**alert** = exibe um alerta na tela.

**confirm** = exibe uma caixa de confirmação na tela.

**prompt** = exibe um campo para o usuário digitar algo.

**número para string**: Number.parseInt(n) , Number.parseFloat(n) ou Number(n).

**string para número**: String(n) ou n.toString().

Formatando strings (var s = ‘JavaScript’):

1. ‘Eu estou aprendendo s’ // não faz interpolação
2. ‘Eu estou aprendendo ‘ + s // usa concatenação
3. `Eu estou aprendendo ${s}` // usa template string (crase no lugar das aspas)
4. s.lenght // quantos caracteres a string tem
5. s.toUpperCase() // tudo para ‘MAIÚSCULAS’
6. s.toLowerCase() // tudo para ‘minúsculas’

Formatando números (var n1 = 1543.5):

1. n1.toFixed(2) // define duas casas decimais para o número
2. n1.toLocaleString(‘pt-BR’, {style: ‘currency’, currency: ‘BRL’}) // retorna **R$** 1543.5