

Lucas Latessa - Desarrollador de Software

Portfolio: <https://lucaslatessa.github.io/Portfolio/>



Datos de contacto

Teléfono: 2346680861 | **Email:** lucaslatessa@gmail.com | **Ubicación:** Chivilcoy, Buenos Aires

Perfil Profesional

Soy estudiante de Licenciatura en Sistemas de Información con sólida formación en análisis, diseño y desarrollo de software. Cuento con experiencia en el relevamiento de requerimientos, modelado de sistemas y desarrollo de aplicaciones tanto web como de escritorio. Poseo habilidades en redes informáticas, bases de datos y metodologías ágiles, lo que me permite trabajar en entornos dinámicos y colaborativos. Me caracterizo por mi capacidad para resolver problemas tecnológicos de manera eficiente, mi rápida adaptación a nuevos desafíos y mi facilidad para aprender e implementar nuevas tecnologías. Busco incorporarme a un equipo donde pueda aportar soluciones innovadoras y contribuir al crecimiento de la organización.

Educación

Licenciatura en Sistemas de Información

Universidad Nacional de Luján (UNLU)

Universitario - En Curso

01/04/2021 - Al presente

Perfil Web Full Stack Junior

Instituto Nacional de Tecnología Industrial (INTI)

Curso - Graduado

01/11/2022 – 01/05/2023

Bachiller en economía y administración

Instituto Integral Católico Chivilcoy

Secundario - Graduado

01/03/2014 – 01/12/2020

Experiencia

Desarrollador De Software Freelance

01/04/2024 – 01/08/2024

- Desarrollo de una aplicación de escritorio en Python para automatizar la generación de documentos con Word y Excel.
- Implementación de interfaz gráfica con Tkinter y gestión de datos en archivos de texto.
- Optimización de procesos manuales, reduciendo el tiempo de generación de documentos en un 50%.

CarShare (Proyecto Personal)

- Desarrollo de aplicación web, con implementación de API Auth0 para logueo de usuarios, Maps JavaScript API para obtener ubicaciones y coordenadas. BackEnd desarrollado en Django (Python) y FrontEnd en React (JavaScript). [Ver web](#)

Juego truco en Java (Proyecto Académico)

- Implementación del juego Truco en Java, utilizando RMI (Remote Method Invocation) para la comunicación entre cliente y servidor. La arquitectura sigue el patrón MVC (Modelo-Vista-Controlador), permitiendo una estructura clara y modular. Además, se emplea el patrón Observer para gestionar la interacción entre los componentes del sistema.

Objetivo laboral

Soy un desarrollador de software con especialización en desarrollo web y automatización de procesos. Me apasiona la tecnología y disfruto enfrentando nuevos desafíos para mejorar mis habilidades en análisis de sistemas y desarrollo backend. Busco una oportunidad en un equipo de desarrollo donde pueda aplicar mis conocimientos en **Python, JavaScript, Django y React**, contribuyendo a la creación de soluciones eficientes e innovadoras. Me destaco por mi proactividad, capacidad de adaptación y compromiso con la mejora continua.

Conocimientos y habilidades

Lenguajes de Programación

- Python – Avanzado
- JavaScript – Intermedio
- Java – Intermedio
- HTML & CSS – Intermedio
- SQL – Intermedio
- Pascal – Básico

Desarrollo y Herramientas

- Git & GitHub – Intermedio
- Docker – Intermedio
- Frameworks: Django, React, Flask
- Manejo y aplicación de Patrones de Diseño de Software en el desarrollo
- Bases de datos: Modelado de datos, MySQL, PostgreSQL, NoSQL
- Análisis de sistemas: Recolección de requerimientos, diseño de software.
- Metodologías ágiles: SCRUM, Kanban.
- Sistemas operativos: Linux (Intermedio), Windows (Avanzado).

Otros Conocimientos

- Economía/contabilidad

Idiomas

- Inglés Escrito – Intermedio
- Inglés Oral – Básico