

Sprint 1

Persona

Maquette haute fidélité

Crée les Backup et les Restore

Crée les index

Faire les 10 requêtes sql

Requette n°1	La requête fonctionne Elle me sort les information nécessaires	???
Requette n°2	La requête fonctionne Elle me sort les information nécessaires	???
Requette n°3	La requête fonctionne Elle me sort les information nécessaires	???
Requette n°4	La requête fonctionne Elle me sort les information nécessaires	???
Requette n°5	La requête fonctionne Elle me sort les information nécessaires	???
Requette n°6	La requête fonctionne Elle me sort les information nécessaires	???
Requette n°7	La requête fonctionne Elle me sort les information nécessaires	???
Requette n°8	La requête fonctionne Elle me sort les information nécessaires	???
Requette n°9	La requête fonctionne Elle me sort les information nécessaires	???
Requette n°10	La requête fonctionne Elle me sort les information nécessaires	???

S'occuper de la gestion des utilisateur

Admin	Dans la base de donné L'utilisateur Admin peut : CRUD + Grant Option Pour toutes les tables et tous les User	???
Player	Dans la base de donné L'utilisateur Player peut : Select t_arme, t_commande et t_detail_commande Insert t_commande et t_detail_commande	???
Manager	Dans la base de donné L'utilisateur Manager peut : Select * (toutes les tables) CRUD t_arme	???

Crée les information de jeu

Score	Durant la partie A chaque élimination Le score augmente, les points obtenus dépendent du nombre de mutions et d'ennemis restants.	???
Ennemis	Durant la partie A chaque élimination Le nombre d'ennemis restants diminue de 1.	???
Munition	Durant la partie A chaque tir Le nombre de munition restants diminue de 1.	???

Menu.Credit

cliquable	dans le menu quand je clique sur le bouton crédits j'arrive a la page des crédits (vidéo 3)	???
-----------	---	-----

Menu.play

cliquable	dans le menu principale quand je clique sur le bouton j'accède au menu de lancement de jeu(video 1)	???
-----------	---	-----

Crée les tirs du player

Faire apparaitre la balle	Dans le jeu Quand le joueur frappe sur espace Une balle apparait un dessus du vaisseaux spatiale	???
Faire apparaitre la balle	Dans le jeu Quand le joueur reste appuyé sur espace Une seule balle apparait un dessus du vaisseaux spatiale et non pas une rafale	???
Faire ce déplacer la balle	Dans le jeu la balle monte tout droit cran par cran à une vitesse régulière	???
Balle sort de la l'application	Dans le jeu, lorsque la balle dépasse totalement le haut de l'application la balle disparaît	???
Faire ce déplacer la balle	Dans le jeu La balle ce déplace toujours dans la colonne ou elle a apparut	???

Crée les tirs ennemi

Apparition des tirs	Dans le jeu Les tir ennemi apparaissent dans la même colonne que le joueur mais en haut de la console (opposé)	???
Accélération des tirs	Dans le jeu Les tirs apparaissent régulièrement, le temps entre chaque apparition diminue plus le nombre d'ennemie total diminues	???
Déplacement des tirs	Dans le jeu Les tir se déplace toujours à la même vitesse, peu importe le nombre d'ennemies	???
Déplacement des tirs	Dans le jeu Les tirs ce déplace de haut en bas tout en restant dans leur colonne de départ.	???
dépassement de l'application	Dans le jeu, lorsque la balle dépasse totalement le bas de l'application la balle disparaît	???

Crée les déplacements des invaders

Sens de déplacement	Dans l'espace de jeu Les alien ce déplace de gauche à droite (Voir vidéo 1)	???
Vitesse de déplacement	Dans l'espace de jeu Quand le nombre d'alien diminue La vitesse de déplacement augmente (Voir vidéo 1)	???
Arriver à la limite	Dans l'espace de jeu quand les alien arrive au bord droit de l'écran Il disparaissent puis réapparaissent tout à gauche une ligne en dessous (Voir vidéo 1)	???
apparition	Dans l'espace de jeu Quand la partie commence Les alien commencent sont en haut à gauche de l'écran (Voir vidéo 1)	???
Déplacement de groupe	Dans l'espace de jeu Les alien se déplacent en file les uns après les autres, mais lorsqu'un d'eux se fait tuer l'espace entre les alien reste le même (il y a un trou dans leur formation) (Voir vidéo 1)	???
Déplacement de groupe	Dans l'espace de jeu Les alien se déplacent à la même vitesse (Voir vidéo 1)	???
Déplacement de groupe	Dans l'espace de jeu Les alien ne se rentrent pas dedans (Voir vidéo 1)	???

Crée les déplacements du player

Déplacement Gauche	Dans le jeu Quand j'appuie sur la flèche de gauche Le vaisseau spatial se déplace d'un cran à gauche	OK 15 Sep
Déplacement Gauche	Dans le jeu avec le vaisseau spatial et coller au bord Droite de l'arène de jeu. Quand j'appuie sur la flèche de gauche Le vaisseau spatial ne bouge pas.	OK 15 Sep
Déplacement Gauche	Dans le jeu Quand je reste appuyé sur la flèche de gauche pendant 2 secondes Le vaisseau spatial bouge à gauche pendant 2 secondes	OK 15 Sep
Déplacement Droite	Dans le jeu Quand j'appuie sur la flèche de Droite Le vaisseau spatial se déplace d'un cran à Droite	OK 15 Sep
Déplacement Droite	Dans le jeu avec le vaisseau spatial et coller au bord Droite de l'arène de jeu. Quand j'appuie sur la flèche de Droite. Le vaisseau spatial ne bouge pas.	OK 15 Sep
Déplacement Droite	Dans le jeu Quand je reste appuyé sur la flèche de Droite pendant 2 secondes Le vaisseau spatial bouge Droite pendant 2 secondes	OK 15 Sep
Déplacement Gauche + Droite	Dans le jeu Quand j'appuie sur la flèche de Droite et la flèche de Gauche en même temps Le vaisseau spatial ne bouge pas.	OK 15 Sep