

Resumo - \$parent A função \$parent obtém ou define o pai de um nó Struct. Possibilidades: - Retorna referência ao pai da Struct. - "" → se não houver pai, múltiplos pais diferentes ou não for Struct. Também pode ser usada para: - Desanexar um nó: vStruct->\$parent = "" - Mover um nó para outra Struct: vStructA->\$parent = vStructB Erros comuns: - Circular reference, tipo inválido ou múltiplos pais. Exemplo: ; Mover StructA para dentro de StructB vStructA->\$parent = vStructB