

# Resumo · Assigning Values to Structs (Uniface 10.4)

## Resumo · Uniface 10.4: Assigning Values to Structs

Pontos principais:

- Atribuições entre Structs podem ser por **\*\*referência\*\*** (quando o alvo é variável ou parâmetro) ou por **\*\*valor\*\*** (quando o alvo é um **\*\*membro\*\*** de Struct).

Exemplo (transcrito) · por referência:

```
variables any vBook
endvariables
; $vInputStruct$ is a struct component variable that refers to an existing Struct
vBook = $vInputStruct$
; Now, both vBook and $vInputStruct$ refer to the same Struct.
```

Exemplo (transcrito) · por valor:

```
vStruct->title = "Installation Guide"
vStructMember->preface = vChapter
; In this case, the contents of vChapter replace the preface member.
```