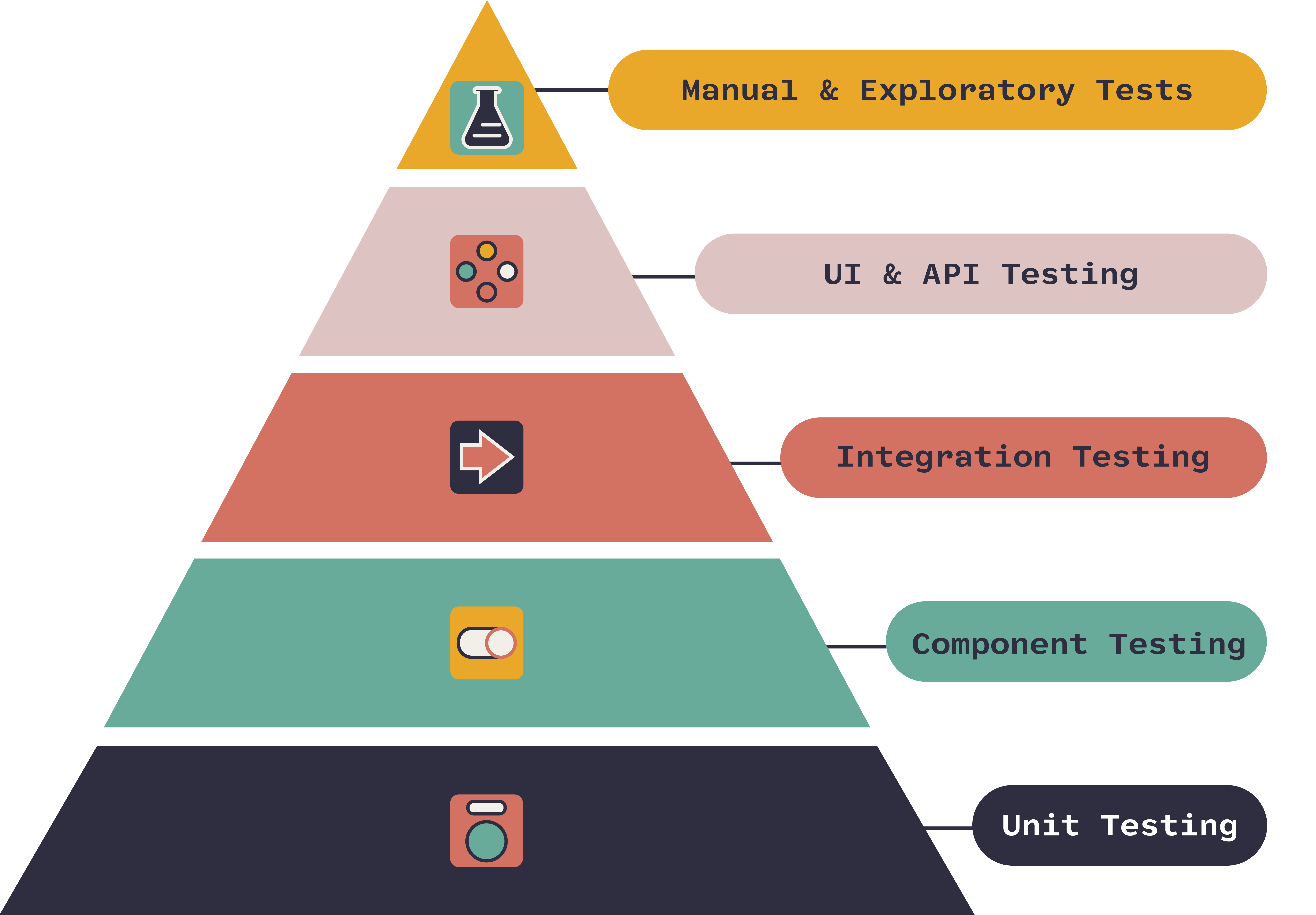
P\_Todo\_App Testing



Lucas Simões Pólvora & Lucas Lordon

MID2/GRP2D

Venne – ETML

06.11.24 – 08.01.25

Aurélie Curchod

Table des matières

[Introduction 1](#_Toc184020399)

[Planification initiale 1](#_Toc184020400)

[Politique, stratégie et plans de tests 1](#_Toc184020401)

[Qu'est-ce qu’une politique de test : 1](#_Toc184020402)

[Qu'est-ce qu’une stratégie de test : 1](#_Toc184020403)

[Qu'est-ce qu’un plan de test : 1](#_Toc184020404)

[Politique de test 2](#_Toc184020405)

[Stratégie de test 2](#_Toc184020406)

[Plan de test 2](#_Toc184020407)

[Création d’utilisateurs : 2](#_Toc184020408)

[Login d’un utilisateur : 3](#_Toc184020409)

[Logout d’un utilisateur 3](#_Toc184020410)

[Gestion du profile 3](#_Toc184020411)

[Ajout d’un todo 4](#_Toc184020412)

[Gestion d’un todo 4](#_Toc184020413)

[Navigation 4](#_Toc184020414)

[Classification des bugs 5](#_Toc184020415)

[Description des tests backend effectués 6](#_Toc184020416)

[Description des tests E2E effectués 6](#_Toc184020417)

[Résultats de la campagne de test (unitaire et E2E) 6](#_Toc184020418)

[Rapport de tests (statut, conclusion) 6](#_Toc184020419)

[Chapitre explicatif de l’usage fait de l’IA dans ce projet 6](#_Toc184020420)

# Introduction

Le projet P\_Todo\_App a pour objectif l’apprentissage du CI/CD et des procédures de Test, ce rapport ne traite que la partie test de ce projet. Ce projet a été réalisée par groupe de deux, Lucas Lordon et Lucas Simões Pólvora.

# Planification initiale

Nous avons réalisé toutes la planification sur GitHub Project : <https://github.com/users/LucasLordon/projects/2>

Attention car les deux parties du projets (DevOps et Test) sont mélanger dans cette planification. Pour pouvoir différentier chaque tache il faut regarder le tag Project

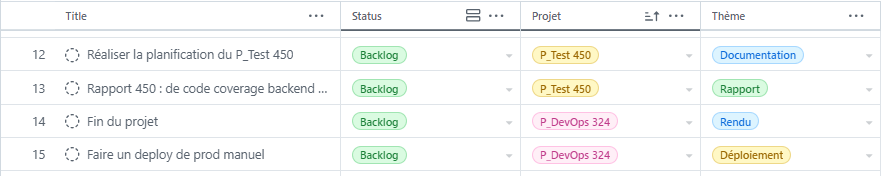


Figure  : Planification Kanban sur GitHub Project

# Politique, stratégie et plans de tests

Dans cette Partie nous allons aborder notre Politique, Stratégie et Plan de nos test. Mais avant tout :

### Qu'est-ce qu’une politique de test :

La politique de test décrit pourquoi l’organisation fait des tests, comme respecter des normes, assurer la qualité de l’image de maque ou répondre à des besoins extérieurs et des lois.

### Qu'est-ce qu’une stratégie de test :

La stratégie de test approfondit et contextualise la politique de test. Elle définit les différents niveaux de test, les objectif, responsabilités, tâches, pratique, critères d’entrée/sortie et risques pour chaque niveau.

### Qu'est-ce qu’un plan de test :

Le plan de test et écris à partir de la stratégie de test et définit ce qui va être testé, comment, et ce qui ne sera pas testé pour un projet spécifique.

Maintenant que nous connaissons chacune de ces trois catégories voici un schéma en faisant un bref résumer et permettant de les situer les une aux autres.

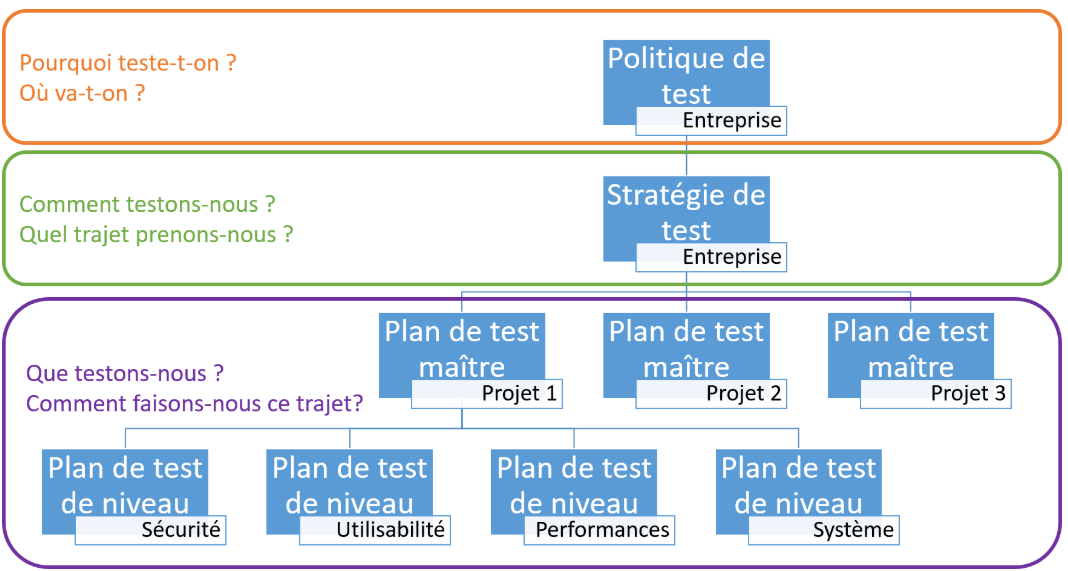


Figure  : Schéma différence entre la politique, la stratégie et les plans de test

## Politique de test

## Stratégie de test

## Plan de test

### Création d’utilisateurs :

* **Introduction** :

Version : 1.0.0

Contexte : Ce plan de test permet de savoir si les bonnes entrées ont été saisies pour la création de l’utilisateur

* **Scope** :  
  Saisies email, mot de passe, vérification de mot de passe
* **Hors scope** :  
  Injections NoSQL
* **Environnement** :  
  Préprod
* **Données de test** :  
  Jeux de données de test qui testent plusieurs possibilités d’email incohérent et cohérent  
  Configuration standard préprod pour un client TODO exemples
* **Risques** :  
  Ne pas utiliser de vraies données

### Login d’un utilisateur :

* **Introduction** :  
  Version : 1.0.0  
  Contexte : Ce plan de test permet de savoir si le login fonctionne avec un utilisateur
* **Scope** :  
  Saisies email et mot de passe
* **Hors scope** :  
  Injection NoSQL
* **Environnement** :  
  Préprod
* **Données de test** :  
  Utilisateur créé précédemment par des tests grâce à un jeu de données anonymisé  
  Configuration standard préprod pour un client
* **Risques** :  
  Ne pas utiliser de vraies données

### Logout d’un utilisateur

* **Introduction** :  
  Version : 1.0.0  
  Contexte : Ce plan de test permet de savoir si le logout fonctionne avec un utilisateur
* **Scope** :  
  Bouton logout
* **Hors Scope** :  
  Rien
* **Environnement** :  
  Préprod
* **Données de test** :  
  Utilisateur déjà loggé  
  Configuration standard préprod pour un client
* **Risques** :  
  Aucun

### Gestion du profile

* **Introduction** :

Version : 1.0.0  
Contexte : Ce plan de test permet de savoir si que des entrées valables ont été rentrées dans les champs pour gérer un utilisateur

* **Scope** :

Saisie nom, adresse, NPA, lieu

* **Hors scope** :  
  Injection NoSQL
* **Environnement**:  
  Préprod
* **Données de test**:  
  Jeu de données de test qui testent avec différents cas, plusieurs fois les champs impactés (nom, adresse, NPA et lieu)  
  Configuration standard préprod pour un client
* **Risques**:  
  Ne pas utiliser de vraies données

### Ajout d’un todo

* **Introduction** :  
  Version : 1.0.0

Contexte : Ce plan de test permet de savoir si on peut ajouter un todo.

* **Scope** :  
  Saisie description du todo
* **Hors Scope** :  
  Injection NoSQL
* **Environnement** :  
  Préprod
* **Données de test** :  
  Jeu de données de test avec différentes phrases  
  Configuration standard préprod pour un client
* **Risques** :   
  Ne pas utiliser de vraies données

### Gestion d’un todo

* **Introduction** :  
  Version : 1.0.0

Contexte : Ce plan de test permet de savoir si on peut gérer un todo.

* **Scope** :  
  bouton changement d’état du todo, bouton suppression du todo
* **Hors Scope** :  
  Rien
* **Environnement** :  
  Préprod
* **Données de test** :  
  Rien  
  Configuration standard préprod pour un client
* **Risques** :   
  Aucun

### Navigation

* **Introduction** :  
  Version : 1.0.0

Contexte : Ce plan de test permet de savoir sila navigation entre les pages fonctionne.

* **Scope** :  
  bouton profil, mes tâches, logo(si non connecté sign in, si connecté mes tâches), A propos
* **Hors Scope** :  
  Rien
* **Environnement** :  
  Préprod

**Données de test** :

# Classification des bugs

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Bugs** | **Sévérité** | **Gravité** | **Priorité** | **Justification** |
| Lorsqu’on met plus de 3 caractères après le point, l’email est quand même accepté | Majeure | Mineure | Haute | Le problème c’est qu’ensuite si l’utilisateur a mal mis son mail et qu’il perd son mdp on aura un problème pour envoyer le mail et il perdra donc son mail. En plus ce format de mail est invalide |
| Le NPA peut contenir des lettres, il ne devrait que contenir des chiffres et lorsqu’on veut sauvegarder on ne peut pas et l’UI n’affiche aucune erreur, la console affiche. | Majeure | Sérieuse | Haute | Lorsque l’utilisateur veut modifier son profil et que ca ne sauvegarde pas et qu’aucune erreur n'est montrée peut être embêtant, et si le NPA ne peut contenir que des chiffres pourquoi laisser l’utilisateur mettre des lettres |
| Cookie est modifiable | Mineure | Mineure | Moyenne | L’utilisateur ne devrait pas avoir accès à modifier ce genre d’informations qui pourraient ensuite casser son login. |

# Description des tests backend effectués

# Description des tests E2E effectués

# Résultats de la campagne de test (unitaire et E2E)

# Rapport de tests (statut, conclusion)

# Chapitre explicatif de l’usage fait de l’IA dans ce projet

Lucas Lordon :

J’ai utilisé l’IA du navigateur web Arc afin d'améliorer ma productivité en naviguant de manière plus rapide parmi mes différente page ouverte

Lucas Simões Pólvora :