LUCAS LELIÈVRE

★ ★ ☆ ☆

Recherche de mission juillet et août 2022

9 rue Linné 44100 Nantes +33 7 70 48 15 27 Permis B et véhicule <u>lelievre.lucas13@gmail.com</u>



	FURIVIATION
09/2021 – 06/2022	MASTER 1 INFO – Option Visual Computing, Nantes Université (44)
09/2020 - 06/2021	LICENCE 3 INFO – Nantes Université (44)

09/2018 – 05/2019 **DUETI (Diplôme Universitaire d'Enseignement Technologique International)**Computer Games Technology, University of the West of Scotland, Paisley, Ecosse

09/2016 – 06/2018 **DUT Informatique** - IUT de Nantes (44)

_			
CONADE.	TENICEC	TECHNIC	VIIIC
CUIVIPE	I FIXE FS	IFC HIVIC	,,,,,
COIVII	ILITOLO		COLO

C++ / C	* * * *	OpenGL	OUTILS	Git
Python		GLSL		Linux
Java		WebGL		Visual Studio
Bash		JavaScript		Unity
C#		PHP		Eclipse

— EXPÉRIENCES

09/2019 – 09/2020	Concepteur Développeur d'Application ENI École en Alternance – Capgemini
	(Nantes)

SQL Server, PL-SQL, POO, développement en couches, web backend avec JEE

PL/SQL

04/2018 – 06/2018 Stage en développement Web – Orange Business Services (Nantes)

Développement et refonte d'une application web à l'aide des frameworks Cakephp, Jquery, Bootstrap et Knockout. Interface ergonomique recherchée, Prise en compte de la RGPD.

PROJET TUTORÉS

01/2022 – 05/2022	Travail encadré de recherche : évaluation d'un environnement en réalité virtuel
	d'études psychomotrices. (C#, Unity, Analyse de données)

09/2018 – 05/2019 Développement de **moteurs physiques et graphiques** 2D/3D appliqué au jeu-vidéo (OpenGL, SDL2)

10/2017 – 01/2018 Développement et implémentation de nouvelles fonctionnalités dans un projet open source en Javascript (réalisation de cartes mentales en ligne)

01/2017 – 06/2017 Conception et programmation d'un outil informatique en Java, réalisant des statistiques sur un texte donné pour évaluer sa complexité

12/2015 – 05/2016 Conception et programmation d'une station météo et de son application sur

LANGUES

Anglais Niveau C1 – TOEIC 945/990

Année d'étude en Écosse et voyages touristiques au Royaume-Uni et aux États-Unis

Allemand Niveau A2

Voyage d'étude à Bayreuth en 2013

smartphone (environnement Arduino C++)

- INTÉRÊTS

- O Passionné de musique Rock, Métal, pratique de la guitare électrique, MAO
- Jeux vidéo et leur fonctionnement