



LUCAS LUIS

Desenvolvedor Web

/ OBJETIVO PROFISSIONAL

Trabalhar como Desenvolvedor
Web ou Programador.

/ DADOS DE CONTATO

Janga, Paulista, Pernambuco
Celular: (81) 98530-1094
Email: lucasluisouza@gmail.com

Portfolio:
<https://portfolio-lucasluis-dev.vercel.app/>

Linkedin:
<https://www.linkedin.com/in/lucasluis-dev/>

Github:
<https://github.com/LucasLuis-Dev>



/ PERFIL PROFISSIONAL

Desde que me interessei na área de programação, estudo diariamente para conseguir a minha primeira oportunidade. Há 1 ano venho desenvolvendo diversos projetos para colocar em prática todo o meu conhecimento e tenho a certeza que estou pronto para somar na sua equipe de programadores. Tenho facilidade de aprendizado, boa comunicação e a todo momento busco me aprimorar cada vez mais.

/ TECNOLOGIAS

| | | |
|---------------|-----------------|-----------|
| >> HTML | >> React | >> Git |
| >> CSS | >> Tailwind CSS | >> Github |
| >> JavaScript | >> Python | |
| >> TypeScript | >> Flask | |
| >> Angular | >> Django | |

/ FORMAÇÃO

>> **Bacharel | Sistemas de Informação**
Universidade Federal de Pernambuco | Atualmente matriculado

>> **Médio Técnico | Administração**
ETE José de Alencar Gomes da Silva | Concluído em 2021

/ PROJETOS EM DESTAQUE

>> Screenflick

Desenvolvi o Screenflick, uma aplicação web inspirada na Netflix, utilizando Django, Python, Tailwind CSS e integração com banco de dados SQLite. O projeto consiste em um serviço fictício de streaming de filmes e programas de TV, demonstrando minha capacidade de desenvolver aplicações web completas, desde o front-end até a persistência de dados.

>> Dev Community

Desenvolvi o Dev Community, uma aplicação web que proporciona interação e colaboração entre desenvolvedores. Utilizei o framework Flask para criar a aplicação do zero, implementando recursos como autenticação de usuários e integração com banco de dados. Nesse projeto, pude aprimorar minhas habilidades práticas em Flask e desenvolvimento de aplicações web.

/ EVENTOS EXTRACURRICULARES

>> **Olimpíada Pernambucana de Informática**
Recife / PE | Novembro de 2022

Conquistei o 2º lugar na Olimpíada Pernambucana de Programação, categoria prática nível Sênior, em novembro. Utilizei Python para resolver desafios de programação.