

# Resumo · \$index (Uniface 10.4)

## Resumo · Uniface 10.4: \$index

O que faz:

· Obtém/define a **posição** (índice) de um nó em sua coleção de membros. A variável Struct **deve** referir-se a **exatamente uma** Struct.

Retornos:

- > 0 · posição do nó.
- 0 · a variável refere múltiplas Structs (índice inválido).

Erros comuns (\$procerror):

- -84 UACTERR\_NO\_OBJECT · não inicializada ou não refere **uma** Struct.
- -1152 STRUCTERR\_INDEX\_NOT\_ASSIGNABLE · sem pai (topo) ou é \$tags de outra Struct.
- -1154 STRUCTERR\_INDEX\_OUT\_OF\_RANGE · atribuição fora do intervalo (· -1 e <1, ou > n° de membros).
- -1156 USTRUCTERR\_NOT\_A\_SINGLE\_STRUCT · tentativa de atribuir a múltiplos pais.

Uso típico (transcrito):

```
vStructA->$index = -1      ; mover para a última posição do pai
```