

Resumo - Manipulating Structs O ProcScript oferece o tipo de dado Struct, operadores de acesso e funções específicas para manipular estruturas de dados, convertendo-as para diferentes formatos (XML, JSON, componentes Uniface). Principais funcionalidades: - struct: define variáveis e parâmetros do tipo Struct. - \$newstruct: cria uma nova Struct vazia. - \$equalStructRefs: verifica se duas variáveis apontam para a mesma Struct. - Conversões: componentToStruct, structToComponent, xmlToStruct, structToXml, jsonToStruct, structToJson. As Structs podem ser consultadas, manipuladas (inserir, mover, excluir membros) e anotadas. Há suporte a operadores de acesso com o uso de dereference. Exemplo de uso: vStruct1->mbr = \$newstruct