

Aula 2  
**DOMINANDO O MÉTODO**

**APOSTILA DE EXERCÍCIOS**



## **EXERCÍCIO 1**

Crie seu personagem blocado utilizando as etapas ensinadas durante a aula.

# WORKSHOP

DESIGN DE PERSONAGENS

## Aula 2

# DOMINANDO O MÉTODO

### APOSTILA DE EXERCÍCIOS

## EXERCÍCIO 2

Desenhe o gesto das imagens abaixo com o método ensinado durante a aula.



# WORKSHOP

DESIGN DE PERSONAGENS

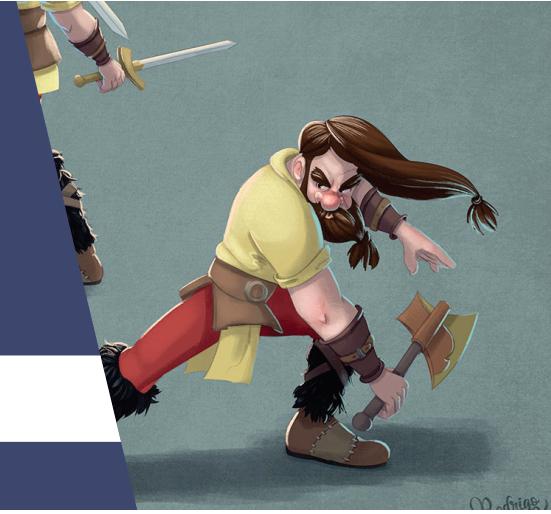
## Aula 2

# DOMINANDO O MÉTODO

### APOSTILA DE EXERCÍCIOS

## EXERCÍCIO 2

Desenhe o gesto das imagens abaixo com o método ensinado durante a aula.



# WORKSHOP

DESIGN DE PERSONAGENS

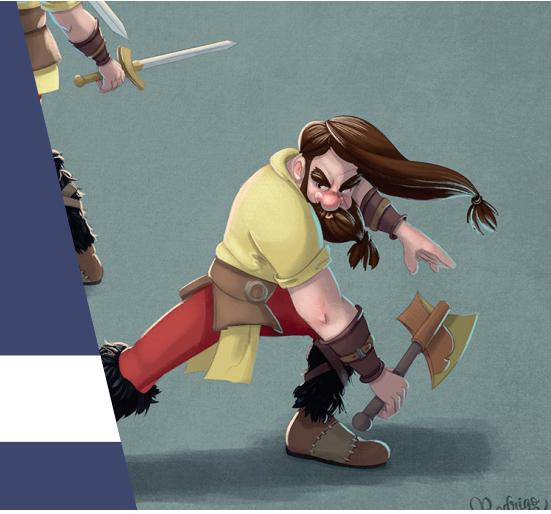
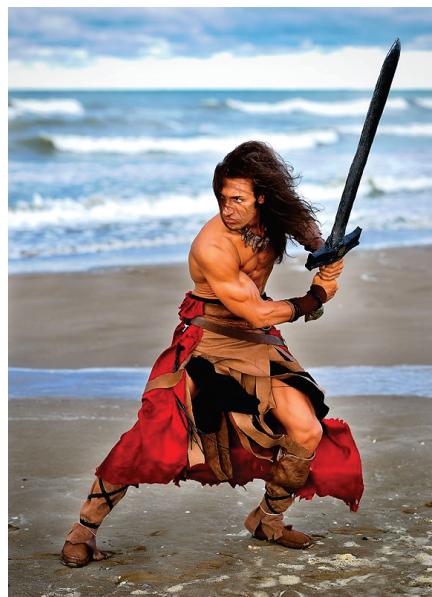
## Aula 2

# DOMINANDO O MÉTODO

### APOSTILA DE EXERCÍCIOS

## EXERCÍCIO 2

Desenhe o gesto das imagens abaixo com o método ensinado durante a aula.



WORKSHOP  
DESIGN DE PERSONAGENS

# WORKSHOP

DESIGN DE PERSONAGENS

## Aula 2

# DOMINANDO O MÉTODO

### APOSTILA DE EXERCÍCIOS

## EXERCÍCIO 3

Crie um movimento para o seu personagem e finalize-o, colocando vestimentas e acessórios de acordo com seu mapa de referências.

