

Requirements analyse

Walk Smarter – INF1C – Project Innovate

Code Crusaders

Jesse van der Voet – Elmedin Arifi – Mart Velema – Bryan
Potze – Lars Kuijer – Lucas Lübbers – Bram Suurd



Inhoudsopgave

| | |
|------------------------|----------|
| 1. Inleiding | 3 |
| 1.1 Over dit document | 3 |
| 1.2 Projectorganisatie | 3 |
| 2. Moscow | 4 |
| 3. Requirements | 5 |

1. Inleiding

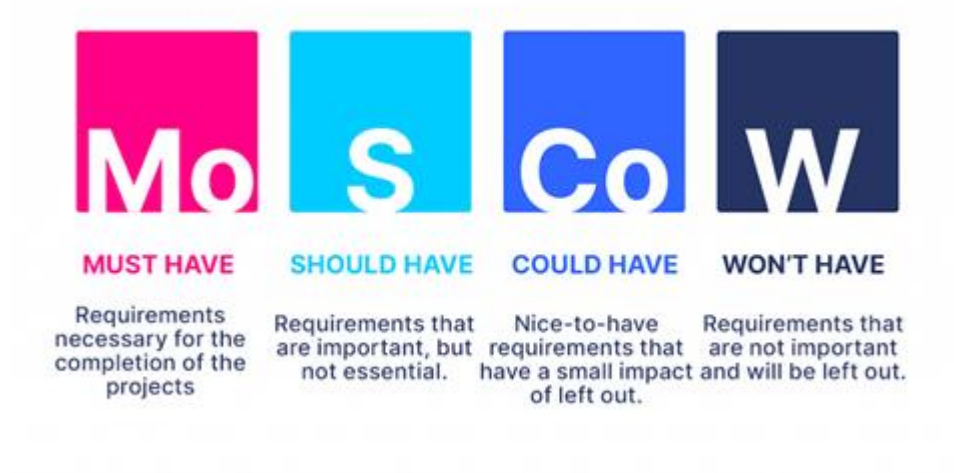
1.1 Over dit document

Dit document bevat de informatiebehoefte van de opdrachtgever. Daarnaast zal dit document op een heldere manier, via de MoSCoW methodiek, de wensen en eisen van de opdrachtgever beschrijven en deze prioriteren.

1.2 Projectorganisatie

| Opdrachtnemers: Rol Email | | |
|---------------------------|-----------------------|---|
| Jesse van de Voet | Projectleider | jesse.van.der.voet@student.nhlstenden.com |
| Elmedin Arifi | Vicevoorzitter | elmedin.arifi@student.nhlstenden.com |
| Mart Velema | Notulist | mart.velema@student.nhlstenden.com |
| Bram Suurd | Code- controleur | bram.suurd@student.nhlstenden.com |
| Bryan Potze | Notulist (Back-up) | bryan.potze@student.nhlstenden.com |
| Lars Kuijer | Planner | lars.kuijer@student.nhlstenden.com |
| Lucas Lübbers | Taalcontroleur | lucas.lubbers@student.nhlstenden.com |

2. Moscow



3. Requirements

| Requirement | Beschrijving | Prioriteit |
|--------------------------|---|-------------|
| Interface | De applicatie moet een klantvriendelijke UI krijgen die gemakkelijk te gebruiken is voor alledaagse personen. | Must have |
| Inloggen | De gebruiker moet direct een inlogpagina krijgen die gemakkelijk te gebruiken is. | Must have |
| Profiel wijzigingen | De applicatie moet functies krijgen waar de gebruiker gemakkelijk zijn inloggegevens et cetera kan aanpassen. | Must have |
| Herkenningspunten | De applicatie moet een lijst van herkenningpunten weergeven in de omgeving van de gebruiker. | Must have |
| Herkenningspunten vragen | De applicatie moet vragen krijgen over de herkenningpunten waar de gebruiker punten mee kan verzamelen. | Must have |
| Vriendenlijst | De applicatie moet een vriendenlijst UI krijgen waar gebruikers hun vrienden kunnen bekijken en inzien wie van hun vrienden in hun groep zit. | Must have |
| Google Maps | De applicatie moet een Google Maps systeem geïntegreerd hebben voor de gehele functionaliteit van de applicatie. | Must have |
| ChatGPT4 | De applicatie moet ChatGPT integreren voor de behandeling van vragen en data van de gehele applicatie | Must have |
| Ranking | De applicatie zal competitie tussen gebruikers promoveren. Het doel is om de applicatie leuker te maken voor de gebruikers die de applicatie voor meer dan alleen educatie gebruiken. | Should have |
| Vragen overslaan | De applicatie moet een functie krijgen om gebruiker de optie te geven om vragen over te slaan mits de gebruiker de applicatie alleen wil gebruiken voor educatieve redenen. | Should have |
| Vrienden uitnodigen | De applicatie moet een functie hebben om gebruikers de optie te geven om hun vrienden een link te sturen dat hun uitnodigt voor de applicatie. | Should have |
| Donkere mode | De applicatie kan een functie krijgen waar de gebruikers de UI van de applicatie kunnen veranderen naar donkere modus. | Could have |
| Prestaties | De applicatie kan de gebruiker de optie geven om hun prestaties en voortgang in te zien. Binnen en buiten de groepen. | Could have |
| Chat systeem | De applicatie kan een chat systeem krijgen waar de gebruiker met zijn vrienden berichten naar elkaar kunnen sturen en ook naar groepen. | Could have |

| | | |
|------------------------------|---|------------|
| Sociale feed | De applicatie kan een systeem krijgen waar alle gebeurtenissen en updates van je groep en vrienden in een UI weer gegeven wordt. | Could have |
| Gamificatie | De applicatie kan een systeem krijgen waar de gebruiker zijn beloningen en ranking kan gebruiken om bepaalde badges, kleuren en animaties te verzilveren. | Could have |
| Geschiedenis ranking | De applicatie kan een functie krijgen waar je de geschiedenis van alle ranken die behaald zijn in de gekozen periode. | Could have |
| Groepen systeem | De applicatie moet een groepen systeem hebben. Gebruikers kunnen groepen aanmaken en zelf aansluiten bij bestaande groepen. | Could have |
| Uitdagingen | De applicatie moet een uitdaging systeem hebben waar gebruikers uitdagingen kunnen creëren en accepteren. | Could have |
| Herkenningspunten favorieten | De applicatie zal een functie krijgen waar de gebruiker bepaalde herkenningpunten kan favorieten. | Could have |
| Beloningen | De applicatie zal functies hebben waar de gebruiker zijn punten en ranking voor bepaalde beloningen kan verzilveren. | Could have |
| Aanbevelingen | De applicatie zal een functie krijgen waar de gebruiker aanbevelingen van de applicatie krijgt om activiteiten en locaties te ontdekken. | Could have |
| Vrienden uitdagen | De applicatie gaat geen functie krijgen waar de gebruiker zijn vrienden kan uitdagen voor een uitdaging of evenement. | Won't have |
| Wereldwijde uitdagingen | De applicatie gaat geen wereldwijde uitdagingen systeem tussen gebruikers onderling creëren. | Won't have |
| Wereldwijde chatsysteem | De applicatie gaat geen wereldwijd chatsysteem implementeren waar alle gebruikers met elkaar kunnen communiceren. | Won't have |
| Update scherm | De applicatie gaat geen algemeen updatescherm krijgen waar alle nieuwe applicatie updates en tips op komen. | Won't have |

