Busca em Grafos

Zenilton Patrocínio

Busca em Grafo – Introdução

Busca em grafo é um processo sistemático para se examinar vértices e arestas.

Vértices e arestas não examinados são ditos não marcados (não explorados ou não visitados).

Inicialmente, todos os vértices e arestas são não marcados.

Após terem sido examinados, eles são marcados como explorados ou visitados.

Ao final (de uma busca completa), todos os vértices e arestas serão marcados.

Busca Genérica em Grafo – Processo

Dado um grafo G = (E, V), inicialmente vértices e arestas são desmarcados.

No passo inicial, marca-se um vértice escolhido de forma arbitrária.

No passo geral, seleciona-se algum vértice v que seja marcado e extremo de alguma aresta $\{v, w\}$ ainda não explorada.

A aresta {v, w} torna-se explorada e o vértice w torna-se marcado (se não for).

O processo termina quando todas as arestas de G tiverem sido exploradas.

Busca Genérica – Algoritmo

- Passo 1. Desmarcar todos os vértices
- Passo 2. Escolher e marcar um vértice inicial
- Passo 3. <u>enquanto</u> existir algum vértice *v* que seja marcado e incidente a uma aresta {*v*, *w*} não explorada <u>efetuar</u>
 - a. Escolher o vértice marcado v
 - b. Escolher e explorar uma aresta {*v*, *w*}
 - c. <u>se</u> o vértice *w* é não marcado <u>então</u>

Marcar o vértice w

Busca Genérica

Quando a aresta $\{v, w\}$ é selecionada a partir do vértice marcado v, é comum dizer que a aresta $\{v, w\}$ foi explorada e que o vértice w é alcançado.

Um vértice torna-se explorado somente quando todas as arestas incidentes a ele tiverem sido exploradas.

Durante o processo de busca, um vértice pode ser alcançado várias vezes.

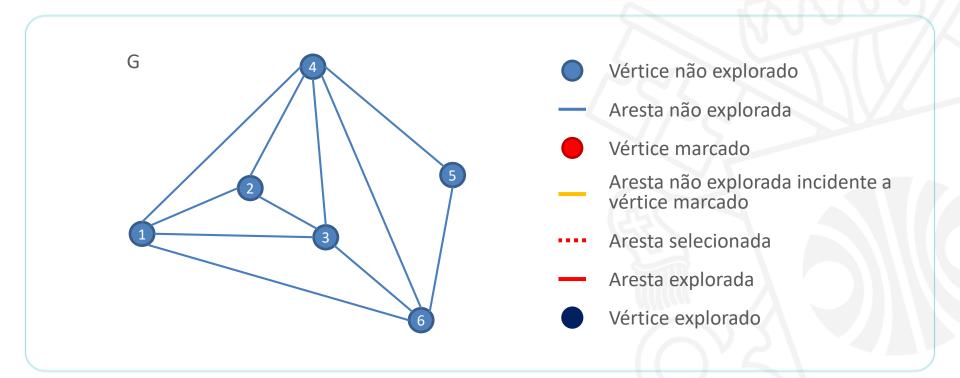
Um vértice *v* torna-se marcado quando a primeira aresta incidente a ele é explorada e, nesse momento, é iniciada a exploração do vértice *v*.

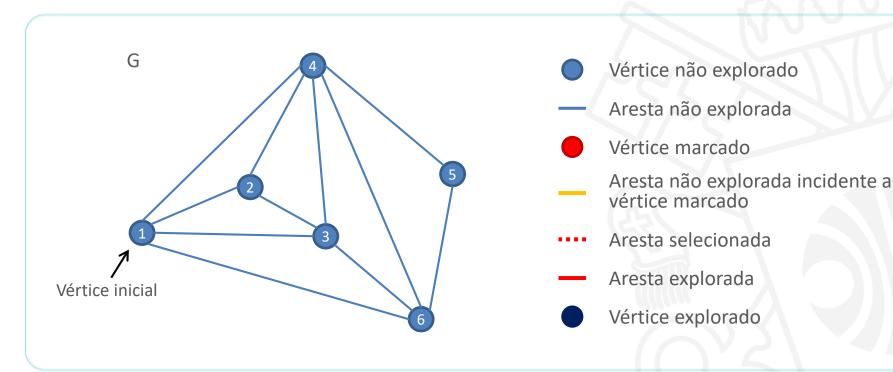
Busca Genérica

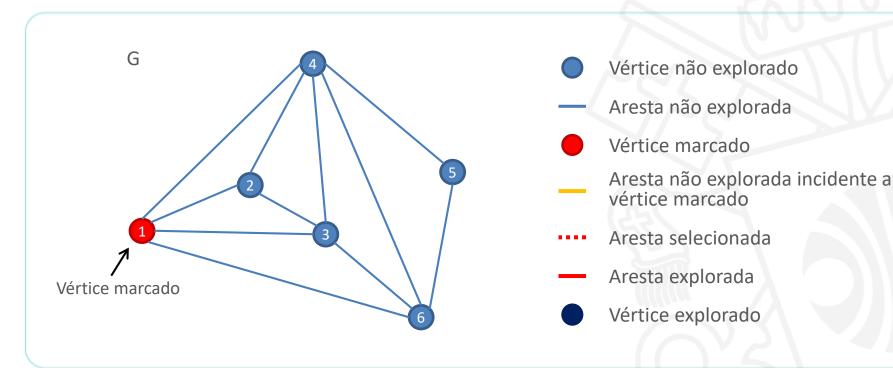
Geralmente, o vértice inicial é denominado raiz da busca.

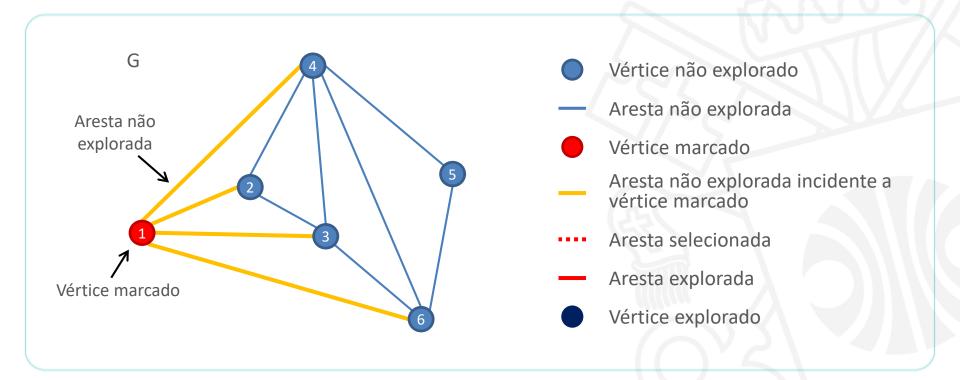
Uma busca em um grafo não é única pois é possível escolher:

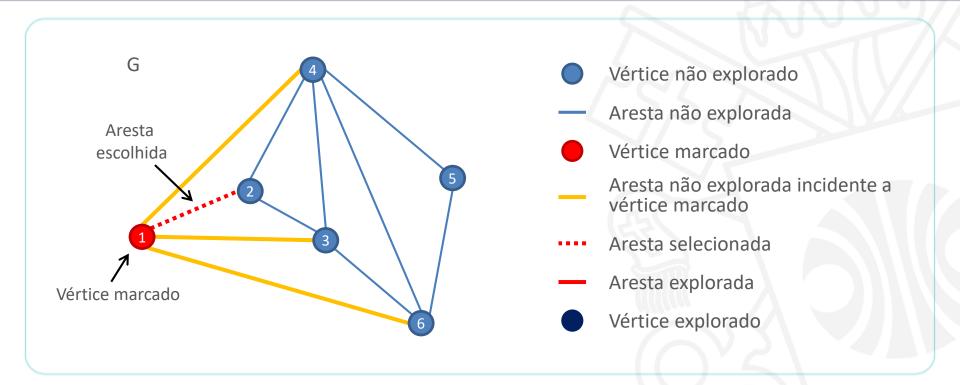
- o vértice inicial (ou raiz) da busca;
- o vértice marcado v a partir do qual vai se explorar uma aresta;
- a aresta não explorada {v, w} incidente ao vértice marcado v que será visitada.

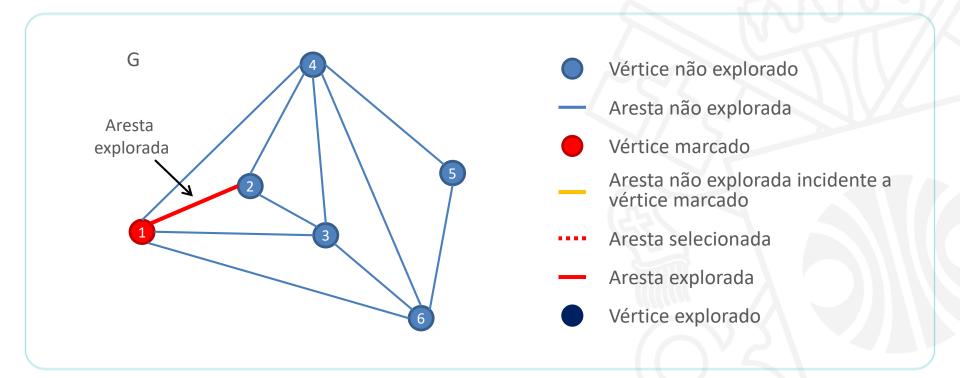


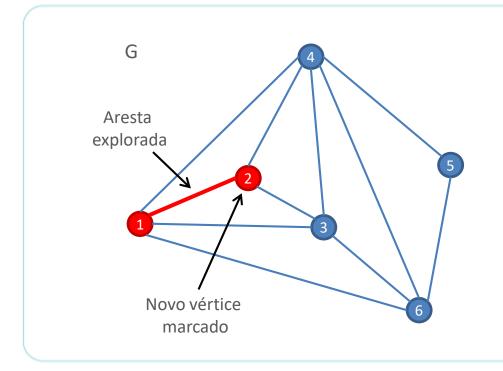




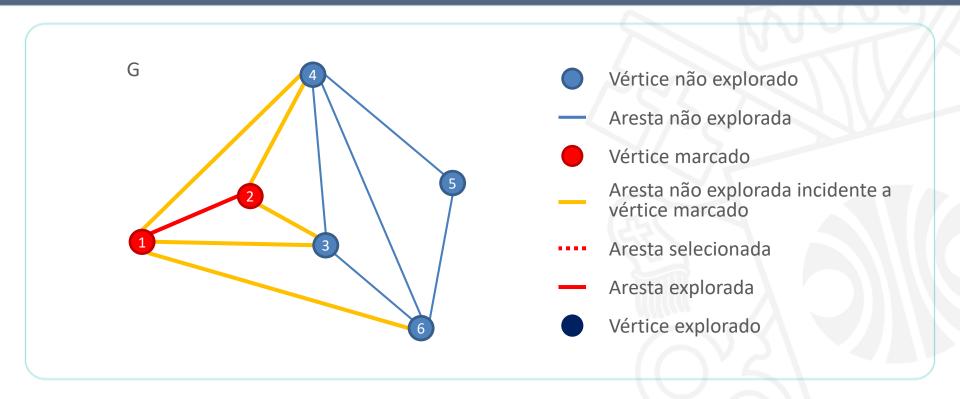


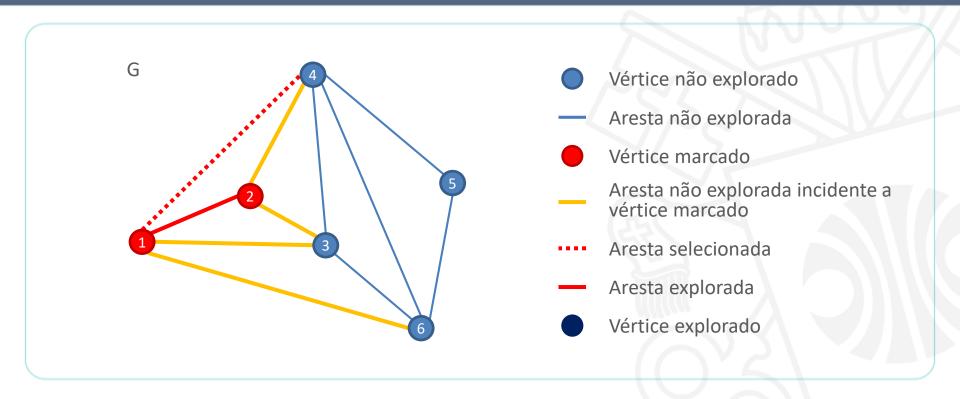


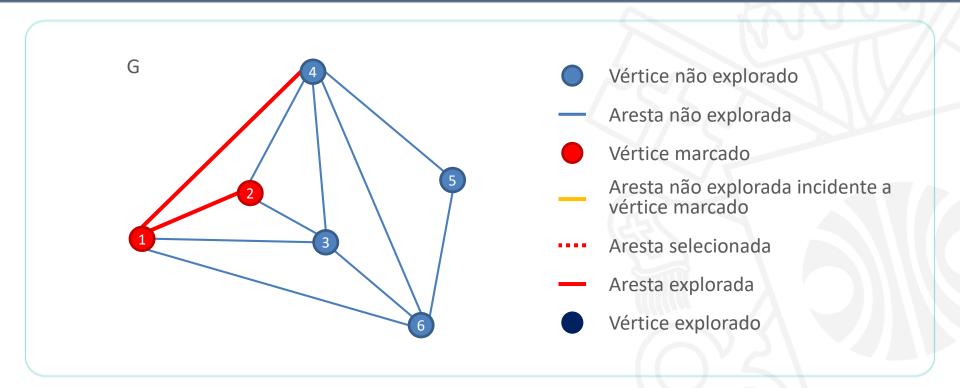


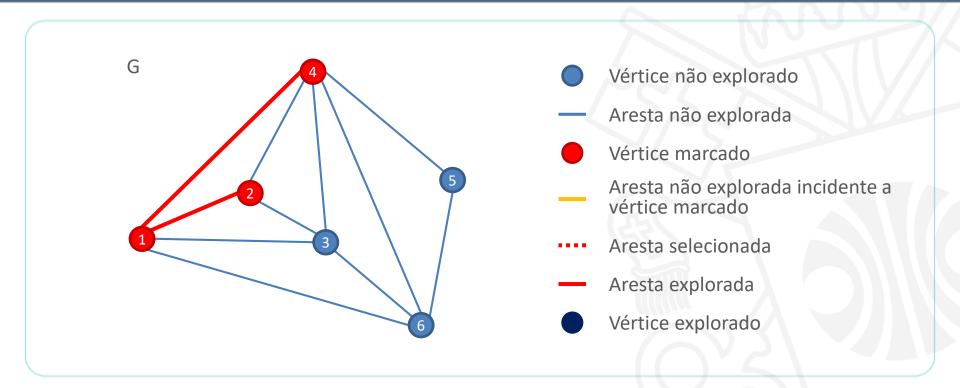


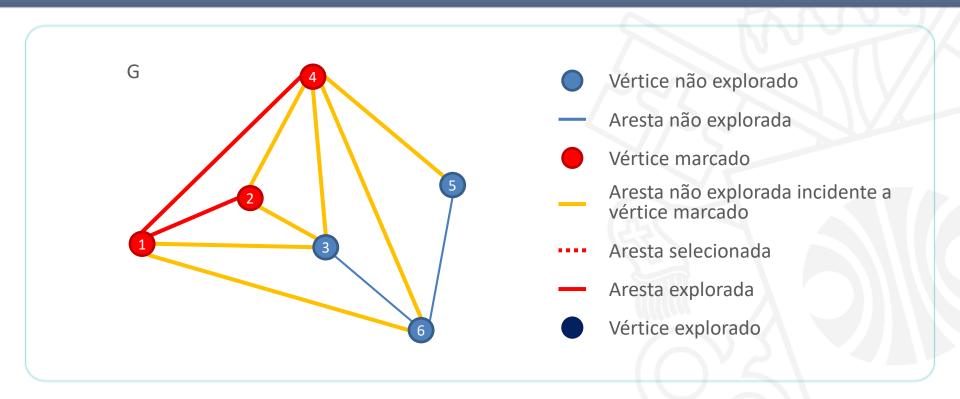
- Vértice não explorado
- Aresta não explorada
- Vértice marcado
- Aresta não explorada incidente a vértice marcado
- •••• Aresta selecionada
- Aresta explorada
- Vértice explorado

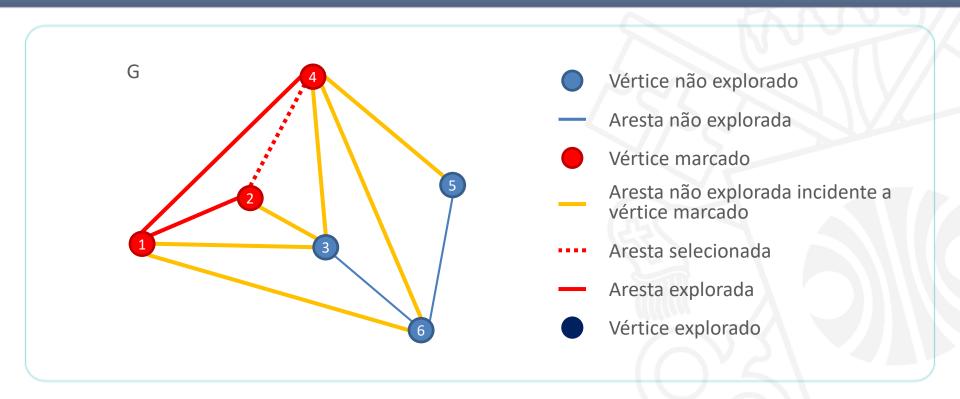


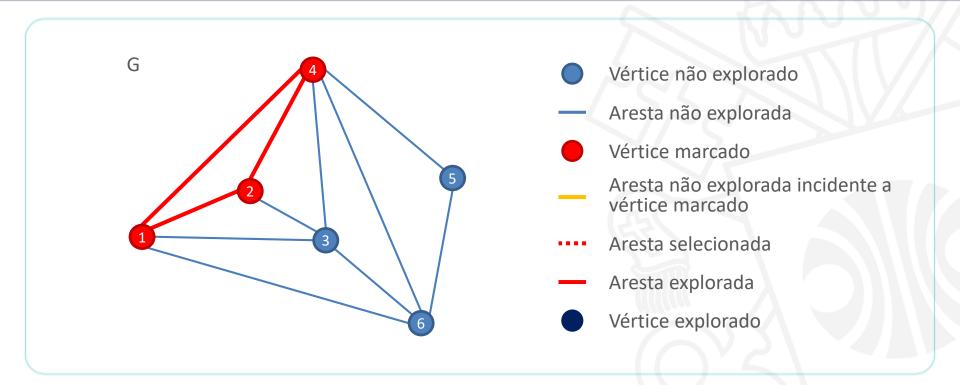


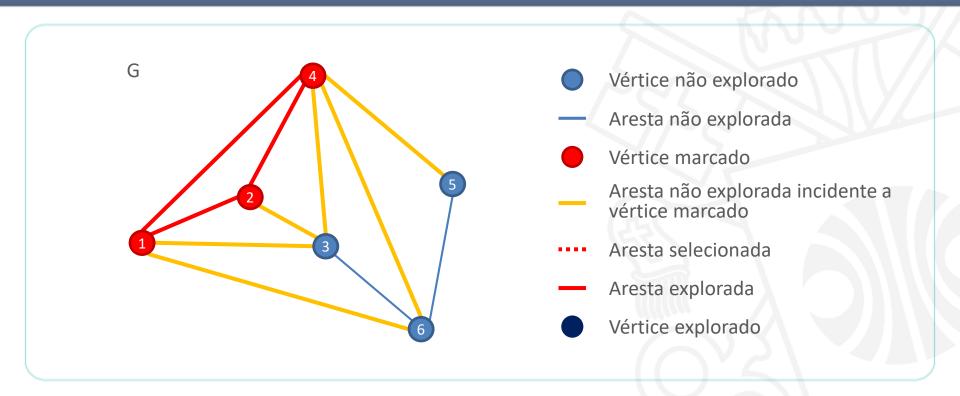


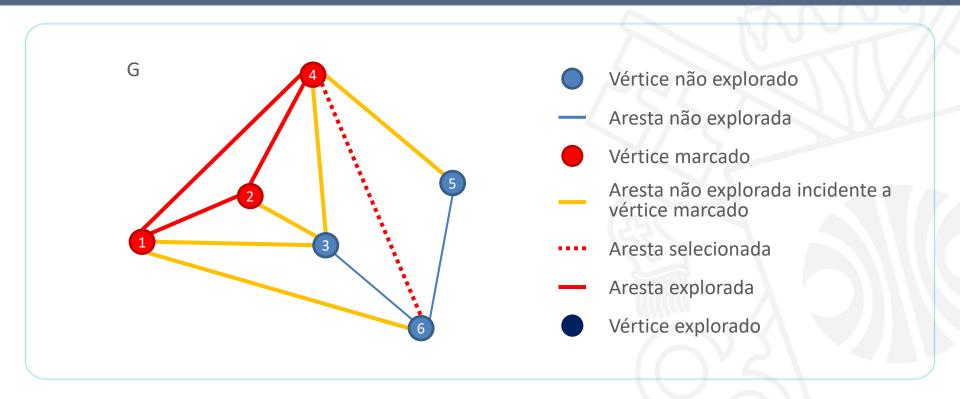


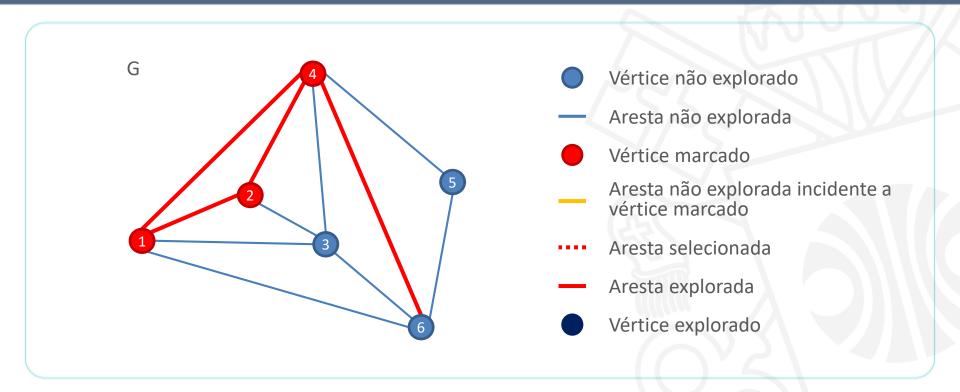


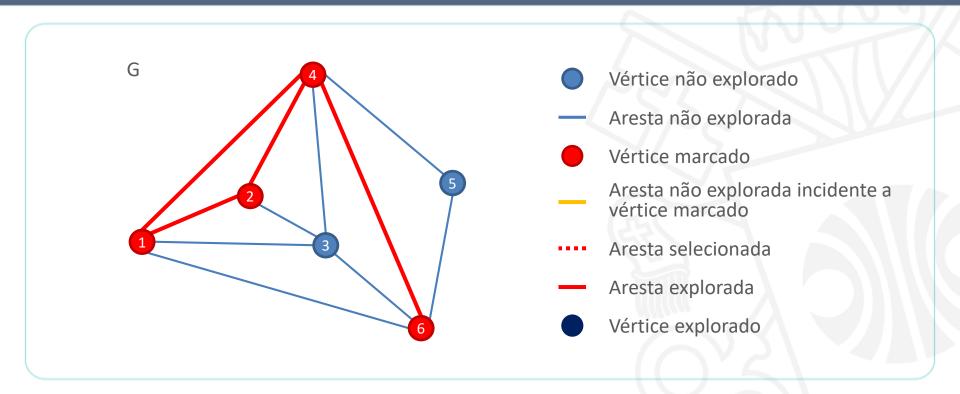


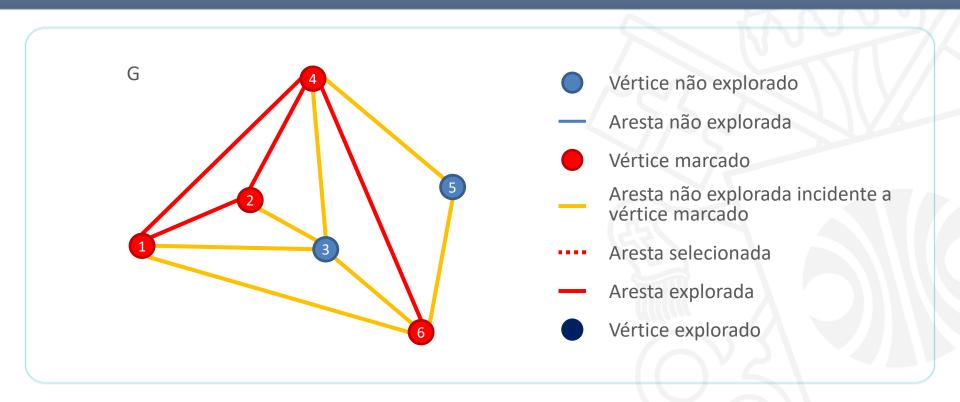


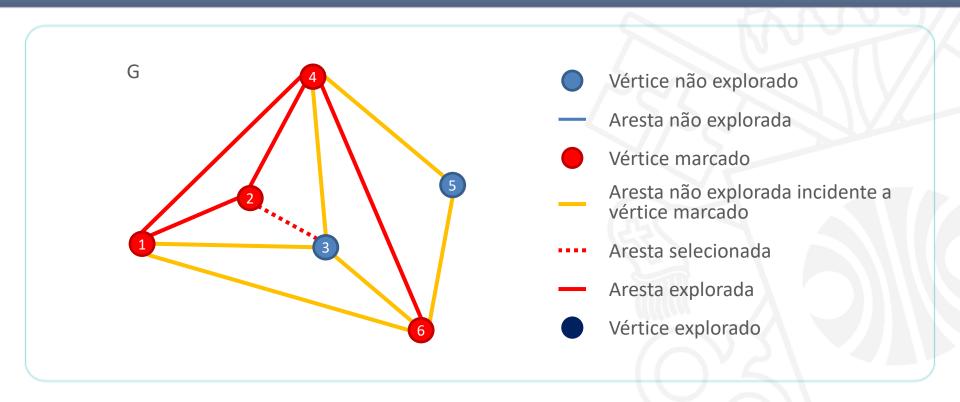


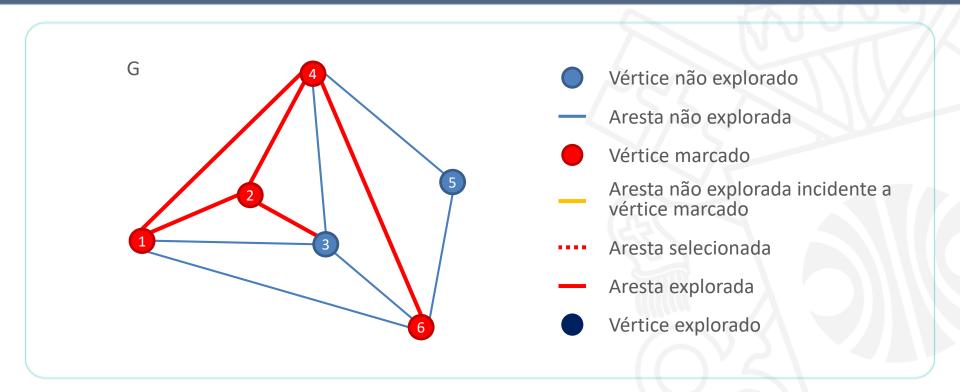


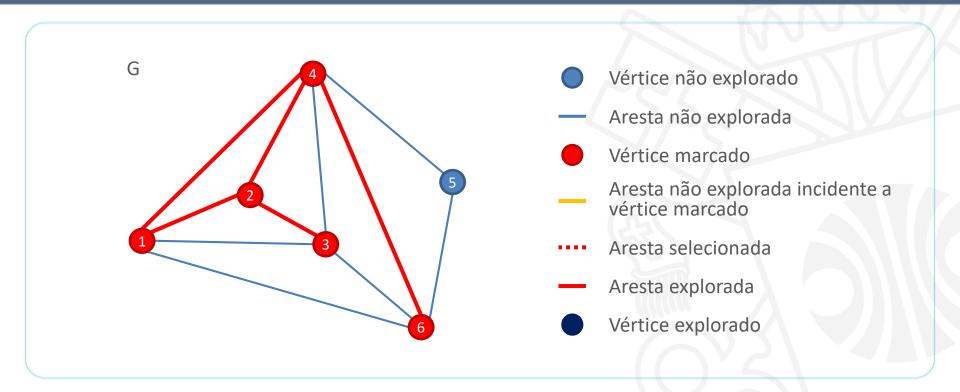


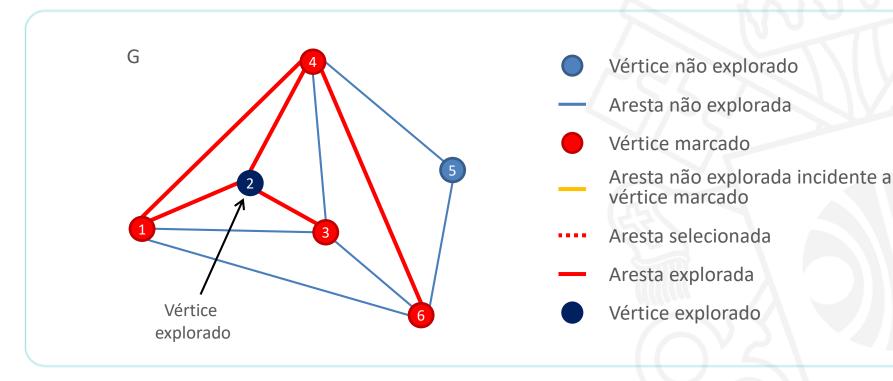


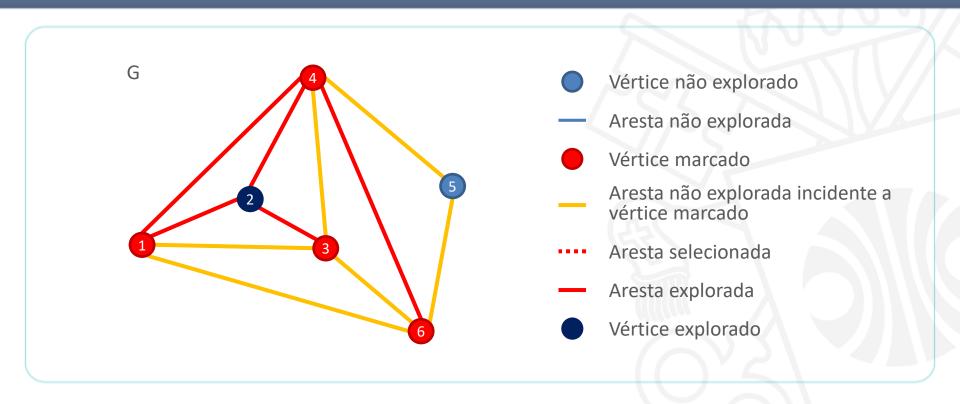


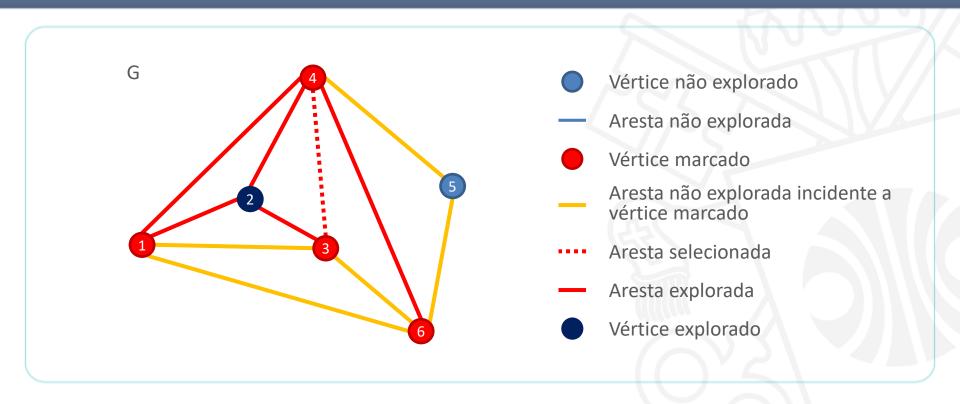


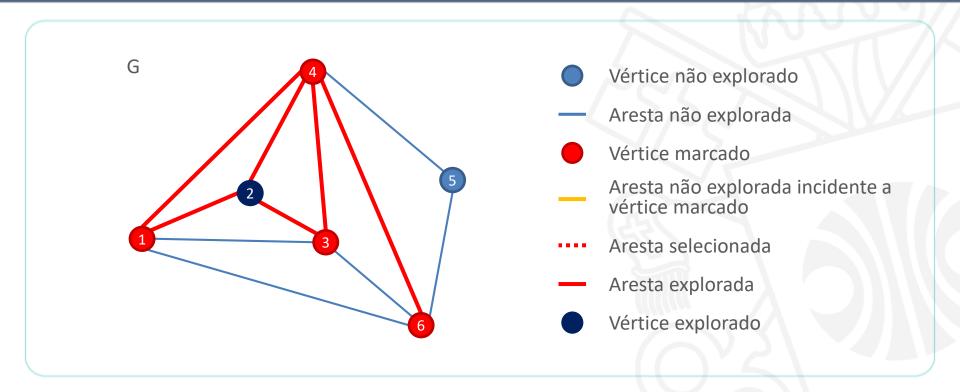


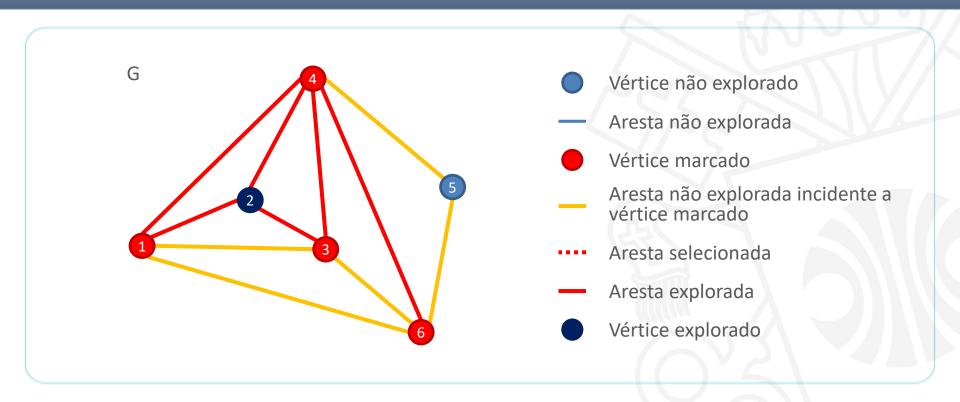


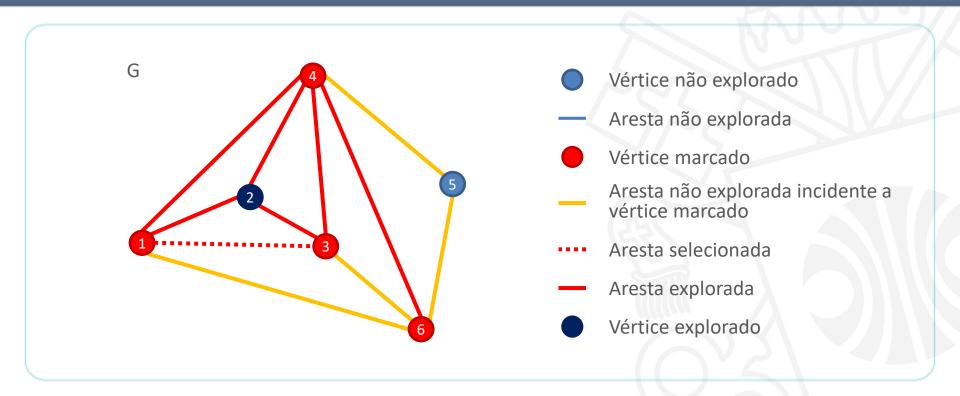


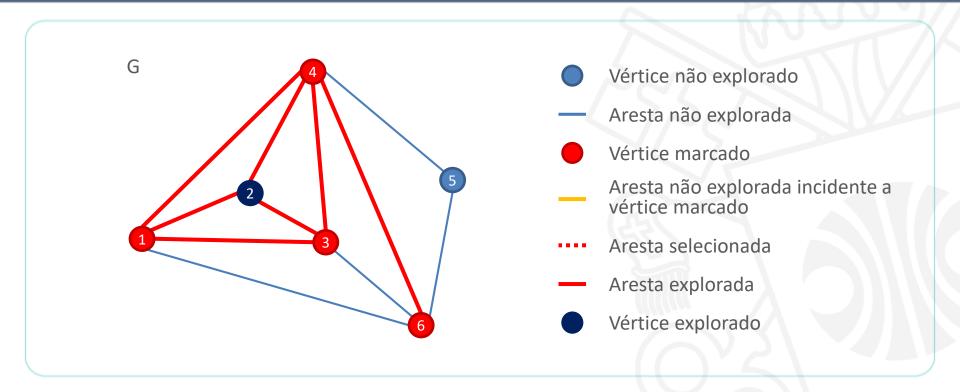


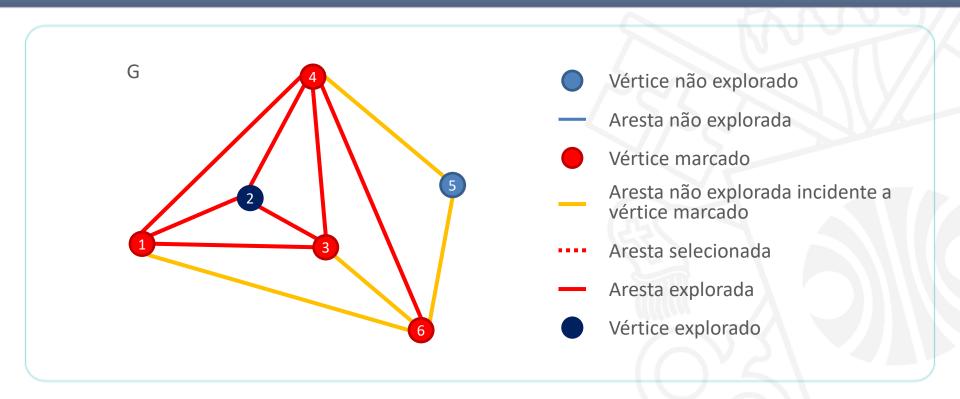


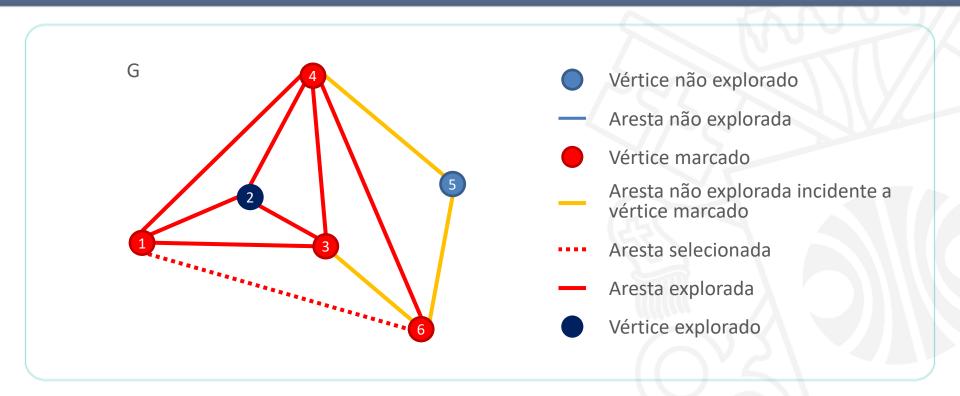


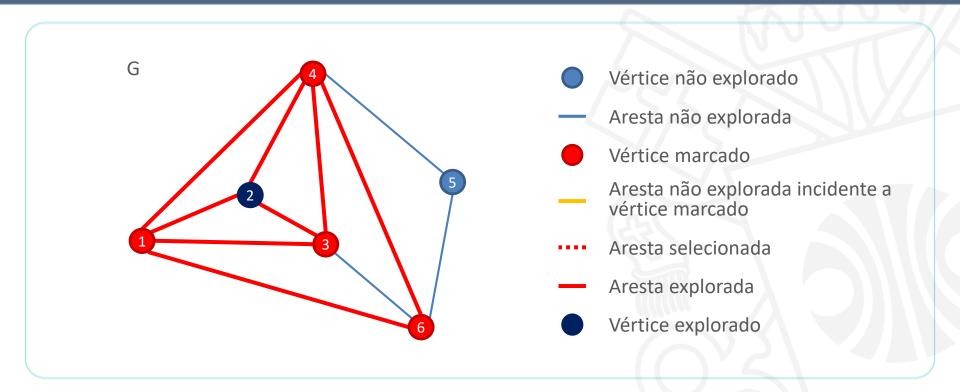


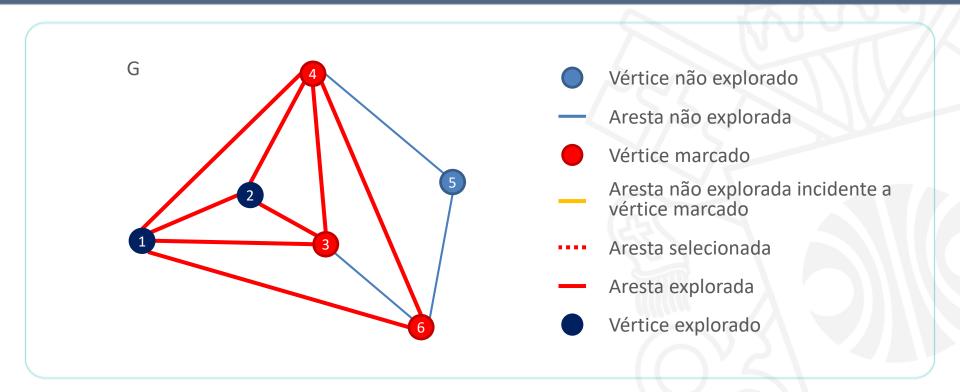


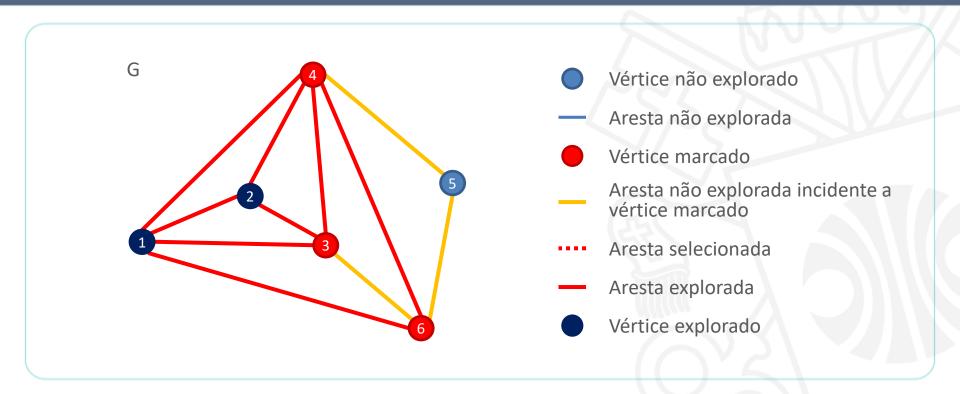


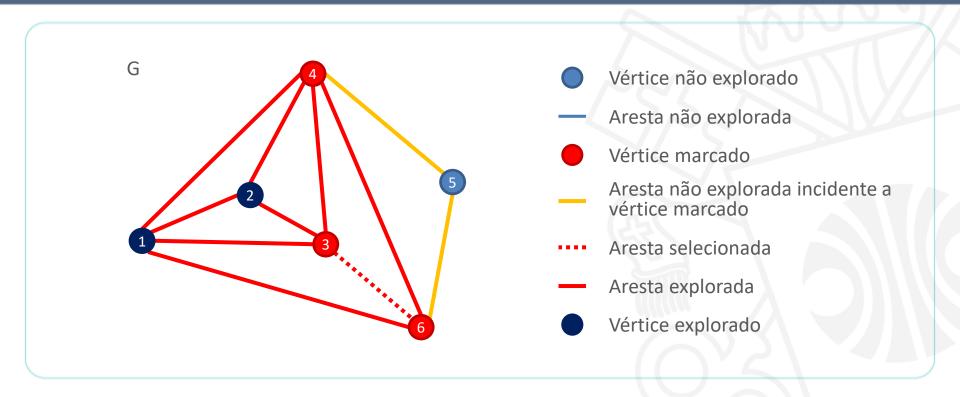


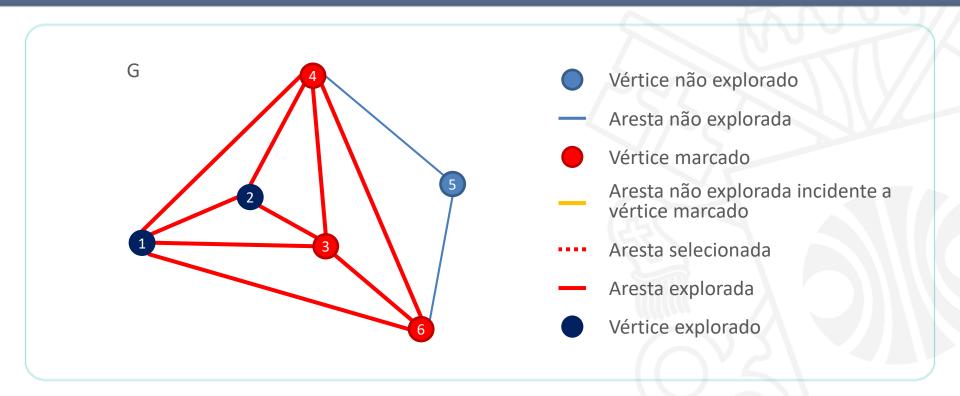


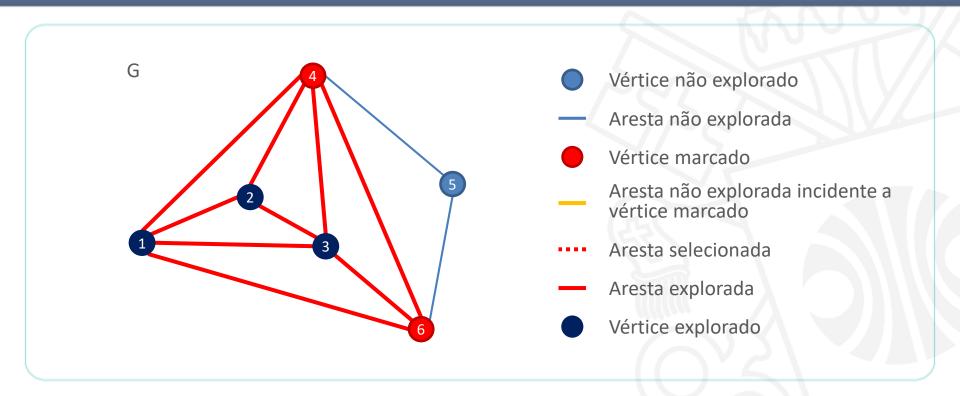


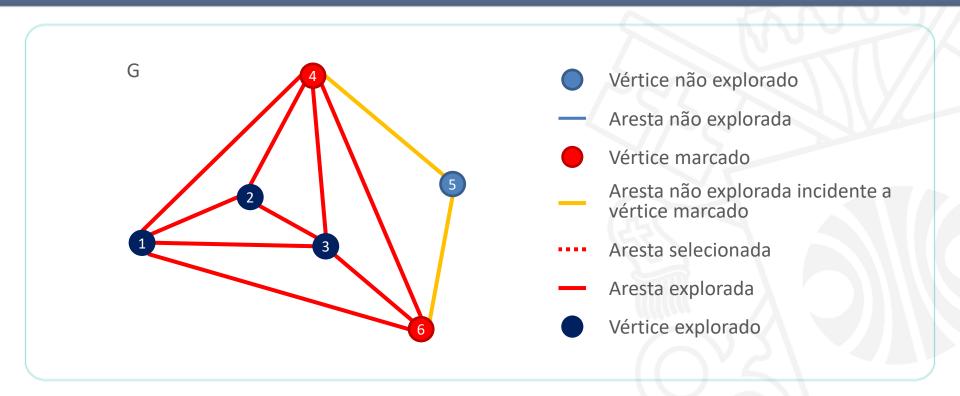


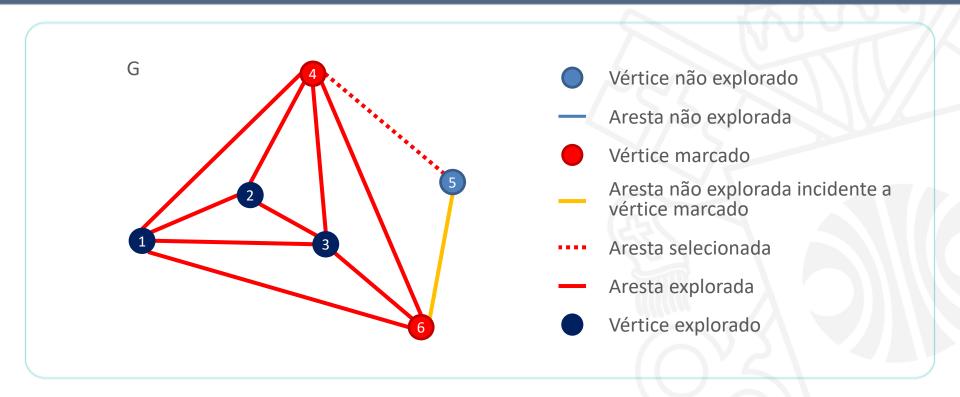


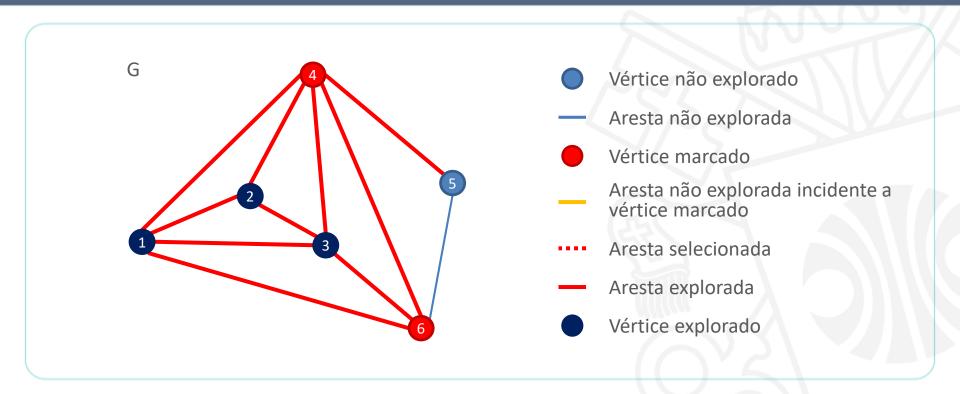


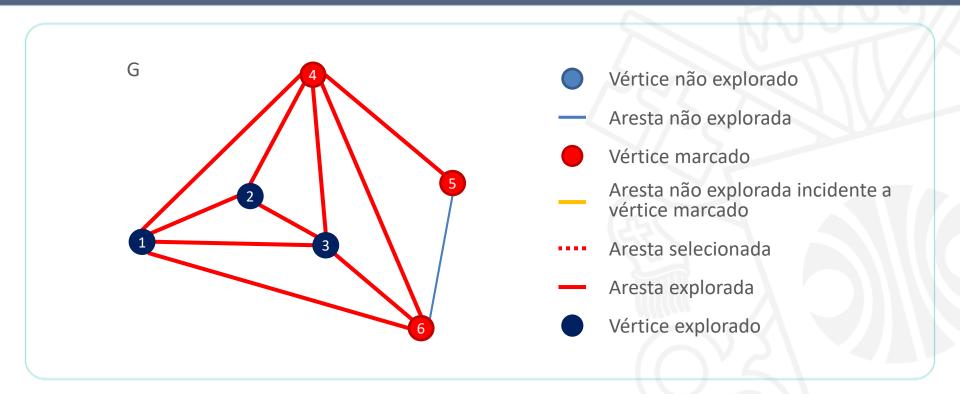


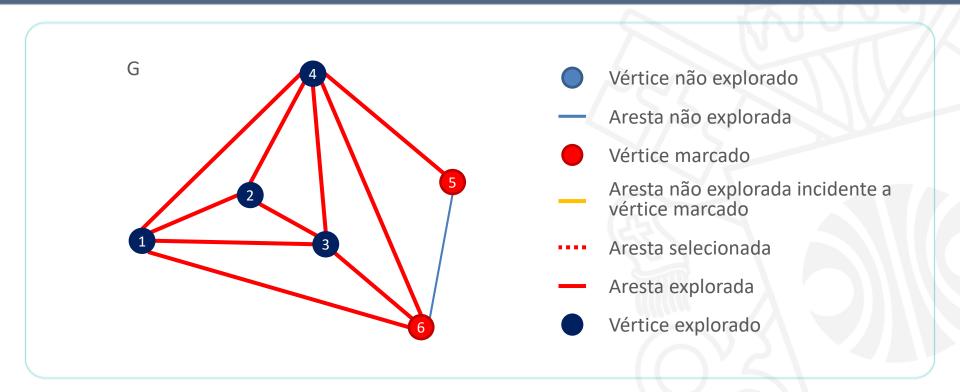


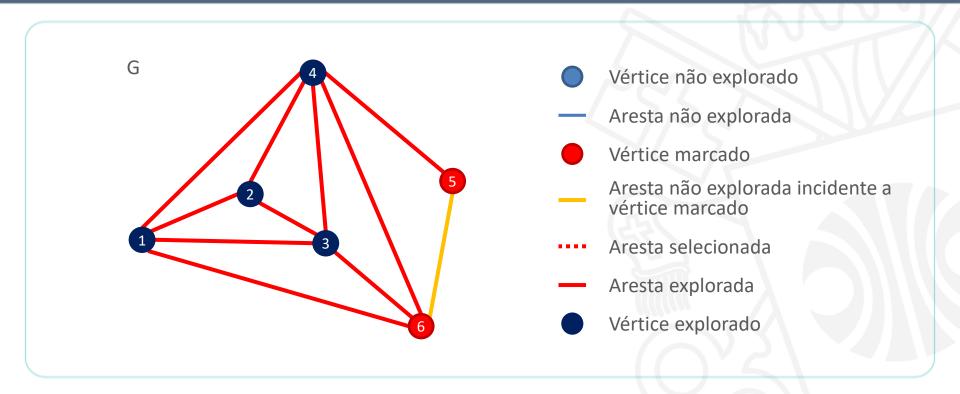


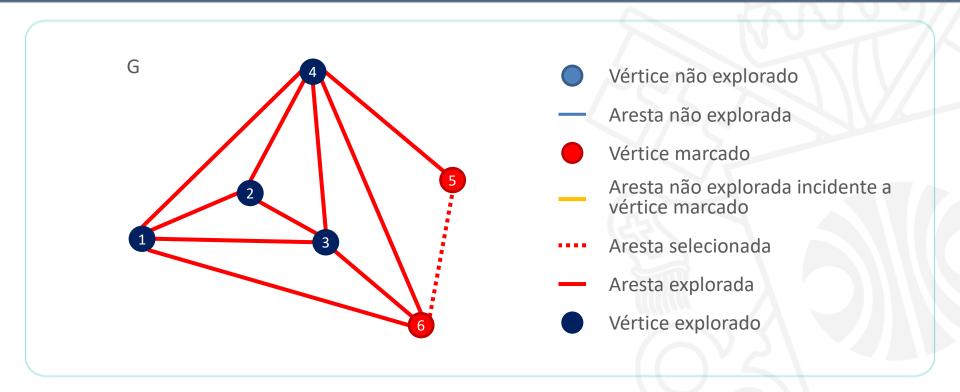


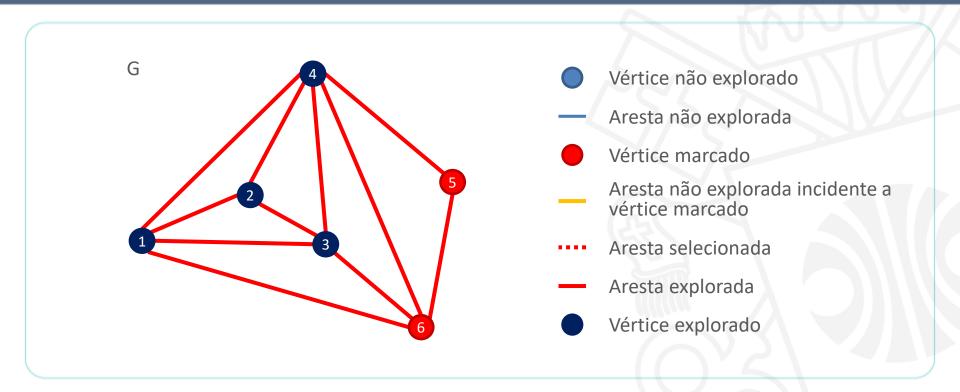


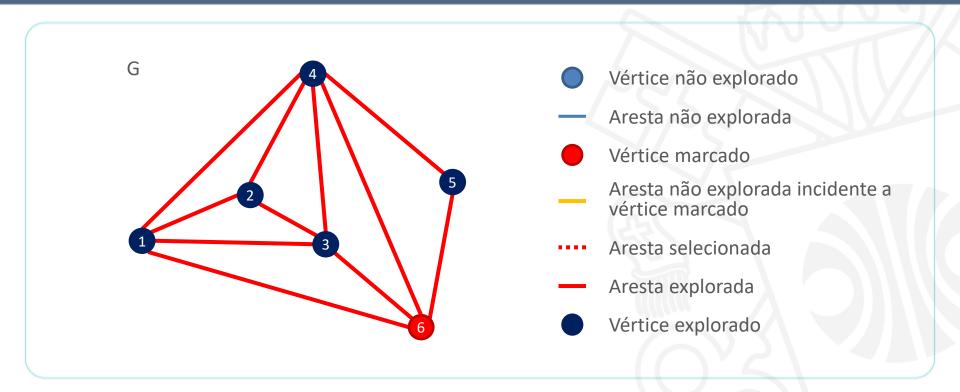


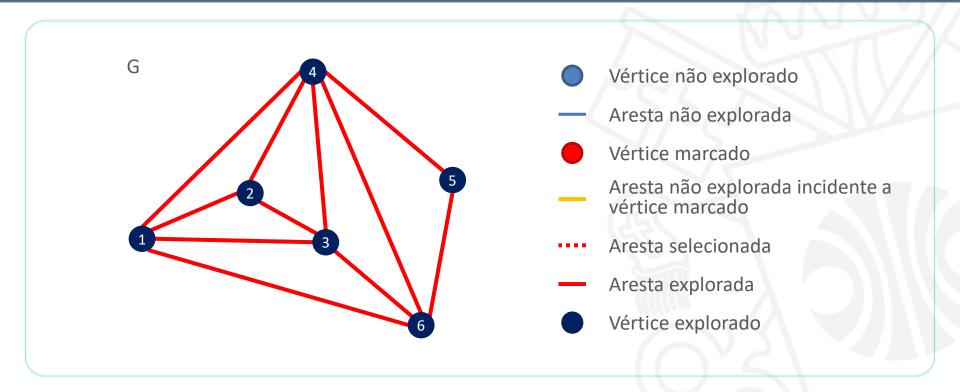












Busca Genérica

Critério para escolha do vértice marcado v produz diferentes buscas:

Busca em Profundidade

"dentre todos os vértices marcados e incidentes a alguma aresta ainda não explorada, escolher aquele mais recentemente alcançado na busca"

• Busca em Largura

"dentre todos os vértices marcados e incidentes a alguma aresta ainda não explorada, escolher aquele **menos recentemente** alcançado na busca"

