Resumo · Conditions (Uniface 10.4)

Resumo · Uniface 10.4: Conditions

Definição e uso:

· Uma condição é uma expressão lógica que avalia para um valor booleano; usada em if, repeat, selectcase e while. Parênteses são opcionais.

Conversão booleana:

- · Toda expressão possui representação booleana; o Uniface pode converter tipos implicitamente.
- · Evite depender de conversão implícita ao usar strings como booleanos.

Exemplos de ambiguidade (evitar):

- · if (str1) ...
- · if (bTrue & str2) ...

Forma explícita (recomendado):

- \cdot if (str1 = "true")
- if (bTrue & str2 != \$syntax("f*"))

Exemplos de uso (transcritos):

- · if (\$STR\$!= "&" & \$NR\$) ... endif
- · if (myCondition) call dolt
- · if (myVar = "My expression") call dolt
- · if (myVar1 > myVar2) call dolt else call doSomethingElse endif