

Resumo Técnico · structToXml

Conceito

Converte um Struct em XML sem usar schema. As anotações XML (por exemplo, xmlClass) definem como cada membro será emitido (elemento, atributo, comentário, declaração etc.). A ordem dos membros no Struct é preservada e deve refletir a ordem válida no XML.

Pode gerar um documento XML (um único nó raiz) ou trechos (snippets) quando a raiz contém múltiplos membros. Mensagens e avisos de conversão ficam em \$procReturnContext.

Sintaxe / Mapeamento

structToXml XmlTarget, StructSource

```
structToXml vOutputXml, vStruct
```

Argumentos

XmlTarget · xmlstream, string ou any para receber o XML.

StructSource · struct ou any que referencia o Struct de origem.

Erros / Retornos

\$procerror = 0 indica sucesso (podem existir avisos). \$procerror < 0 indica falha (por exemplo, -1905 STRUCTERR_INPUT). Detalhes e avisos · como xmlClass ausente/ilegal · são colocados em \$procReturnContext.

Exemplo (transcrito)

```
vStruct = $newstruct
vStruct->"#comment" = "message to Jim"
vStruct->*{-1}->$tags->xmlClass="comment"
vStruct->message = $newstruct
vStruct->message->$tags->xmlClass = "element"
vStruct->message->priority = "High"
vStruct->message->priority->$tags->xmlClass = "attribute"
vStruct->message->from = "Reception"
vStruct->message->from->$tags->xmlClass = "attribute"
vStruct->message->to = "Jim"
vStruct->message->to->$tags->xmlClass = "attribute"
vStruct->message->*{-1} = "Please contact your brother"
structToXml vOutputXml, vStruct
```