

Resumo · if (Uniface 10.4)

Resumo · Uniface 10.4: if/elseif/else/endif

O que é:

- Bloco condicional para executar ProcScript com base em expressões lógicas. Cláusulas: if, elseif, else, endif. Permitido em todos os tipos de componente; sem valor de retorno.

Condições e avaliação:

- Cada Condition é avaliada em sequência; ao encontrar TRUE, executa-se até o próximo elseif/else/endif. Se FALSE e houver else, executa-se o bloco do else.
- Condition é booleana; o Uniface pode converter tipos implicitamente (ver Type Conversion).

Boas práticas/observações:

- Podem existir vários elseif; if/while/repeat podem ser aninhados até 32 níveis.
- Formas de uma linha (if/elseif/else sem endif) são possíveis mas ****não recomendadas****.

Exemplos (transcritos):

```
trigger leavePrinted
AMOUNT.SUBTOTAL = (AMOUNT.SUBTOTAL + INVAMOUNT)
if (INVDATE != $next(INVDATE)) ; if next invoice date different
    printbreak "SUBTOTAL"          ; print "SUBTOTAL" break frame
    AMOUNT.SUBTOTAL = 0            ; set subtotal to 0
    eject                          ; start printing on next page
else
    skip                          ; print next line empty
endif
end; leavePrinted
```

```
$1 = NAME[1:1]
if ($1 < "M")
    message "NAME starts A-L"
elseif ($1 > "M")
    message "NAME starts N-Z"
else
    message "NAME starts M"
endif
```