

Front End

Linguagem JavaScript



Objetivo: Entender como o Javascript trabalha com criação de funções

Funções



Funções

Função é um trecho de código que pode ser invocado de qualquer parte do código para executar uma tarefa qualquer e retornar algum valor.

Pode-se chamar quantas vezes forem necessárias uma determinada função, enviar ou não parâmetros para uma função, e esta poderá retornar apenas um valor.

Vamos ao exemplo de uma função simples:

Funções

Vamos ao exemplo de uma função simples:

```
function nome_da_funcao(valores externos) {  
    códigos a serem executados;  
    .  
    .  
    return valor;  
}
```

Funções - Regras para criação

- O nome de uma função deverá seguir as mesmas regras de criação de variáveis.
- A palavra reservada `function` é obrigatória, é ela que define o código a ser executado como uma função.
- O `nome_da_funcao` deve ser um valor significativo, pelo qual a função seja facilmente identificada.
- Os valores entre parênteses são chamados de parâmetros ou argumentos e são valores dos quais a função depende para ser executada corretamente.

Funções - Regras para criação

- Nem sempre os argumentos são necessários, então pode-se omiti-los na definição da função, mantendo apenas os parênteses.
- As funções podem ser classificadas quanto ao seu retorno como vazias (void) ou com retorno.
- As funções void ou sem retorno apenas executam uma série de comandos sem a obrigação de devolver um valor específico como resultado. Já as funções com retorno, ao serem executadas, resultam diretamente em um dado valor que, em Javascript, não tem tipo definido.

Funções

```
/* -----
```

```
function boas_vindas()
```

```
Objetivo: Enviar mensagem de boas vindas
```

```
Data de criação: 16/05/2021
```

```
Autor: Nome do autor
```

```
----- */
```

```
function boas_vindas() {
```

```
document.write("Seja bem vindo!");
```

```
}
```

```
boas_vindas();
```

Funções

```
/* -----
```

```
function boas_vindas(nome)
```

```
Objetivo: Enviar mensagem de boas vindas para alguém
```

```
Data de criação: 16/05/2021
```

```
Autor: Nome do autor
```

```
----- */
```

```
function boas_vindas(nome) {
```

```
document.write("Seja bem vindo <b>" + nome + "</b>!");
```

```
}
```

```
boas_vindas("Manuele");
```


Funções

```
function media(nota1,nota2){  
    return (nota1+nota2)/2;  
}  
  
var num=media(8,7);  
  
document.write ("Num = "+num);
```

NOTA: A palavra reservada return é utilizada para definir o resultado da função e sinaliza também o fim da execução desta. Qualquer código que venha a ser posto após o return (o que não deve ocorrer) será desconsiderado.

Funções

```
function calc(n1,n2){  
    return n1+n2;  
}  
  
var num1=parseFloat(prompt("Digite um número"));  
var num2=parseFloat(prompt("Digite outro número"));  
document.write("num1: "+num1+", num2: "+num2+" calc: "+calc(num1,num2));
```

Funções

Desafio: Alterar a função `calc()` implementando um terceiro parâmetro como operador de forma a realizar as operações `"+"` `"-"` `"*"` `"/"` `"%"`

Exemplo: `calc(num1,num2,"+")` `"+"` irá realizar a soma dos dois números

Funções com quantidade variável de parâmetros

...

Funções com quantidade variável de parâmetros

A linguagem Javascript suporta argumentos em quantidade variável em funções definidas pelo usuário, utilizando o token

Ao usar o token ... os argumentos serão passados na variável como um array.

Funções com quantidade variável de parâmetros

```
function nome_da_funcao(...nome_da_variavel){  
    //nome_da_variavel será tipo array;  
    comandos;  
    //return opcional  
}
```

Funções com quantidade variável de parâmetros

```
function soma(...num){  
  var resultado=0;  
  resultado = num[0]+num[1];  
  return resultado;  
}  
document.write(soma(20,17));
```

Alterar a função para que possa realizar a soma para entrada com qualquer quantidade de valores.

Funções com quantidade variável de parâmetros

```
function soma(...num){  
  var resultado=0;  
  for(var i=0;i<num.length;i++){  
    resultado+=num[i];  
  }  
  return resultado;  
}  
document.write(soma(10,8,9,5));
```


Escopo



Escopo

Escopo determina onde uma variável pode ser utilizada em um código.

Escopo Local - terá acesso apenas dentro da função (VAR/LET);

Escopo Global - acesso em qualquer parte do código (VAR/LET);

Escopo de Bloco - acesso apenas no bloco onde foi definida (LET).

Escopo - Local

```
function par_impar(){  
    var x=29;//escopo local  
    document.write(x);  
    if(x%2==0){  
        var msg=" PAR<br>";//escopo local/bloco  
    }  
    else{  
        var msg=" ÍMPAR<br>";//escopo local/bloco  
    }  
    document.write(msg);  
}  
par_impar();  
document.write(x);
```

Escopo - Global

```
var x=29;//escopo global
function par_impar(){
    document.write(x);
    if(x%2==0){
        var msg=" PAR<br>";//escopo local/bloco
    }
    else{
        var msg=" ÍMPAR<br>";//escopo local/bloco
    }
    document.write(msg);
}
par_impar();
document.write(x);
```

Escopo - Bloco

```
function par_impar(){
    document.write(x);
    if(x%2==0){
        let msg=" PAR<br>";//escopo local/bloco
    }
    else{
        var msg=" ÍMPAR<br>";//escopo local/bloco
    }
    document.write(msg);
}
var x=28;//escopo global
par_impar();document.write("<hr>");
var x=29;//escopo global
par_impar();
```

Referências

Referências

MORRISON, M. Use a cabeça JavaScript. 5o Ed. Rio de Janeiro: Alta Books, 2012. 606 p.

OLIVIERO, C. A. J. Faça um site JavaScript orientado por projeto. 6o ed. São Paulo: Érica, 2010. 266 p.

ZAKAS, Nicholas C. JavaScript de alto desempenho. 8o Ed. São Paulo: Novatec, 2010. 245 p.