

LUCAS LORENÇO ALVES

Florianópolis-SC, Pantanal,

Cep:88048-180

Telefone para contacto: +55 48 9 8845 0724

Estado Civil: Solteiro

Graduando em Engenharia da Computação pela Unisul previsto para 2025.

Linkedin: <https://www.linkedin.com/feed/>

OBJETIVO PROFISSIONAL PARA 2025

Atuar no desenvolvimento de hardware, sistemas embarcados ou desktop, utilizando habilidades em programação C/C++, banco de dados, front web, design de produtos eletrônicos e desenvolvimento de firmware no ecossistema STM32. Buscar inovação tecnológica e evolução contínua, contribuindo para projetos desafiadores e de impacto.

Não busco um nicho específico, porém posso contribuir para desenvolvimento desktop utilizando meus aprendizados extracurriculares em programação web.

HABILIDADES

Pouco mais de dez anos de experiência em eletrônica, sistemas embarcados e montagem de placas e solda de componentes eletrônicos, conhecimento em cotação de componentes eletrônicos.

Três anos de experiência com linguagem de programação C/C++ e desenvolvimento de produtos Eletrônicos, IoT, Drones e Robótica.

Tenho conhecimento em outras linguagens de programação como C# em conjunto com o framework WPF e QT creator para criação de telas desktop.

Um ano de desenvolvimento contínuo de sistemas embarcados no ecossistema STM32Fxx.

Atualmente, estou me desenvolvendo em um projeto pessoal em uma aplicação de sistema em QT Creator com C++ para um robô colaborativo. Além destas e mais outras habilidades, também possuo a habilidade de aprender sozinho realizando muitos exercícios e experimentos para compor minhas próprias conclusões.

EXPERIÊNCIA

WAVETECH APARELHOS AUDITIVOS

JULHO 2024 – 2024

DESENVOLVEDOR DE SOFTWARE JÚNIOR

Participei de um projeto freelancer em desenvolvimento de um software para ajuste de aparelhos auditivos. C# + WPF é ferramenta principal da aplicação.

Realizei cotação de componentes eletrônicos, testes e modelagem 3D para cases de protótipos.

FOCALLE ENGENHARIA VIÁRIA LTDA

ABRIL 2023 – JULHO 2024

DESENVOLVEDOR DE HARDWARE E FIRMWARE

Desenvolvimento de placas eletrônicas, controle de tráfego viário, semáforos.

Exerci programação de sistemas embarcados no ecossistema STM32Fxx cujo microcontrolador principal de todos os produtos da Focalle.

KHOMP IOT

ABRIL 2021 – JULHO 2023

ESTÁGIO NO DESENVOLVIMENTO DE HARDWARE

Durante o meu estágio na Khomp, tive a oportunidade de trabalhar como estagiário no setor de Engenharia de Produto por aproximadamente oito meses. Durante esse período, meu foco principal foi o desenvolvimento de Jigas de testes para produtos IoT.

Após essa experiência enriquecedora, pedi para ser transferido para o setor de Engenharia de Hardware IoT. Nessa nova posição, assumi a responsabilidade de acompanhar projetos relacionados à Internet das Coisas, além de desempenhar atividades como montagem SMD e testes preliminares dos projetos antes de enviá-los para fabricação.

EDUCAÇÃO

IFSC-FLORIANÓPOLIS

ENGENHARIA ELETRÔNICA, CAMPUS FL

Trancado na sétima fase. Motivo: mudança de campus e curso

UNISUL-FLORIANÓPOLIS

ENGENHARIA DA COMPUTAÇÃO, CAMPUS FL

Graduando em 2025.

ALTIVM DESIGNER

DESENVOLVIMENTO DE PLACAS E PRODUTOS ELETGRÔNICOS,
MODALIDADE CURSO LIVRE, 30HS

Concluído 30hs de aproveitamento teórico e prático de desenvolvimento de um produto eletrônico com o software Altium Designer, feito contação na JLPCB para manufatura e realizado a montagem e progração do mesmo.

PROGRAMAÇÃO ORIENTADO A OBJETOS EM C++

PROGRAMAÇÃO ORIENTADO A OBJETOS EM C++, MODALIDADE
CURSO LIVRE, 60HS

Realizado curso de 60hs com mais de 40 exercícios de programação orientado a objetos com a linguagem C++.

Profundo entendimento de polimorfismo, herança, funções e principalmente manipulação de ponteiros com ênfase em gerenciamento de memória.

PROGRAMAÇÃO DE SISTEMA EMBARCADOS STM32FXX C/ C++

PROGRAMAÇÃO DE SISTEMA EMBARCADOS STM32FXX,
MODALIDADE CURSO LIVRE, 18HS

Realizado curso de desenvolvimento de embarcado com poderoso microcontrolador stm32fxxx, sólido entendimento sobre memória, barramento de comunicação, interrupções e timers.

Mais de 50 exercícios de controle e automação de motores com diversas técnicas de gerenciamento de entradas e saídas com PWM, PID, controle através de serial e usart.

COMUNICADO

No presente momento estou trabalhando em um projeto pessoal que envolve todas as minhas habilidades e conhecimento de Engenharia Eletrônica e da computação combinado com conhecimento empírico de gestão de tempo. O projeto pessoal é um protótipo de um robô colaborativo, e por isto estou a cada dia aperfeiçoando meus conhecimentos em eletrônica e programação junto com modelagem 3D e cálculos de cinemática.

Ficarei grato em poder integrar e contribuir com meu espírito autodidata para somar valores e impulsionar inovação.

PORTFOLIO

<https://lucaslorencoalves.github.io/REAA/index.html>