

Projeto de Aplicação - Desenvolvimento de Aplicações Móveis e Distribuídas

Grupo:

- Carlos Eduardo Aquino
- Gabriel Mendonça
- Lucas Lage
- Matheus Brandão

Objetivo da Aplicação

A aplicação objetiva simplificar e melhorar a experiencia de turistas e viajantes ao chegarem a regiões em que eles desconheçam e queiram descobrir quais são os eventos culturais e atrações disponíveis na região. Nossa aplicação pretende facilitar com que os usuários consigam informações sobre regiões de forma centralizada e confiável, melhorando não só a experiencia do usuário em sua viagem como otimizando seu tempo e maximizando suas experiências positivas.

Definir o projeto

Sistema de Guia turístico

- Sistema irá gerar relatórios e recomendações sobre eventos e atividades em cidades ou regiões especificadas.

Wireframes da aplicação



Definição das tecnologias

Para a construção da aplicação, iremos criar um aplicativo utilizando das linguagens Dart e Flutter para a construção de um aplicativo móvel que atenda as necessidades explicitadas acima. Ademais, serão necessário a utilização de alguns recursos nativos do dispositivo para que possamos realizar as atividades pretendidas no app, sendo esses recursos:

- GPS do celular.
- Data e hora do celular

Ademais, para seguir o objetivo da aplicação, será necessário que utilizemos de algumas API's e serviços externos para complementar a experiencia do usuário. Nesse sentido utilizaremos as seguintes funcionalidades:

- Sistema em Nuvem para processar dados e correlacionar ela com localizações.
- Utilizar uma API de mapa para mostrar geograficamente os eventos em relação ao usuário.
- Integração com serviços de deslocamento com Waze ou Uber.
 - <https://developer.uber.com/docs/riders/ride-requests/tutorials/button/introduction>

Provedor

Para que seja possível deploy dessa aplicação de maneira funcional usaremos a Microsoft Azure para subir a aplicação e suas necessidades de modo a disponibilizar a aplicação de forma correta.

Sendo assim, segue abaixo a tabela de preços dessa infância:

Linux OS

Container group duration

Resources	Pay as you go	1 year savings plan	3 year savings plan
Memory	\$0.00533 per GB	\$0.003891 per GB ~27% savings	\$0.0025584 per GB ~52% savings
vCPU	\$0.04860 per vCPU	\$0.035478 per vCPU ~27% savings	\$0.0233280 per vCPU ~52% savings

GPU Container group duration

Resources	Pay as you go
Memory	\$0.00508 per GB
vCPU	\$0.03816 per vCPU
K80	\$0.432 per vGPU
P100	\$1.0548000 per vGPU
V100	\$3.42 per vGPU

Dessa maneira, para que a aplicação possa rodar nessa instancia selecionada, é necessário que toda a aplicação esteja devidamente construída sobre uma arquitetura de containers, de preferência

Docker, para que seja possível que essa instancia seja disponibilizada através desse serviço da Azure.