

Resumo · Struct Members: Add/Copy/Move/Replace (Uniface 10.4)

Resumo · Uniface 10.4: Adding, Copying, Moving, and Replacing Struct Members

Adicionar membros:

- Comece com Struct vazio e adicione membro:

```
vStructA = $newstruct
```

```
vStructA->a = "ant"
```

- Anexar (após o último) usando índice -1:

```
vStructA->a{-1} = "aphid"
```

```
vStructB->a{-1} = "angelfish"
```

Copiar/Substituir por valor:

- Substituir membros "b" de A pelos "c" de B (atribuição por **valor**):

```
vStructA->b = vStructB->c
```

Por nome + índice:

- Alterar membro específico por nome/posição:

```
vStructA->a{2} = vStructB->c [11]
```

```
vStructA->b{-1} = vStructB->a [22]
```

Por índice da coleção (curinga ->*):

- Posicionar/substituir pelo índice absoluto:

```
vStructA->{*4} = vStructB->c [11]
```

```
vStructA->{*{-1}} = vStructB->a{2} [22]
```

Mover/reatribuir posição:

- Destacar para topo:

```
vStruct->$parent = ""
```

- Mover para outra Struct:

```
vStructA->$parent = vStructB
```

- Reordenar dentro do pai:

```
vStructA->$index = 5
```

- Enviar para o fim:

```
vStructA->$index = -1
```