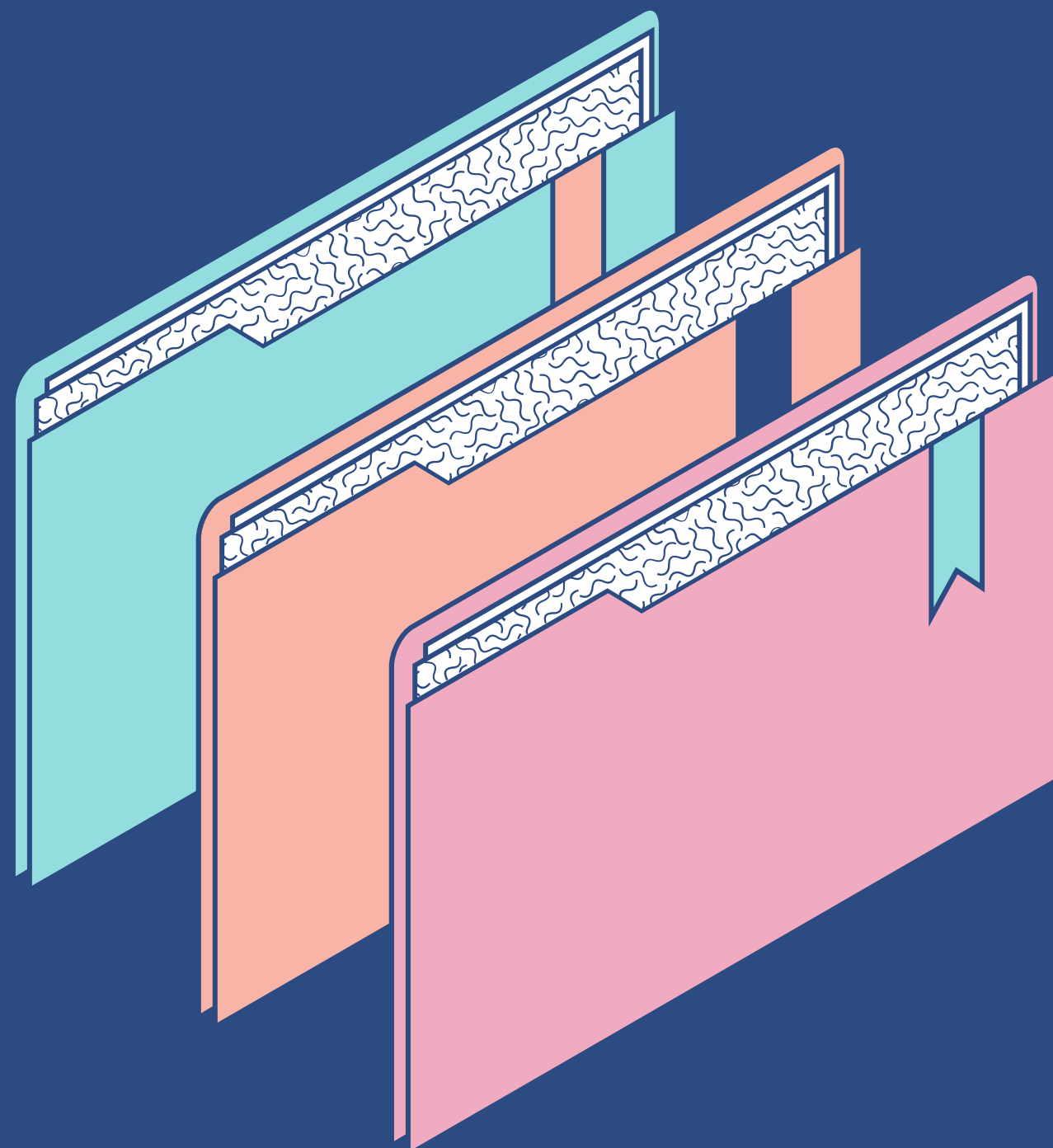




PROF. JULIANE CORREIA

Programação para Internet

Introdução

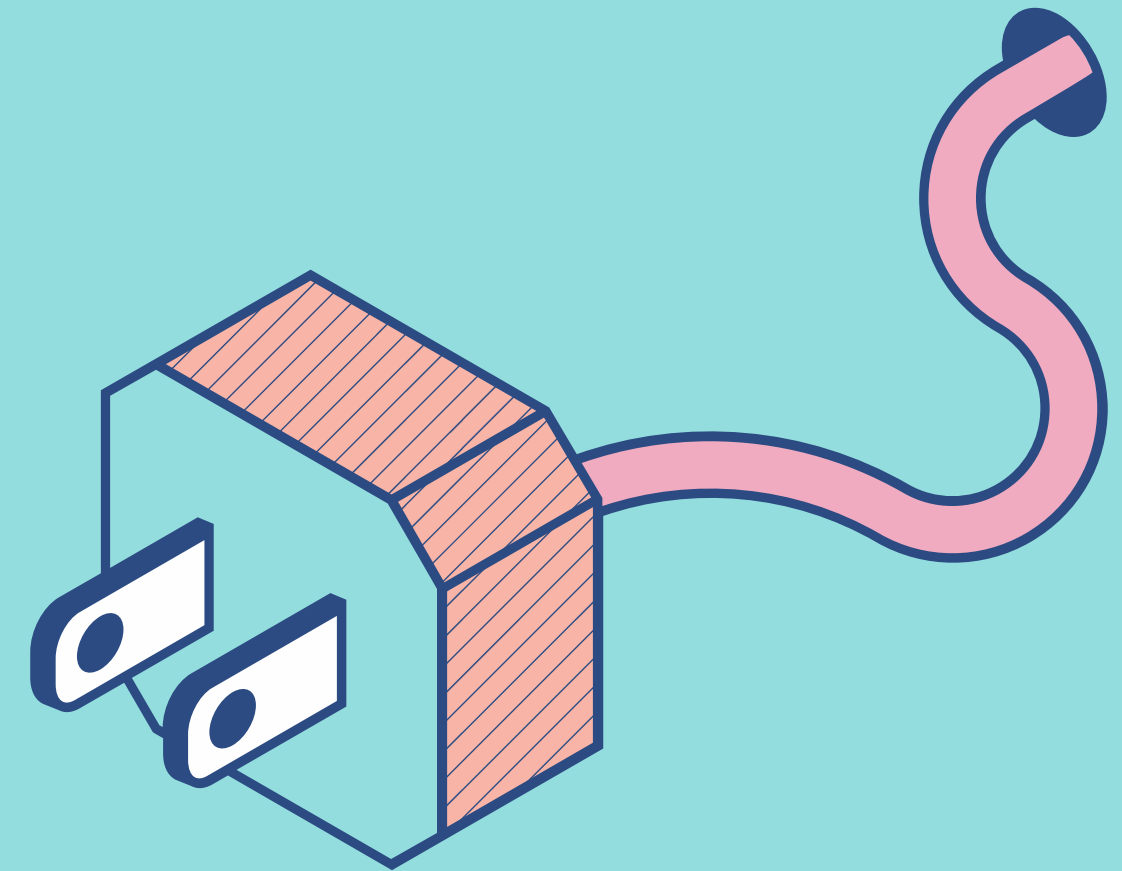


Agenda

- Ementa
- Objetivos
- Conteúdo Programático
- Metodologia
- Avaliação
- Bibliografia
- IEEE Spectrum
- Dinâmica Introdutória

Ementa

Introdução ao desenvolvimento para internet. APIs e Serviços. Páginas dinâmicas. Programação no cliente e no servidor. Acesso ao bancos de dados. Gerenciamento de sessões. Desenvolvimento de aplicação web.





Objetivo Geral do Curso

O curso de Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de Sistemas tem como objetivo a formação de profissionais que venham a atuar na área de TI (Tecnologia da Informação), levantando necessidades, definindo e desenvolvendo novas soluções para organizações de diversos portes e dos mais variados ramos de atividade. Durante o curso, que conta com professores capacitados e com vivência de mercado, o aluno aprenderá os passos necessários para buscar soluções visando, não só a informatização de processos, mas também a readequação dos mesmos, sempre visando a maximização de resultados e a redução dos recursos necessários, tornando assim esses processos sustentáveis do ponto de vista econômico, social e em relação ao meio-ambiente.

Objetivos da Disciplina

- Capacitar os alunos a desenvolver API's eficientes e robustas utilizando a linguagem de programação java, explorando conceitos fundamentais e práticas avançadas.
- Proporcionar ao aluno o conhecimento dos fundamentos da programação para internet.
- Oportunizar ao aluno a possibilidade de confeccionar páginas web estáticas e dinâmicas através de linguagens de programação para a internet.
- Compreender os princípios do desenvolvimento web moderno.
- Explorar e entender a arquitetura e os componentes do framework Spring Boot.
- Integrar APIs e gerenciar aplicações Back End de forma eficaz.
- Aplicar boas práticas de codificação, testes e depuração em projetos Java.

Conteúdo Programático

1

2

3

4

UNIDADE

DESENVOLVIMENTO DE
API'S REST

- 1.1 Linguagem de Programação para Web
- 1.2. Introdução e Conceitos Básicos de WebServices
- 1.4. Servidores de Aplicação e Especificação JAX-WS
- 1.5. Servidores de Aplicação e Especificação JAX-RS
- 1.6. Criação de API's REST utilizando JAVA.

UNIDADE

CRIAÇÃO DE APLICAÇÕES
UTILIZANDO SPRING

- 2.1 Framework Spring e seu ecossistema.
- 2.2. Principais anotações e arquitetura das aplicações spring.
- 2.4. Criação de API's REST utilizando Spring.
- 2.5. Spring Data.
- 2.6 Validações com Bean Validation
- 2.7 Tratamento de Exceções com RestControllerAdvice
- 2.6. Documentando nossa API com Swagger.
- 2.7. Spring Security e roles e privileges.

UNIDADE

CONSTRUINDO
APLICAÇÕES WEB COM
JAVA

- 3.1 Linguagem de Programação para Web
- 3.2. Introdução a Linguagem de Programação na Web
- 3.3. Criando Páginas Dinâmicas
- 3.4. Criando Cadastros e Relatórios

UNIDADE

CONSTRUINDO
APLICAÇÕES WEB COM
ANGULAR

- 4.1. Introdução ao Typescript
- 4.2 Fundamentos do Angular
- 4.2. Criando Páginas Dinâmicas

Metodologia

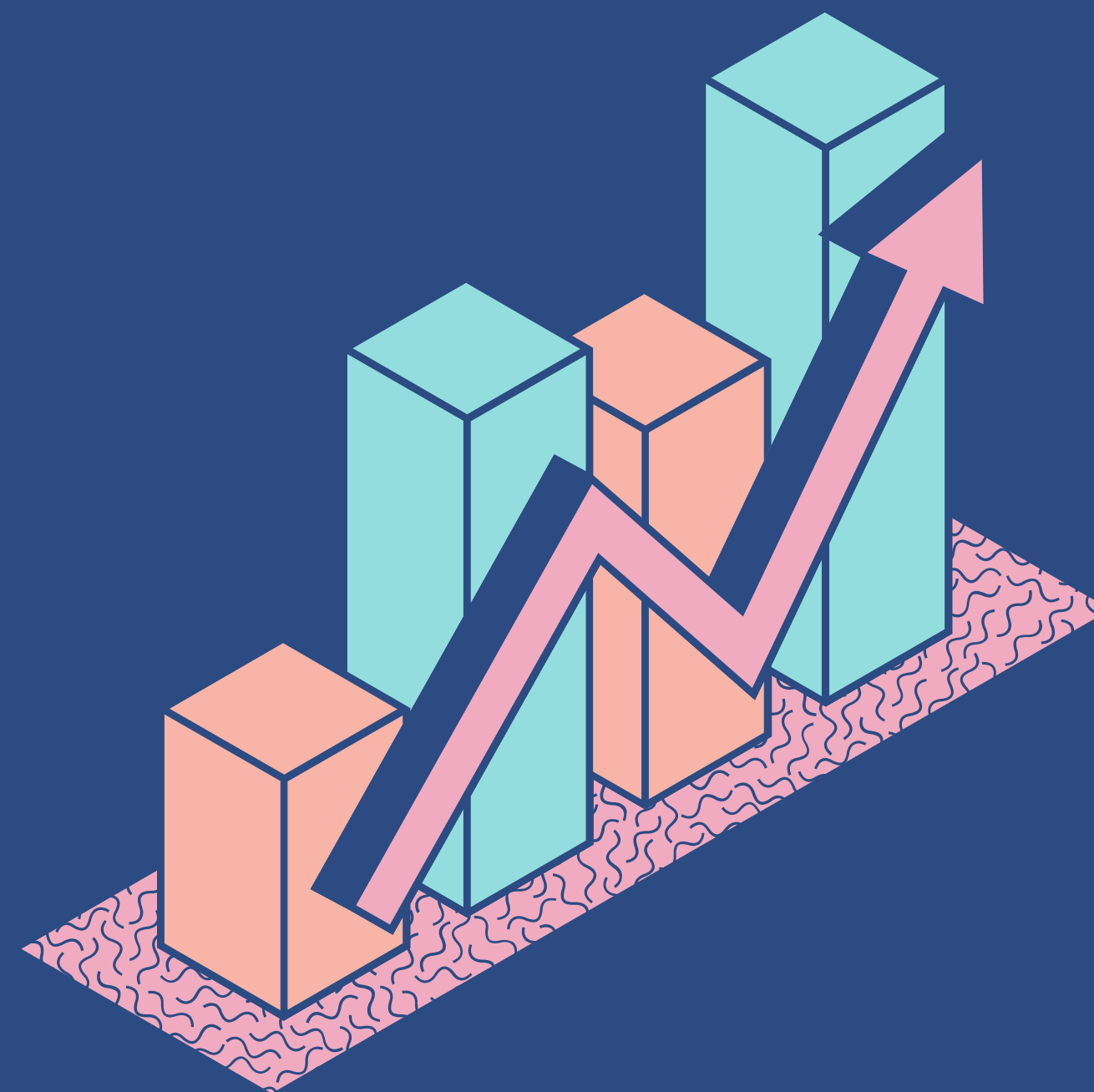


- Aulas expositivas, com apresentação do conteúdo em slides;
- Aulas práticas, com utilização das ferramentas de desenvolvimento (IDEs);
- Resoluções das listas de exercícios como tarefa extraclasse, questões que gerarem dúvidas serão resolvidas nas aulas práticas;
- Duas provas oficiais e uma substitutiva;
- Desenvolvimento de trabalho em grupo e/ou em conjunto com outras disciplinas;
- Ajustes podem ser efetuados em função do rendimento da turma;

Avaliação

PROVAOFICIAL = 70%;
TRABALHO = 20%;
EXERCICIOS = 10%;

NOTAPD = PROVAOFICIAL +
TRABALHO + EXERCICIOS;



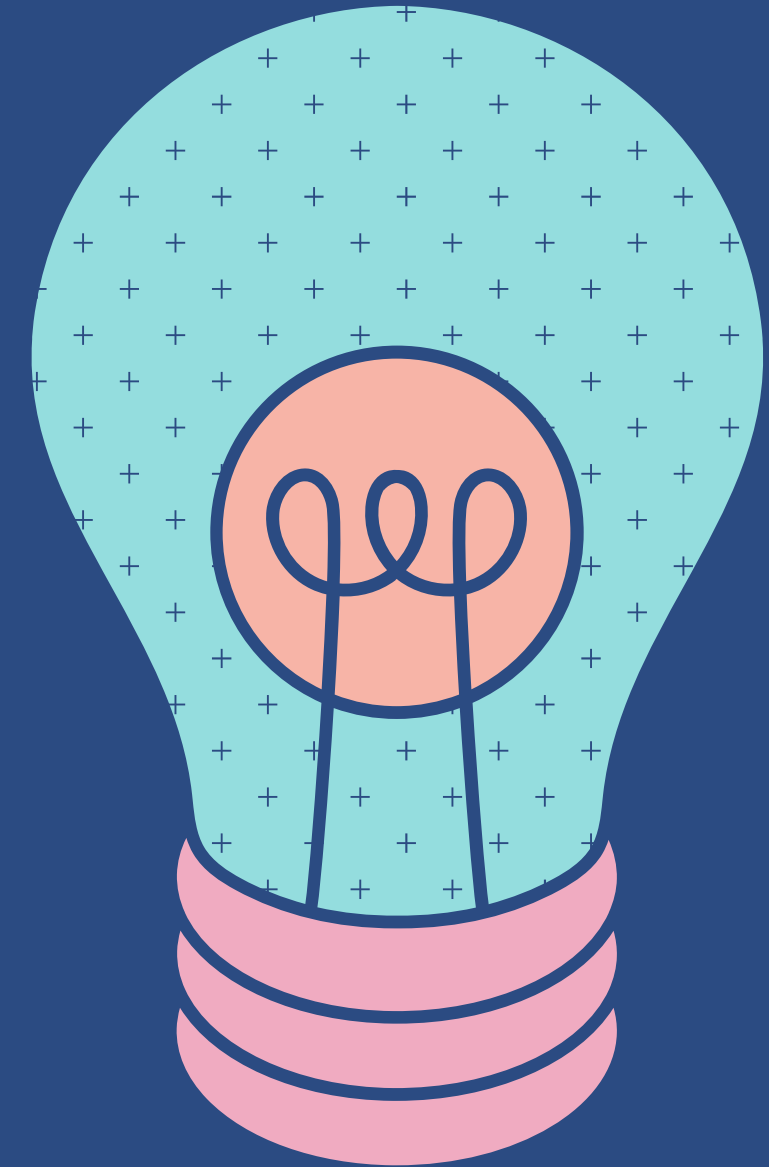


Bibliografia

- MARINHO, A. L. **Desenvolvimento de Aplicações para Internet**. São Paulo: Pearson - on-line.
- CHAGAS, Pedro Henrique. **Programação Back End III**. Porto Alegre: SAGAH - on-line.
- MACHADO, Rodrigo Prestes. **Desenvolvimento de software III: programação de sistemas Web Orientada a Objetos em Java**. Porto Alegre: Bookman - on-line.

Bibliografia Complementar

- HAROLD, Eliote Rusty. **Refatorando HTML: Como melhorar o projeto de aplicações web existentes**. Porto Alegre: Bookman - on-line.
- FINEGAN, Edward. **OCA Java SE 8 Programmer I: guia de estudos**. Porto Alegre: Bookman - on-line.
- FLANAGAN David: **JavaScript: O Guia Definitivo**. São Paulo: Bookman - on-line.
- FLATSCHART, Fábio. **HTML 5 - Embarque Imediato**. Rio de Janeiro: Brasport - on-line.
- LEDUR, Cleverson Lopes. **Programação back end II**. Porto Alegre: SAGAH - on-line.
- RODRIGUES, Thiago N. **Integração de aplicações**. Porto Alegre: SAGAH - on-line.



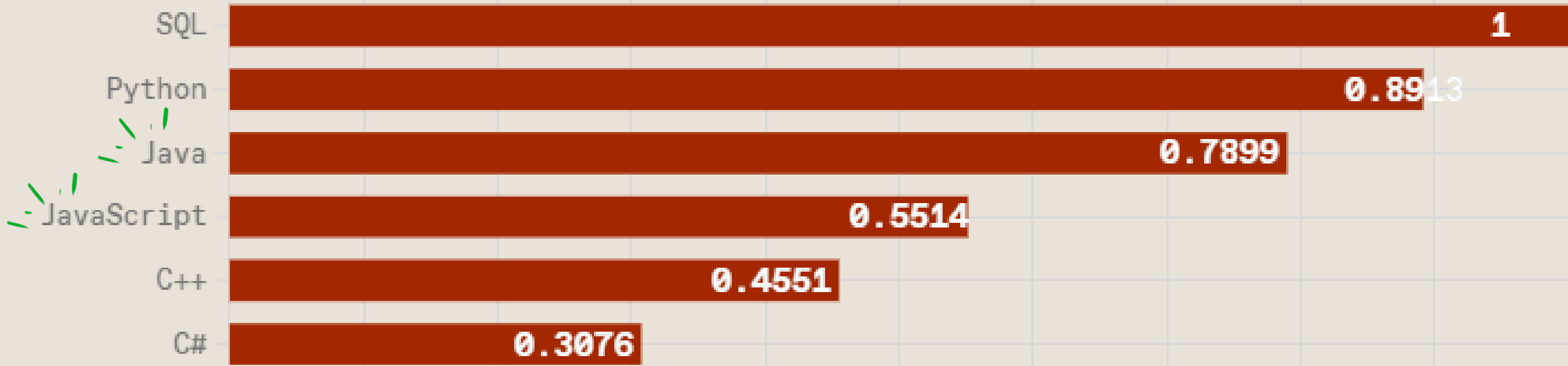
IEEE Spectrum 2023

Top Programming Languages 2023

Click a button to see a differently weighted ranking



Spectrum **Jobs** Trending



<https://spectrum.ieee.org/the-top-programming-languages-2023>

Dúvidas?

