

# Struct Leaves

## Conceito:

Um Struct leaf é um membro que contém apenas um valor escalar ou nenhum valor. Ao adicionar outro membro

## Sintaxe/Mapeamento:

- Acessar valor de um leaf: struct1->myLeaf
- Verificar se é leaf: \$isLeaf retorna 1 para leaf, 0 caso contrário.
- Verificar se é scalar: \$isScalar retorna 1 para scalar Struct.

## Argumentos:

Funções úteis: \$isLeaf, \$isScalar, \$scalar, \$memberCount.

## Erros/Retornos:

Não há erros específicos, mas loops devem parar em leaves para evitar falhas.

## Exemplos:

```
putmess struct1->myLeaf
mystruct->td = "John "
mystruct->td->b = "Smith"
putmess mystruct->$dbgstring
```