**alert** = exibe um alerta na tela.

**confirm** = exibe uma caixa de confirmação na tela.

**prompt** = exibe um campo para o usuário digitar algo.

**write** = escreve uma mensagem na tela.

**número para string**: Number.parseInt(n) , Number.parseFloat(n) ou Number(n).

**string para número**: String(n) ou n.toString().

**typeof** = mostra o formato do dado.

**Formatando strings (var s = ‘JavaScript’):**

1. ‘Eu estou aprendendo s’ // não faz interpolação
2. ‘Eu estou aprendendo ‘ + s // usa concatenação
3. `Eu estou aprendendo ${s}` // usa template string (crase no lugar das aspas)
4. s.lenght // quantos caracteres a string tem
5. s.toUpperCase() // tudo para ‘MAIÚSCULAS’
6. s.toLowerCase() // tudo para ‘minúsculas’

**Formatando números (var n1 = 1543.5):**

1. n1.toFixed(2) // define duas casas decimais para o número
2. n1.toLocaleString(‘pt-BR’, {style: ‘currency’, currency: ‘BRL’}) // retorna **R$** 1543.5

**Operadores:**

* Aritméticos: +, -, \*, /, %, \*\*
* Atribuição:
  + Atribuição simples: var a = 5 + 3; var b = a % 5; var c = 5 \* b \*\* 2 ...
  + Auto-atribuições: var n = 3; n+=4; n-=5; n\*=4; n/=2; n \*\*= 2; n %=5.
* Relacionais: >, <, >=, <=, ==, !=
* Identidade:
  + 5 == 5 -> true
  + 5 == ‘5’ -> true
  + 5 === ‘5’ -> false
* Tela de celular

  Descrição gerada automaticamenteLógicos: ! (negação(não)), && (conjunção(e)), || (disjunção(ou)). Ordem de operação: ! > && > ||.
* Interface gráfica do usuário, Aplicativo

  Descrição gerada automaticamenteTernário: ?, :

Tela de celular com letras

Descrição gerada automaticamenteInterface gráfica do usuário, Aplicativo

Descrição gerada automaticamente