



# LUCAS LUIS

Desenvolvedor Web

## / OBJETIVO PROFISSIONAL

Trabalhar como Desenvolvedor  
Web ou Programador.

## / DADOS DE CONTATO

Janga, Paulista, Pernambuco  
Celular: (81) 98530-1094  
Email: lucasluisouza@gmail.com

Portfolio:  
[https://lucas-luis-portfolio.vercel.  
app/](https://lucas-luis-portfolio.vercel.app/)

Linkedin:  
[https://www.linkedin.com/in/lucas  
luis-dev/](https://www.linkedin.com/in/lucas-luis-dev/)

Github:  
<https://github.com/LucasLuis-Dev>



## / PERFIL PROFISSIONAL

Desde que me interessei na área de programação, estudo diariamente para conseguir a minha primeira oportunidade. Há 1 ano venho desenvolvendo diversos projetos para colocar em prática todo o meu conhecimento e tenho a certeza que estou pronto para somar na sua equipe de programadores. Tenho facilidade de aprendizado, boa comunicação e a todo momento busco me aprimorar cada vez mais.

## / TECNOLOGIAS

>> HTML	>> React	>> Git
>> CSS	>> Tailwind CSS	>> Github
>> JavaScript	>> Python	>> PostgreSQL
>> TypeScript	>> Flask	>> MongoDB
>> Angular	>> Django	

## / FORMAÇÃO

>> **Bacharel | Sistemas de Informação**  
Universidade Federal de Pernambuco | Atualmente matriculado

>> **Médio Técnico | Administração**  
ETE José de Alencar Gomes da Silva | Concluído em 2021

## / PROJETOS EM DESTAQUE

### >> Screenflix

Desenvolvi o Screenflix, uma aplicação web inspirada na Netflix, utilizando Django, Python, Tailwind CSS e integração com banco de dados SQLite. O projeto consiste em um serviço fictício de streaming de filmes e programas de TV, demonstrando minha capacidade de desenvolver aplicações web completas, desde o front-end até a persistência de dados.

### >> Dev Community

Desenvolvi o Dev Community, uma aplicação web que proporciona interação e colaboração entre desenvolvedores. Utilizei o framework Flask para criar a aplicação do zero, implementando recursos como autenticação de usuários e integração com banco de dados. Nesse projeto, pude aprimorar minhas habilidades práticas em Flask e desenvolvimento de aplicações web.

## / EVENTOS EXTRACURRICULARES

>> **Olimpíada Pernambucana de Informática**  
Recife / PE | Novembro de 2022

Conquistei o 2º lugar na Olimpíada Pernambucana de Programação, categoria prática nível Sênior, em novembro. Utilizei Python para resolver desafios de programação.