*Aide-Mémoire JS*

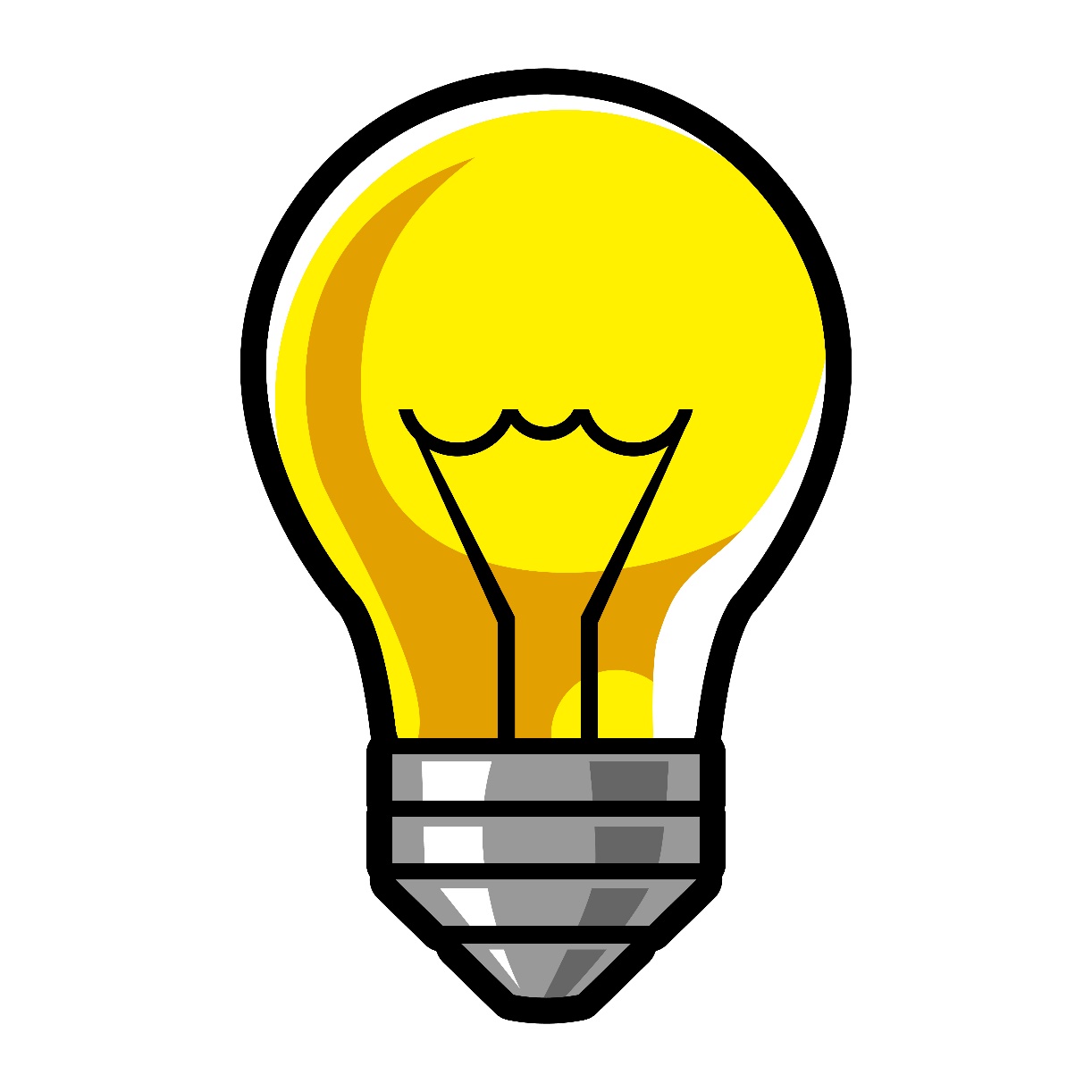


Table des matières

[1) Introduction Java Script 3](#_Toc150260248)

[2) Commentaires 3](#_Toc150260249)

[3) Vocabulaire 3](#_Toc150260250)

# Introduction Java Script

JavaScript a été initialement créé pour “rendre les pages web vivantes”.

Les programmes dans ce langage sont appelés scripts.

Attention JavaScript est très différent d’un autre langage appelé Java.

# Commentaires

Les commentaires sont les même que ceux de C# à savoir :

* // Deux slash pour un commentaire sur une ligne
* /\* Un slash et une étoile pour un commentaire sur plusieurs lignes... \*/

Les commentaires ne sont pas pris en compte. Ils ne servent que de repères et d'aide pour le codeur du script.

# Vocabulaire

* Scripts = programmes dans le langage JavaScript. Les scripts sont fournis et exécutés en texte brut. Ils n’ont pas besoin d’une préparation spéciale ou d’une compilation pour fonctionner.

# Divers

Dans cette section je vais mettre des bouts de code qui m’on fait comprendre le js

    checkIntercection() {

        const [head, ...body] = this.listeCordonnees;

        //si le serpent ce rentre dedant ou si il rentre dans la bordure

        if (body.some((n1) => (n1.PosX === head.PosX && n1.PosY === head.PosY)) || (!this.checkBorder())) {

            this.freez = true;//il meurt

        }

    }

goodPos = this.snakes.every(snake => !isPositionValid(X, Y, snake.listeCordonnees));

// Initialisation des serpents

snakes.forEach(snake => {

  snake.initial();

});