

# Le Serpent Numérique

## Exercice 7

### Fonction n°6

Vous avez très certainement prévu un processus pour pouvoir rapidement remplir votre grille dans une situation donnée. Si ce n'est pas le cas c'est ce que nous allons vous demander de faire dans cet exercice.

Plus exactement nous allons vous demander de prévoir un mode TEST afin de piocher de choisir les écailles de la pioche.

C'est-à-dire que vous ne tirerez plus au hasard les valeurs dans la pioche.

Si votre classe principale s'appelle Serpent pour la lancer vous tapez théoriquement

```
java Serpent
```

Cette commande devra continuer à produire le résultat avec la gestion classique de la pioche.

Par contre si vous lancer votre programme de la façon suivante :

```
Java Serpent 0102180304190715??1617121314301617183120
```

Chaque groupement de deux chiffres donne la valeur d'une écaille.

Cela donnera les différentes valeurs à proposer à l'utilisateur d'abord le 1 puis le 2 puis le 18, puis le 3... pour finir avec le 31 et le 20.

La chaîne ainsi fournie aura toujours une longueur de 40.

Nous vous conseillons de regarder le contenu de la documentation java de la classe String.

Si vous n'arrivez pas à extraire les informations contenus dans la chaîne.

Prévoyez un mode dégradé en lançant la commande

```
Java Serpent TEST
```

Vous demanderez alors à l'utilisateur les différentes valeurs des écailles au lieu de les piocher.

Conseil : prévoyez peut-être une personne qui travaillerait en parallèle sur le mode TEST dégradé.

Incorporez cette nouvelle fonctionnalité au projet.