

# Resumo Técnico · Struct Variables

## Conceito

Uma variável struct é um tipo de referência que armazena uma coleção ordenada de referências a Structs ou membros. Várias variáveis podem apontar para o mesmo Struct; alterações por uma variável refletem nas demais.

## Sintaxe / Mapeamento

Declaração e atribuição (trecho do texto):

```
variables
struct vStruct, vBook, vChapter, vTitle
endvariables
xmlToStruct vBook, "file://book.xml"
vStruct = vBook
```

## Operações e Acesso

Acessar membros por nome e índice; uma variável pode referir um membro específico ou múltiplos Structs (coleção).

```
vChapter = vBook->chapter{1}
vTitle = vChapter->Title
```

## Efeito de Compartilhamento

Mudanças são visíveis para todas as variáveis que referem o mesmo membro:

```
vChapter->Title = "New Title"
$1 = vTitle
$2 = vChapter->Title
$3 = vBook->chapter{1}->Title
```

## Outros pontos

Uma variável struct pode conter zero Structs (\$collsize = 0). Parâmetros do tipo any podem referir a Structs por conversão implícita.

```
variables
any vAny
struct vStruct
endvariables
vStruct = $newstruct
vStruct->title = "Installation Guide"
vAny = vStruct
```