

# Nó-RED

## Programação baseada no fluxo para a Internet das coisas

Node-RED é uma ferramenta de programação para encaixar dispositivos de hardware, APIs e serviços on-line de maneiras novas e interessantes.

A versão executada aqui foi personalizada para a plataforma IBM Watson IoT.

Mais informações sobre Node-RED, incluindo documentação, podem ser encontradas em [nodered.org](http://nodered.org).

[Vá para o seu editor de fluxo Node-RED](#)

[Saiba como personalizar Node-RED](#)

## Personalizando sua instância do Node-RED

Esta instância do Node-RED é suficiente para você começar a criar fluxos.

Você pode querer personalizá-lo para suas necessidades, por exemplo substituindo esta página de introdução pela sua, adicionando autenticação http ao editor de fluxo ou adicionando novos nós à paleta.

Para começar a personalizar sua instância do Node-RED, você pode baixar o aplicativo localmente ou usar o IBM DevOps Services para editar e implantar suas alterações diretamente.

- **+ Protegendo o editor**

Quando você executou este aplicativo pela primeira vez, você recebeu algumas opções para proteger o editor. Para alterar essas opções, você pode definir algumas variáveis de ambiente a partir do console Bluemix ou da cflinha de comando

As variáveis de ambiente que você pode definir são:

- NODE\_RED\_USERNAME - o nome de usuário para proteger o editor com
- NODE\_RED\_PASSWORD - a senha para proteger o editor com
- NODE\_RED\_GUEST\_USER- configurado para true permitir que usuários anônimos tenham acesso somente leitura ao editor

## Console Bluemix

1. Na página do console Bluemix para esta aplicação, vá para a página 'Runtime' e depois na seção 'Variáveis de ambiente'
2. Adicione as variáveis definidas pelo usuário necessárias
3. Clique Savee reinicie seu aplicativo

## cf linha de comando

1. Execute o comando:

```
cf set-env [APPLICATION_NAME] [ENV_VAR_NAME] [ENV_VAR_VALUE]
```

## • + Adicionando novos nós à paleta

Existe uma coleção crescente de nós adicionais que podem ser adicionados ao editor Node-RED. Você pode procurar por nós disponíveis na [biblioteca Node-RED](#).

Para adicionar um nó ao editor, você pode usar o recurso Gerenciador de paleta no próprio editor ou editar manualmente o `package.json` arquivo.

## Gerente de paleta

1. No editor, selecione a opção Gerenciar paleta no menu suspenso
2. Vá para a guia Instalar
3. Procure o módulo que lhe interessa e clique em install

## Editar package.json

1. Edite o arquivo `package.json` e adicione o pacote de nó necessário para a `dependencies` seção. O formato é:

```
"node-red-node-package-name": "xxx"
```

Onde x.x.x está o número de versão desejado.

## • + Atualizando a versão do Node-RED

O aplicativo `package.json` está configurado para obter o lançamento estável mais recente do Node-RED.

Para ativar uma atualização após uma nova versão estar disponível:

1. Defina a `NODE_MODULES_CACHE` variável de ambiente para `false`. Você pode fazer isso na página de console Bluemix do seu aplicativo (Runtime -> Variáveis de ambiente), ou usando a `cf` linha de comando:

```
cf set-env [APPLICATION_NAME] NODE_MODULES_CACHE false
```

2. Acionar um retorno da sua aplicação. Isso não pode ser feito usando o console Bluemix, então a `cf` linha de comando deve ser usada:

```
cf restage [APPLICATION_NAME]
```

- **+ Alterar o conteúdo da web estática**

A página que está lendo agora é servida como conteúdo estático da aplicação. Isso pode ser substituído pelo conteúdo que você deseja no `public` diretório.

- **+ Remover conteúdo web estático e servir o editor de fluxo do caminho da raiz**

No arquivo `bluemix-settings.js`, exclua as entradas `httpStatic` e `httpAdminRoot`.

[Node-RED](#) é uma ferramenta de fiação visual para a Internet das coisas.

Um projeto da [Fundação JS](#) .

- [GitHub](#)
- [npm](#)
- [Documentação](#)
  
- [Biblioteca de fluxo](#)
- [Sobre](#)
  
- [Blog](#)
- [Twitter](#)
- [Lista de correspondência](#)
- [Slack](#)