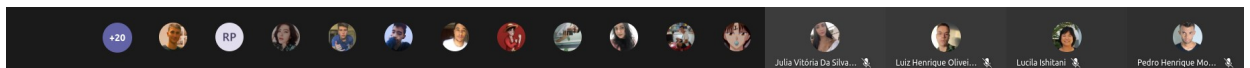


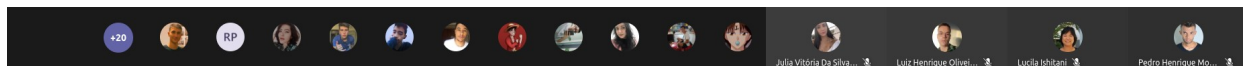
Atividade de Fatores Humanos – 18/08/2022

Aluno: Lucas Lage e Silva

1. Um design menos poluído da interface com usuário (durante a chamada a interface é majoritariamente preta com tonalidades de cinza, tendo pouco contraste e tornando a visualização mais agradável e menos pesada). (Positivo)
2. É possível perceber o princípio de fecho na interface do Teams pois nitidamente há blocos com funções separadas que são visto pela existências de bordas que limitam os espaços entre componentes da tela. (Positivo)
3. O princípio da similaridade pode ser percebida pois não há contraste entre os tamanhos dos banners de usuário, ou dos botões da tela dentre outros componentes, ou seja, usa-se a simetria para tornar visualmente agradável para o usuário que não tem estranhamento com formas irregulares. (Positivo)



4. O princípio de continuidade acho que é um pouco violado quando se usam as funções da barra principal como as funções de levantar a mão ou abrir o chat pois a ausência de um movimento natural para abertura dessa funcionalidade causa um estranhamento no usuário. (Negativo)
5. Princípio de proximidade é percebido nos ícones dos usuários que apresentam um formato circular e alinhados. (Positivo)



6. Princípio de continuidade na barra que mostra os usuários presentes na chamada e nas ferramentas disponíveis na side bar. (Positivo)

