

structToComponent

Conceito:

Converte dados de um Struct ou coleção de Structs em entidades e ocorrências no componente Uniface.

Sintaxe/Mapeamento:

```
structToComponent {/firetriggers} StructSource
```

Exemplo: structToComponent vStruct

Argumentos:

- Qualificador /firetriggers: dispara triggers preDeserialize e postDeserialize.
- Parâmetro StructSource: variável ou parâmetro do tipo struct ou any.

Erros/Retornos:

\$status < 0 indica erro; detalhes em \$procerror e \$procerrorcontext.

Erros comuns: -1905 STRUCTERR_INPUT (Struct inválido).

Exemplos:

```
vFld->ORDERNUM = 101  
vFld->SHIPTO = "Chicago"  
vStruct->$name = "ORDERS"  
vStruct->OCC = vFld  
structToComponent vStruct
```