

Resumo · Comparing Structs (Uniface 10.4)

Resumo · Uniface 10.4: Comparing Structs

Visão geral:

- É possível comparar Structs para checar **valor**, **mesma referência** física, ou **mesma estrutura/anotações**, usando operadores padrão (==, !=, <, <=, >, >=).

Regras principais:

- Struct vs escalar (ou Struct escalar): comparação **por valor**.
- Struct vs Struct (não escalar): comparação **profunda** e **recursiva** das árvores.
- Listas de Structs: compara primeiro o tamanho (\$collsize); depois, par a par, comparando \$membersize, nomes, valores e anotações (\$tags). Nomes do **nó** da lista não importam; nomes de **membros** importam.
- Para verificar se duas variáveis referem-se à **mesma Struct física**, use **\$equalStructRefs**.

Definição de 'valor' de uma Struct:

- Sem membros escalares · valor vazio.
- Um único membro escalar · o próprio valor tipado.
- Múltiplos membros escalares · **concatenação de strings** de todos os membros escalares.

Exemplos (transcritos):

- vStructA->* == vStructB->*
- \$equalstructrefs(vStruct->p->\$parent, vStruct->q->\$parent)