# **SELEÇÃO DIRETA (Selection Sort)**

```
Para I = 1 até (N - 1) faça // Executa N-1 Passos

MENOR ← I // MENOR guarda a posição do menor elemento

Para J = (I + 1) até N Faça

Se VET [J] < VET [MENOR]

Então

MENOR ← J

Fim-se

Fim-para

AUX ← VET [I] // Este trecho posiciona o menor elemento

VET [I] ← VET [MENOR]

VET [MENOR] ← AUX

Fim-para
```

### **BOLHA (Bubble Sort)**

```
REPITA // CHAVE mudará para FALSO caso haja pelo menos uma troca CHAVE ← VERDADEIRO

Para I = 1 até ( N − 1 ) faça

Se VET [I] > VET [I + 1]

Então

AUX ← VET[I]

VET [I] ← VET [I + 1]

VET [I + 1] ← AUX

CHAVE ← FALSO

Fim-se

Fim-Para

ATÉ CHAVE = VERDADEIRO
```

## **INSERÇÃO DIRETA (Inserction Sort)**

```
Para I=2 até N \underline{faca} // I é a posição do elemento a ser inserido X \leftarrow VET[I] K \leftarrow 1 J \leftarrow I-1 // K e J equivalem ao INÍCIO e FIM do primeiro segmento \underline{Enquanto} (J >= 1) E (K = 1) \underline{Faca} \underline{SE} X < VET[J] \underline{ENTAO} VET[J+1] \leftarrow VET[J] \underline{J} \leftarrow J-1 \underline{SENAO} \underline{K} \leftarrow J+1 // \underline{Posição} da inserção \underline{Fim}- \underline{enquanto} \underline{VET[K]} \leftarrow X \underline{Fim}-para
```

#### **SHELL SORT**

```
I \leftarrow N DIV 2 // I = incremento que define os segmentos
Enquanto I ≠ 0 faca
 Repita
    CHAVE ← VERDADEIRO
     Para K = 1 até (N - I) faca
       \underline{Se} VET [K] > VET [K + I]
          então
             AUX ← VET [K]
             VET[K] \leftarrow VET[K+I]
             VET [K + I] \leftarrow AUX
             CHAVE ← FALSO
       Fim-se
    Fim-para
 Até CHAVE = VERDADEIRO
 I \leftarrow I DIV 2
Fim-enquanto
```

### **QUICK SORT**

```
QUICK_SORT (INICIO, FIM)
 I ← INICIO // Limite inferior do índice de VET]
 J ← FIM // Limite superior do índice de VET
 MEIO ←VET[(INICIO + FIM) DIV 2]
 Repita
   Enquanto VET[I] < MEIO faça
      I \leftarrow I + 1
   Fim-enquanto
   Enquanto VET[J] > MEIO faca
      J \leftarrow J - 1
   Fim-enquanto
   Se I \leq J
    Então
      AUX ← VET[I]
      VET[I] \leftarrow VET[J]
      VET [J] ← AUX
      I \leftarrow I + 1
      J \leftarrow J - 1
    Fim-se
  Até I > J
  Se INICIO < J
     Então
       QUICK_SORT (INICIO, J)
   Fim-se
   Se I < FIM
     Então
        QUICK_SQRT (I, FIM)
   Fim-se
```

#### **MERGE SORT**

```
// Os vetores VET1 e VET2 devem estar previamente ordenados
  11 \leftarrow 1
 12 \leftarrow 1
  K \leftarrow M + N // K = Tamanho do VET3
  Para I3 = 1 até K faca
    CHAVE ← VERDADEIRO
    Se I1 > M
      Então
        CHAVE← FALSO
      Senão
        Se I2 \leq N
           Então
              <u>Se</u> VET1[I1] > VET2[I2]
                  Então
                    CHAVE ← FALSO
              Fim-se
        Fim-se
      Fim-se
      Se CHAVE
         Então
           VET3 [I3] ← VET1 [I1]
            I1 \leftarrow I1 + 1
         Senão
            VET3 [I3] ← VET2 [I2]
            12 \leftarrow 12 + 1
      Fim-se
  Fim-para
```