

Resumo - Passing Struct Parameters Structs podem ser passadas como parâmetros por referência ou por valor. Comportamento padrão: - Partner operations → byRef (mais eficiente, sem cópia). - Public operations → byVal (copia o Struct). Diferenças: - byRef: múltiplas variáveis referem-se ao mesmo Struct. - byVal: cria uma cópia, alterações não afetam referências antigas. Erros comuns: - -73 ACTERR_REMOTE_NOT_SUPPORTED → byRef entre processos. - Problemas de sincronização ou performance em Structs grandes. Exemplo (byRef):
public operation
MyOperation1 params byRef struct myRefParam : INOUT endparams end
Exemplo (byVal):
operation MyOperation2 params byVal struct myValParam : INOUT endparams end