

Struct Collection Operator (Uniface 10.4)

Definição

O operador de coleção acessa todos os membros de uma Struct (sem espaços entre '-'>' e '*').

Sintaxe

```
StructVariable->*
```

Retornos e erros

- Retorna uma coleção ordenada de Structs.
- Erros comuns (\$procerror): -84 (não-Struct), -1153 (índice não permitido), -1157 (tipo inválido).

Padrões de uso

<code>vStruct = vBook->{*{3}}</code>	<code>; 3º membro de vBook</code>
<code>vStruct = vBook->{*{3}}->section</code>	<code>; sections do 3º membro</code>
<code>vBook->* = vOther</code>	<code>; substitui membros por cópias de vOther</code>
<code>vBook->* = "Title"</code>	<code>; insere um único membro escalar em cada Struct</code>