

Resumo · ProcScript: Data Types (Uniface 10.4)

Resumo · Uniface 10.4: ProcScript Data Types

Conceito geral:

- Tipos definem características e tratamento de dados para parâmetros, variáveis, campos etc.

Principais tipos (amostras):

- any · aceita qualquer tipo; assume o tipo do valor atribuído.
- boolean · 0/1; interpreta vazio/0/F/f/N/n como FALSE; demais como TRUE.
- date · formato ccyymmdd; usar \$date para conversões.
- datetime · ccyymmddhhnnsstt; padrões para valores parciais; usar \$datim.
- entity/occurrence · transporte de entidades/ocorrências entre componentes (somente campos Is External = T).
- float · precisão de mantissa de 38 dígitos (plataforma-independente), expoente até ±9999; aceita notação científica.
- handle · referência a instância/entidade/ocorrência/campo/OCX; não converter para string e de volta.
- image/raw · dados binários; sem operações aritméticas; comparação direta sempre True (calcular hash como alternativa).
- lineardate · inteiro dias (0 .. 3.652.425).
- lineardatetime · dias com fração (horas/min/seg).
- lineartime · horas inteiras (0..24).
- numeric · até 38 dígitos; arredondamento no 39º; aceita notação científica.
- string · UTF-8, texto entre aspas.
- struct · coleção ordenada de referências a Structs (parâmetros: byRef/byVal).
- time · hhnns; usar \$clock.
- xmlstream · XML bem-formado; pode usar xmlload/xmlsave, xmlToStruct/structToXML.

Exemplos (transcritos, trechos):

```
params boolean pCreditApproved : INOUT endparams
params date pContractDate : IN date pExecutionDate : IN lineardate pWaitPeriod : OUT endpar
operation exec params handle pWriter : IN endparams $hWriter$ = pWriter $hWriter$->startdoc
```