Struct Conversions - Example (Uniface 10.4)

Visão geral

Exemplo completo de round-trip: XML · Struct · Componente · Struct · XML, transformando a estrutura para corresponder às entidades Uniface.

Etapas principais

- · xmlToStruct: converter XML em Struct.
- · Ajustes estruturais: adicionar níveis (BOOKS/AUTHOR), renomear membros (genre·CATEGORY, author·NAME), mover com \$parent.
- structToComponent: carregar dados em um componente; tratar avisos em \$procreturncontext/\$procerrorcontext.
- · componentToStruct: extrair dados do componente para Struct.
- structToXml: converter de volta para XML (incluir declaração via \$tags->xmlVersion e tornar o topo sem nome via \$name="").

Trechos (transcritos)

```
xmlToStruct vStruct, $samplexml
vStruct->catalog->BOOKS = $newstruct
vStruct->catalog->book->$parent = vStruct->catalog->BOOKS
vStruct->catalog->BOOKS->book->$name = "OCC"
structToComponent vStruct->catalog->BOOKS
componentToStruct vOutStruct
vOutStruct->$tags->xmlVersion = "1.0"
vOutStruct->$name = ""
structToXml vOutXML, vOutStruct
```

Boas práticas

- · Use \$dbgstringplain para depuração sem anotações.
- · Para remover \$tags recursivamente, ajuste \$parent ou reutilize função utilitária (ex.: REMOVE TAGS).
- · Projetar o mapeamento antecipadamente evita avisos de nomes não correspondidos (USTRUCTERR_NO_MATCHING_NAME).