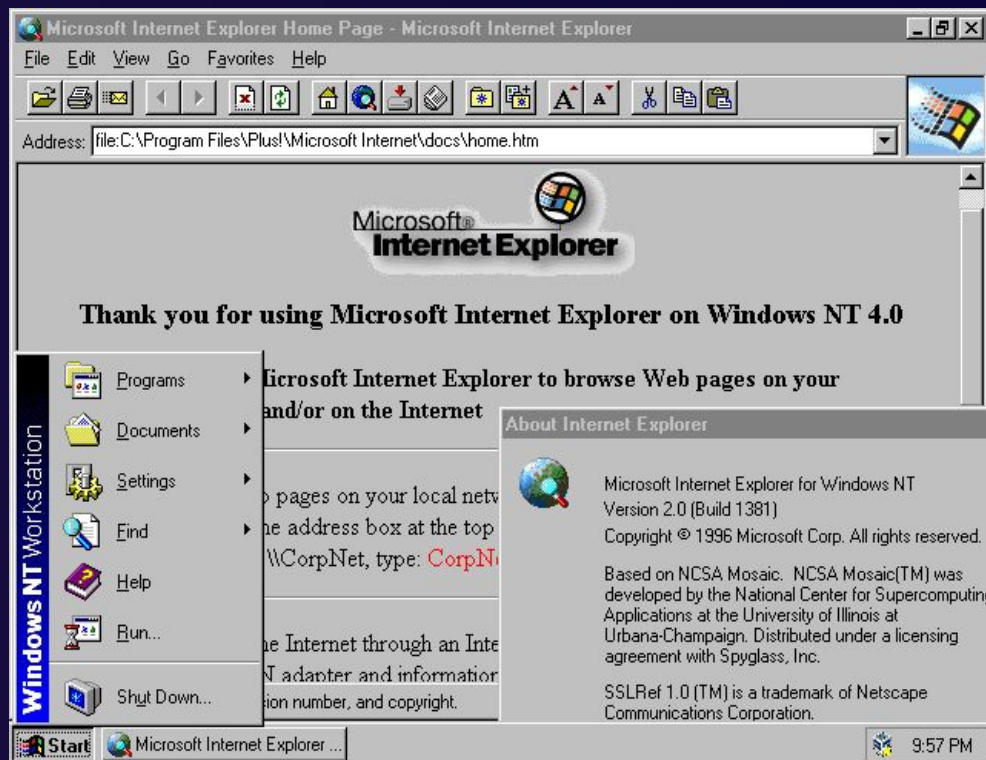
JavaScript foi inventada por Brendan Eich, co-fundador do projeto Mozilla, em 1995, quando ainda trabalhava na Netscape. O nome original da linguagem chamava-se Mocha, alterado para LiveScript e por último para JavaScript.

A primeira versão da linguagem foi utilizada ainda no Netscape 2.0, em uma época que ficou conhecida com a “guerra dos browsers”.





<https://i.ytimg.com/vi/qKPO3Xk4DYw/hqdefault.jpg>



[https://miro.medium.com/max/640/1\\*K2-2vDQU4zfaqKJzeIuyLQ.png](https://miro.medium.com/max/640/1*K2-2vDQU4zfaqKJzeIuyLQ.png)

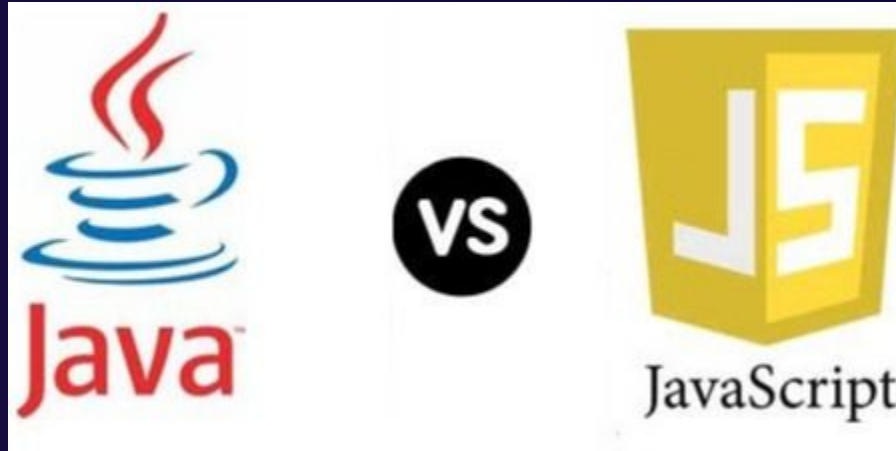
# JavaScript

A alteração do nome se deu na época do lançamento e adição da tecnologia Java no navegador Netscape, por meio de applets.

Java é uma linguagem de programação robusta e orientada a objetos, desenvolvida pela Sun Microsystems.

Esta estratégia de marketing causa até hoje certa confusão aos leigos, pois alguns acreditam que o JavaScript é “parente” ou descendente do Java.

# Qual a diferença entre Java e Javascript?



<https://hackernoon.com/drafts/rzx83zz9.png>

[https://www.java.com/pt-BR/download/help/java\\_javascript\\_pt-br.html#:~:text=Diferen%C3%A7as%2Dchave%20entre%20o%20Java,executado%20openas%20em%20um%20browser.](https://www.java.com/pt-BR/download/help/java_javascript_pt-br.html#:~:text=Diferen%C3%A7as%2Dchave%20entre%20o%20Java,executado%20openas%20em%20um%20browser.)



# Javascript

A fim de se proteger e garantir a padronização do desenvolvimento da linguagem, a

Netscape submeteu o JavaScript a **Ecma** (European Computer Manufacturers Association), a fim de se tornar um padrão na área. Após a aceitação a versão padronizada do JavaScript chama-se ECMAScript ou ECMA-262, aceita inicialmente em 1997. Esta ação de padronização trabalhou em aspectos com sintaxe, características da linguagem, performance e portabilidades. Atualmente está na 13a versão (junho 2022).

<https://www.ecma-international.org/publications-and-standards/standards/ecma-262/>

# Javascript - Evolução

Em um primeiro momento, o JavaScript estava associado a pequenas animações e validações em formulários na web. No entanto, tecnologias como o AJAX e JSON impulsionaram o uso e desenvolvimento da linguagem. Soma-se a isso a criação de novas bibliotecas e frameworks, como o [Jquery](#).

# Javascript - Evolução

Atualmente há diversos frameworks, com os mais diversos propósitos.

- [Vue.js](#)
- [Backbone.js](#)
- [Angular.js](#)
- [React](#)
- [Meteor](#)

# Javascript - Evolução

Esta evolução levou o JavaScript para além das animações e validações. Atualmente ele pode ser utilizado como tecnologia base a client-server, server-side, acesso a dados, e atualmente até para aplicações móveis.

# Javascript - Ferramentas

Uma grande vantagem do JavaScript é que ele está disponível em quase todos os computadores. Pelo fato de sua execução se dar em navegadores, e não necessitar de servidores (ao menos para as funções básicas) a sua disponibilidade é enorme.

Neste sentido, as ferramentas de edição e programação acompanham esta tendência e já dão suporte a edição ao JavaScript. Até mesmo os navegadores aderiram a debuggers JavaScript.

# Javascript - Ferramentas

- Softwares
- Sites
- Hospedagem
- Repositório

# Javascript - Software

- IDE NetBeans
- IDE Eclipse
- Notepad++
- Sublime
- IDE Visual Studio Code

# Javascript - Sites

- <https://replit.com/>
- <https://codepen.io/>
- <https://jsfiddle.net/>
- [https://www.w3schools.com/js/js\\_editor.asp](https://www.w3schools.com/js/js_editor.asp)
- <https://vscode.dev/>



# Javascript - Hospedagem

- <https://www.awardspace.com/>
- <https://www.w3schools.com/spaces/>
- <https://pages.github.com/>

# Javascript - Repositório - "Altamente Recomendado!!!!"

- <https://github.com/>

# JavaScript - Exemplo - Código

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <meta charset="utf-8">
    <title>Javascript</title>
  </head>
  <body>
    <h1>Javascript</h1>
    <script>
      let nome = prompt("Digite seu nome");
      document.write("Hello World - "+nome);
    </script>
  </body>
</html>
```

# Referências

## Referências

MORRISON, M. Use a cabeça JavaScript. 5o Ed. Rio de Janeiro: Alta Books, 2012. 606 p.

OLIVIERO, C. A. J. Faça um site JavaScript orientado por projeto. 6o ed. São Paulo: Érica, 2010. 266 p.

ZAKAS, Nicholas C. JavaScript de alto desempenho. 8o Ed. São Paulo: Novatec, 2010. 245 p.