

# Resumo · \$dbgString (Uniface 10.4)

## Resumo · Uniface 10.4: \$dbgString

O que faz:

- Retorna uma **string formatada** que representa a Struct (ou coleção), incluindo **anotações (\$tags)** . útil para **debug**. Não é uma forma de serialização (não é possível reconstruir a Struct a partir dela).

Uso e formato:

- Sintaxe: Struct -> \$dbgString.
- Imprime o nome do nó entre colchetes, folhas como '[valor]'; strings entre aspas; outros tipos sem aspas; se houver anotações, \$tags aparece **antes** da lista de membros.

Erros comuns (\$procerror):

- -84 UACTERR\_NO\_OBJECT · referência a zero Structs.
- -1151 USTRUCTERR\_NO\_COMMON\_CHARACTERISTICS · coleção sem pai/característica comum.
- -1157 USTRUCTERR\_ILLEGAL\_MEMBER\_TYPE · tipo de membro inválido.

Exemplos (transcritos, trechos):

```
; Exibir na message frame  
putmess vStructCollection->$dbgstring
```