

Struct Dereference Operator (Uniface 10.4)

Definição

O operador de desreferência acessa membros por nome e pode ser encadeado para navegar em níveis aninhados.

Sintaxe

```
StructVariable->MemberName
```

```
StructVariable->StructFunction
```

Características

- Aceita nomes como string (incluindo espaços, #, \$) e "" para membros sem nome.
- Quando há coleção à esquerda, aplica a expressão a cada Struct e concatena o resultado.
- Combine com {N} para selecionar uma ocorrência específica (ex.: vBook->chapter{2}).
- O curinga '*' só é válido após '->' (o operador '->*' é distinto).

Exemplos (transcritos)

```
vStruct = Book->Preface->Acknowledgements
```

```
vStruct->"first name"
```

```
vStruct->" "
```

```
vBookStruct->chapter{2}
```

Erros comuns (\$procerror)

- -84 ACTERR_NO_OBJECT · operador aplicado a não-Struct.
- -1153 USTRUCTERR_INDEX_NOT_ALLOWED · índice não permitido.
- -1155 USTRUCTERR_MEMBER_NOT_FOUND · membro não encontrado.
- -1157 USTRUCTERR_ILLEGAL_MEMBER_TYPE · variável não é struct/any.