

Resumo - \$name A função \$name obtém ou define o nome de um membro de Struct conforme conhecido pelo seu pai. Valores de retorno: - "" → sem nome ou não é uma Struct. - Nome da Struct → se definido. Também pode ser usado em coleções, desde que todas as Structs tenham o mesmo nome e pai. Exemplo de uso (criação de uma Struct nomeada):
function createStruct
variables struct vStruct endvariables vStruct->\$name = "ORDER" end