**alert** = exibe um alerta na tela.

**confirm** = exibe uma caixa de confirmação na tela.

**prompt** = exibe um campo para o usuário digitar algo.

**write** = escreve uma mensagem na tela.

**número para string**: Number.parseInt(n) , Number.parseFloat(n) ou Number(n).

**string para número**: String(n) ou n.toString().

**typeof** = mostra o formato do dado.

**Formatando strings (var s = ‘JavaScript’):**

1. ‘Eu estou aprendendo s’ // não faz interpolação
2. ‘Eu estou aprendendo ‘ + s // usa concatenação
3. `Eu estou aprendendo ${s}` // usa template string (crase no lugar das aspas)
4. s.lenght // quantos caracteres a string tem
5. s.toUpperCase() // tudo para ‘MAIÚSCULAS’
6. s.toLowerCase() // tudo para ‘minúsculas’

**Formatando números (var n1 = 1543.5):**

1. n1.toFixed(2) // define duas casas decimais para o número
2. n1.toLocaleString(‘pt-BR’, {style: ‘currency’, currency: ‘BRL’}) // retorna **R$** 1543.5

**Operadores:**

* Aritméticos: +, -, \*, /, %, \*\*
* Atribuição:
  + Atribuição simples: var a = 5 + 3; var b = a % 5; var c = 5 \* b \*\* 2 ...
  + Auto-atribuições: var n = 3; n+=4; n-=5; n\*=4; n/=2; n \*\*= 2; n %=5.
* Relacionais: >, <, >=, <=, ==, !=
* Identidade:
  + 5 == 5 -> true
  + 5 == ‘5’ -> true
  + 5 === ‘5’ -> false
* Tela de celular

  Descrição gerada automaticamenteLógicos: ! (negação(não)), && (conjunção(e)), || (disjunção(ou)). Ordem de operação: ! > && > ||.
* Interface gráfica do usuário, Aplicativo

  Descrição gerada automaticamenteTernário: ?, :

Tela de celular com letras

Descrição gerada automaticamenteInterface gráfica do usuário, Aplicativo

Descrição gerada automaticamente

Relógio digital com números

Descrição gerada automaticamente com confiança médiaInterface gráfica do usuário, Aplicativo

Descrição gerada automaticamenteDiagrama

Descrição gerada automaticamente

Tela de celular

Descrição gerada automaticamente com confiança média